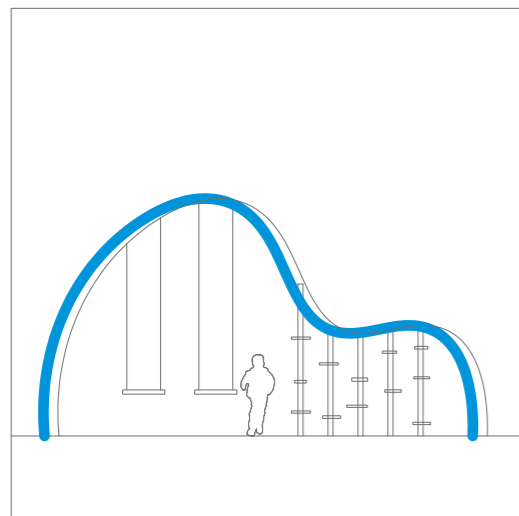
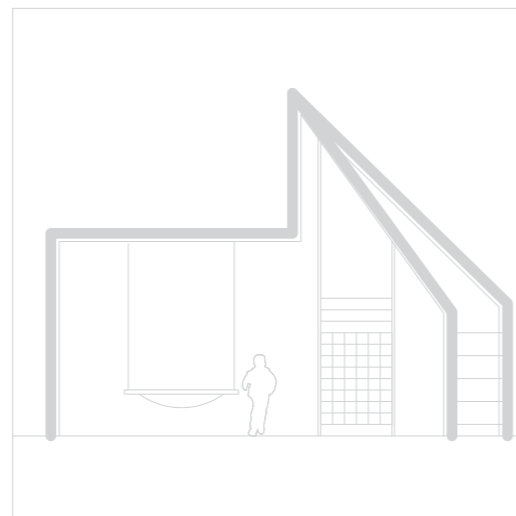


Občina Jesenice  
Oddelek za okolje in prostor  
Cesta železarjev 6  
4270 Jesenice

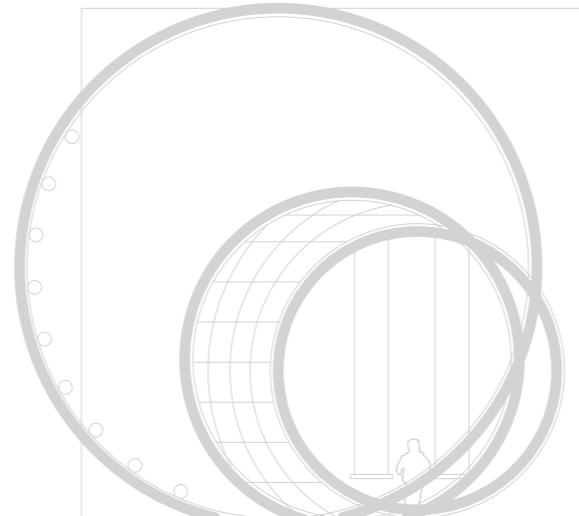
# otroška igrišča Jesenice



**BIBA**



TIM



PIKA



ROŽLE

delavnica   
oblikovanje prostora

Delavnica d.o.o.  
Tržaška cesta 3a  
1360 Vrhnika  
[www.delavnica.eu](http://www.delavnica.eu)  
[info@delavnica.eu](mailto:info@delavnica.eu)

avtorji:  
Uroš Jereb, u.d.i.a.  
Maj Juvanec, u.d.i.a.  
Damijan Gašparič, u.d.i.a. March  
Aleša Mrak Kovačič, u.d.i.a.  
Boštjan Peršolja, abs.arh.  
Galja Erznožnik, štud.arh.

projekt št. 027/2016

december 2016

## Kazalo

- 02 - projektna naloga
- 03 - splošna navodila
- 04 - izhodišča pri zasnovi
- 06 - situacija - lokacija
- 07 - zasnova igrišča Jesenice
- 08 - koncept
- 10 - vizualizacije
- 11 - zgledi

### grafični listi

B0 - ureditvena situacija, komunalni vodi	M 1:200
B1 - element B1	M 1:50
B2 - element B2	M 1:50
B3 - element B3	M 1:75
B4 - element B4	M 1:75
B5 - element B5	M 1:25, 1:50
B6 - element B6	M 1:50
E1 - element E1-E1v	M 1:20
E2 - element E2-E2b	M 1:20
E3 - element E3-E3v	M 1:20
E4 - element E4-E4v	M 1:20
E5 - element E5	M 1:20
E6 - element E6	M 1:20
E7 - element E7	M 1:20
E8 - element E8	M 1:20
K1 - klop K1-K1a	M 1:20
K2 - klop K2-K2a	M 1:20

# projektna naloga

PROJEKTNALOGA ZA OTROŠKA IGRIŠČA v KS PLAVŽ,  
občina JESENICE:

A2 BIBA, A3 TIM, A4 PIKA, A5 ROŽLE

lokacija:

BIBA: del parcel 182/10, 182/11, k.o. Jesenice (2175)  
TIM: del parcele 533/27, k.o. Jesenice (2175)  
PIKA: del parcele 522/6, k.o. Jesenice (2175)  
ROŽLE: del parcele 516, k.o. Jesenice (2175)

program:

## *BIBA*

Otroško igrišče z igrali za starostno skupino 1-3 ter 3-12 let.  
Manjše športno igrišče za odrasle oz. vse starostne skupine.  
Urbana oprema površin kot del preureditve obravnavanega območja.

## *TIM*

Otroško igrišče z igrali za starostno skupino 1-3 ter 3-12 let.  
Urbana oprema površin kot del preureditve obravnavanega območja.

## *PIKA*

Otroško igrišče z igrali za starostno skupino 1-3 ter 3-12 let.,  
s poudarkom 1-3.  
Urbana oprema površin kot del preureditve obravnavanega območja.

## *ROŽLE*

Otroško igrišče z igrali za starostno skupino 3-12 let.  
Manjše športno igrišče za odrasle oz. vse starostne skupine.  
Urbana oprema površin kot del preureditve obravnavanega območja.

predvideni uporabniki:

Vsi krajani KS Plavž ter posredno ostali prebivalci občine Jesenice.

koncept:

Igrišča se nahajajo v osrčju stanovanjske soseske KS Plavž, kot socialni prostori druženja.

Zgodovina železarskega mesta, mesto narcis, športni duh v mestu na Jesenicah so najmočnejši identitetni elementi v prostoru, zato se koncept zasnove nasloni na obravnavane tematike.

Celovitost koncepta obravnavanih igrišč predstavlja tudi medsebojna vsebinska, programska (navезanost) povezanost igrišč, a hkrati zaključena samozadostnost posameznega igrišča.

Igrišče se zasnjuje z avtorskim, konceptualnim pristopom. Večina elementov je avtorskih, lahko se kombinirajo s serijskimi, v komponiranimi v celovito zgodbo.

nivo obdelave:

Načrti IDZ/PZI na osnovi katerih bo mogoče izbrati izvajalca.

standardi:

Elementi in celotno otroško igrišče mora biti skladno s SIST 1176 in SIST 1177 standardi.

infrastruktura:

Preko območja posameznih igrišč poteka vodovod, fekalna kanalizacija in električni vodi, kar je pri zasnovi igrišč potrebno upoštevati.

Uskladiti in pridobiti je potrebno soglasje ustreznih nosilcev urejanja prostora.

formalni okvir:

Elementi se načrtujejo kot enostavni oz. nezahtevni elementi, za kar se ne bo pridobivalo gradbeno dovoljenje. Naročnik oz. občina poskrbita za ustrezno namensko rabo oz. določila prostorskih aktov.

etapnost:

Otroška igrišča se zasnjujejo celostno z možnostjo izvedbe posameznih igrišč po fazah, skladno s finančnimi možnostmi. Omogočeno mora biti kasnejše dograjevanje projekta.

finance:

Okviren proračun projekta za vsa igrišča – celotno ureditev je do 120.000 EUR, oz. na posamezno enoto do največ 30.000,00 EUR.

*Dodatek 01 – sestanek KS Plavž, dne 25.11.2016:*

Splošne opombe:

- Zadostna količina elementov sedenja
- Zagotoviti sedenja z naslonom za starejšo populacijo
- Ne izvajamo elementov za potrebe ognjišča

Igrišče Biba

- Prestavitev glavne poti do blokov z razlogom enotne površine za igrišče
- Na mestu obstoječe poti se izvede "mehek", višinsko niveliran prehod sekundarne uporabnosti  
\*opsijsko se predvidi nov prehod na robu otr. igrišča
- Igrišče se vsebinsko korigira z namenom ohranja zelenih površin, in predelave na območju nekdanjega peskovnika
- razmislek o mehki zaokrožitvi terena vzdolž parkirišča z namenom zaščite uporabnikov pred žogo oz. pakom
- razmislek o izvedbi zaščitne ograje v območju športno igralnih površin

Igrišče Tim

- upoštevati specifiko lokacije ob ponovnem ogledu lokacije (odmik od parkirnih površin)

*Oddelek za okolje in prostor  
Občina Jesenice*

# splošna navodila

Vsa igrala oz. celotno otroško igrišče mora ustrezati zahtevam Pravilnika o normativih in minimalnih tehničnih pogojih za prostor in opremo vrtca (Ur.l.RS 73/00, 75/05, 33/08, 126/08 in 47/10). Zakonska podlaga za urejanje otroških igrišč, ki se urejajo na javnih površinah, je Zakon o varstvu okolja (ZVO-1), ki v 149. členu predpisuje obvezne gospodarske javne službe varstva okolja, med katere spada tudi urejanje in čiščenje javnih površin. Ob teh zakonskih pogojih je potrebno upoštevati nacionalne in mednarodne standarde, zlasti SIST EN 1176 in SIST EN 1177 ter Zakon o splošni varnosti proizvodov (ZSVP-1).

Vgrajena igrala in elementi igrišča morajo imeti ustrezne certifikate oz. morajo biti vgrajena z upoštevanjem varnostnih načel. Proizvajalec, dobavitelj oziroma izvajalec ureditve igrišča mora zagotoviti dokumentacijo, iz katere je razvidno, da je posamezno igralo proizvedeno in nameščeno na igrišče v skladu z veljavnimi standardi s področja opreme in podlog otroških igrišč. Vsako igrišče mora biti pregledano s strani pooblaščenih oseb in mora imeti izdelano celovito varnostno poročilo, ki zajema igrala in igrišče kot celoto. Varnostni pregled in poročilo zagotavljata ustreznost igrišča tako z vidika umestitve igrala v prostor igrišča in ureditev neposredne okolice igrišča.

Igrala morajo biti izdelana kvalitetno, z vso pozornostjo posvečeno zasnovi in izvedbi vseh detajlov. Zagotovljena mora biti trajnost ter odpornost igral proti vremenskim vplivom, UV sevanju ter normalni obrabi. To se zagotavlja z ustreznim načrtovanjem igral, z izborom in vgradnjo materialov ter zlasti z ustrežno zaščito le-teh. Ustrezno načrtovanje igrišča in inovativnih igral je možno le ob

izdelavi podrobnih delavniških načrtov skladnih s standardi SIST EN 1176 in SIST EN 1177.

Vzdrževanje igral in igrišč se izvaja v skladu s programom pregledov, ki določa rutinske preglede, podrobnejše periodične preglede in vsakoletni glavni pregled. S programom pregledov se določi pogostost posameznih pregledov, tako da se upošteva garancijo, priporočila in navodila proizvajalca igral, frekvenco uporabe igral na igrišču in njihovo izpostavljenost zunanjim vplivom.

Pred izvedbo je potrebno preveriti potek obstoječih komunalnih vodov na območju ter jih po potrebi zaščititi ali prestaviti. Območje namenjeno igrišču mora imeti dobro izvedeno odvodnjavanje padavinskih vod z ustrežno tamponsko cono in drenažo. Upoštevati je potrebno morebitne varnostne režime in varovalne pasove infrastrukturnih vodov in v primeru da jih posegi tangirajo pridobiti soglasje upravljavca oz. ustrezne inštitucije.

Ob izvajanju igrišča mora naročnik in izvajalec del posvetiti pozornost ureditvi vseh površin. Naročnik mora v skladu z načrti igrišča izvesti tudi hortikulturno ureditev.

# izhodišča pri zasnovi

Igra nastaja kot notranja otrokova potreba po gibanju, dejavnosti in delovanju. Otroka ni treba ne učiti in ne spodbujati k igri, omogočiti pa mu moramo, da se igra svoji starosti primerno. Z igro otrok razvija sposobnosti vseh čutov (vid, tip, voh, sluh, okus) in razvija emocije, krepí domišljijo, osebne lastnosti in pridobiva izkušnje.

Igralo je lahko kar koli, kar omogoča igro. Avtentični prostor igre je del vsakega prostora in ni omejen zgolj na igralo. Igralo je končna oblika elementa, ki spodbuja domišljijo, inovativnost v uporabi, ki se izrazi kot igra. Igralo predstavlja umišljeno resnično obliko in pojavnost nekega predmeta. Bolj kot je oblika preprosta in abstraktna, večja je možnost miselne transformacije. Element namenjen igri s svojo obliko vzpodbuja inventivnost igralcev, predvidevanja uporabe oblikovanih teles in kompozicij temeljijo na izkušnjah in predstavah oblikovalcev ter terenskih raziskavah uporabe igrišč in igre na njih. Resnična uporaba igral je pogosto presenetljiva in odstopa od pričakovanj. Rezultati terenskih opazovanj so pokazali, da arhitekturne elemente za igro (igrala, prostorske skulpture in kompozicije) otroci uporabljajo na različne načine. Načine uporabe in igre pogojujejo: spol, starost in zunanji dejavniki. Manjše elemente in tesne (udobne) prostore pogosteje uporabljajo mlajši otroci.

Nižje postavljeni prostori za igro so pogosteje uporabljani za individualno igro. Višje postavljeni prostori kot so podesti in druge površine dvignjene nad tlemi, so pogosteje uporabljani v okviru skupinskih iger. Otroci se v tem primeru medsebojno spodbujajo in krepíjo osebne lastnosti.

Igra morda največkrat predstavlja zgolj telesno dejavnost posameznika ali skupine, a to je le vidni rezultat. Igra zahteva od igralca miselni tok: opazovanje, soočanje s strahom, radovednost, poslušanje, oceno lastnih telesnih zmožnosti, odločanje in še druge čustvene preskuse. Prav preskušanje lastnih zmožnosti krepí zanimanje za igro in izvajanje igre. Igra je lahko tek, skrivanje, preskakovanje, lov sovrstnika, sporazumevanje s kretnjami ali govor na daljavo.

Poleg oblikovanih elementov igrišča so tu še drevesa, ograje, klopi, koši in obvestilne table. Vegetacija kot so grmovnice in drevesa imajo velik pomen na igrišču. Drevo omogoča primerno senčenje igralne površine. Vegetacija ob in na igrišču naj bo izbrana premišljeno in primerno. V praksi to pomeni, da so izbrane vrste rastlin, grmov in dreves avtohtone in neagresivne vrste, ki s svojim rastjem, cvetenjem ali plodovi ne ogrožajo splošnega zdravja ljudi in ne ovirajo funkcionalne uporabe površin igrišča (trni, strupeni plodovi, invazivnost, alergije, cvetenje ...). Listopadna drevesa so priporočljiva za senčenje. Poleg sence drevesa omogočajo še druge kvalitativne doživljaje: razlikovanje med hladno senco in toplo površino, šumenje listov, različne gostote senc zaradi prekrivanja listov v krošnji, barvno paleto listov lahko opazujemo od zgodnje pomladi do pozne jeseni. Zimzelena drevesa so zanimiva za trajno senčenje površin oziroma pri zasnovi igrišč so take zasaditve smiselne kot žive meje ali kot vegetativni zaslони pred nekvalitetnimi pogledi. Strnjene zasaditve grmovnic so dobre zelene kule, ki omogočajo skrivanje, raziskovanje in ustvarjajo dobro razmejnico med dvema igralnima poljema.

Smiselno zasnovan prostor igrišča mora biti udoben, varen in vzpodbuden za vse generacije otrok. Lokacije so naravne ali grajene. Pri naravnih lokacijah so prostori igre težje merljivi, največkrat so to bolj opisne ocene območja igre. Kadar govorimo o grajenih površinah, moramo opraviti analizo, ki upošteva več pogojev. Izraziti so osnovni mikroklimatski pogoji. Ti pogoji vplivajo na zasnovo igral, na načine izvajanje igre in čas uporabe površin igrišča. Pogoji so dvojni: obstoječi in načrtovani:

- reliefna oblikovanost;
- sestava tal;
- vegetacija na širšem območju, na robovih lokacije in na lokaciji;
- osončenost in osvetljenost;
- orientacija in usmerjenost;
- prevetrenost ali preprišnost območja;
- oddaljenost od cest, poti;
- oddaljenost od potokov, rek in drugih vodnih virov;
- oddaljenost od objektov;
- oddaljenost proizvodnih obratov;
- vedute z obravnavanega območja;
- zvočna kulisa območja oz. stopnja hrupa.

Ob naštevanju pogojev se moramo zavedati, da nekaterih pogojev ne moremo zaobiti ali jih spremeniti. Ob načrtovanju moramo upoštevati sovisnost vseh zunanjih in notranjih pogojev. Poleg naštetih pogojev moramo v analitičnem delu upoštevati še pravne in družbene vidike lokacije (lastništvo, zgodovinska slika, ekonomska soodvisnost lastnikov, infrastruktura).

Identiteta območja je ključnega pomena pri zasnovi igrišča. Izraz le-te je možen na več načinov: upoštevanje mrež gradbenih linij ob robovih območja; smiselna uporaba lokalnih gradiv z jasnim ciklom pridelave, obdelave, vgradnje in poznejše predelave; smotrno ravnanje z drugimi materiali na lokaciji; vključevanje lokalne vegetacije z upoštevanjem varnostnih načel.

Ob naštetem lahko pridamo še misel, da ob zasnovi in izvedbi detajlov upoštevamo znanja lokalnih mojstrov, na primer pri spojih lesenih elementov uporabljamo lesne zveze, ki so prepoznavne za to območje. Tako umeščanje znanja, izhajajočega iz bazena kulturne dediščine, omogoča dvig ozaveščenosti vseh vključenih v zasnovi, izvedbi in tudi v uporabi igral ali igrišča. S treznim uvajanjem vedenja in znanja obdelave lokalnih gradiv pridobi nova zasnova trdnejšo vez z okoljem. Tako igrišče z upoštevanjem načinov igre, uporabnikov in z vključevanjem identitete kraja ni le prostor čutil, igre in druženja, temveč postane še podlaga vzgoje o naravni in kulturni krajini.

Besedilo je delno povzeto po knjigi:  
Čerkez, B. T., Zupančič, D. (2011). Prostor igre. Ljubljana, UL Fakulteta za arhitekturo in Pedagoška fakulteta.



## situacija-lokacije

### IGRIŠČE BIBA

- športni program na obstoječi podlagi (8-12 let)
- večnamenska inštalacija - kombinirana igrala (3-12 let)
- dvignjeni peskovniki (1-3 let)
- medgeneracijski prostor

### IGRIŠČE TIM

- večnamenska inštalacija - kombinirana igrala (3-12 let)
- talne igre na obstoječi podlagi (3+ let)/ medgeneracijski prostor

### IGRIŠČE PIKA

- večnamenska inštalacija - kombinirana igrala (3-12 let)
- prostor za najmlajše (1-3 let)
- medgeneracijski prostor

### IGRIŠČE ROŽLE

- športni program na obstoječi podlagi (8+ let)
- namizne igre - medgeneracijski prostor
- večnamenska inštalacija - kombinirana igrala (8+ let)



# zasnova igrišča

## Jesenice

Predviden prostor za otroška igrišča so na lokacijah obstoječih igrišč v KS Plavž – v osrčju večstanovanske soseske med bivalnimi enotami.

Ugotovitve kot izhodišča za koncept zasnove igrišč:

- potrebno je zmečati medprostor med bloki – vzpostavitev mehkih linij oblikovanja elementov
- območje presega definicijo otroških igrišč – gre za medgeneracijski urbani prostor, prostor srečevanja (vrt, sedenje, ploščadi za piknik, ognjišča, skrivalnice...)
- igrišča so namenjena različnim starostnim skupinam
- igralo kot skulptura, instalacija – identifikacija kraja in prostora

koncept povezovanja igrišč:

- za otroke: nabor igral, ki dopolnjuje, vabi spodbuja (hokej- kot igra, ki povezuje)
- odrasli – instalacije (celovitost projekta) – socializacija med sosesko, začimbe (urbani vrtovi)
- simbolno – grafične oznake v tlaku kot vabilo – didaktično učenje pri otrocih (razdalja, smerokazi)

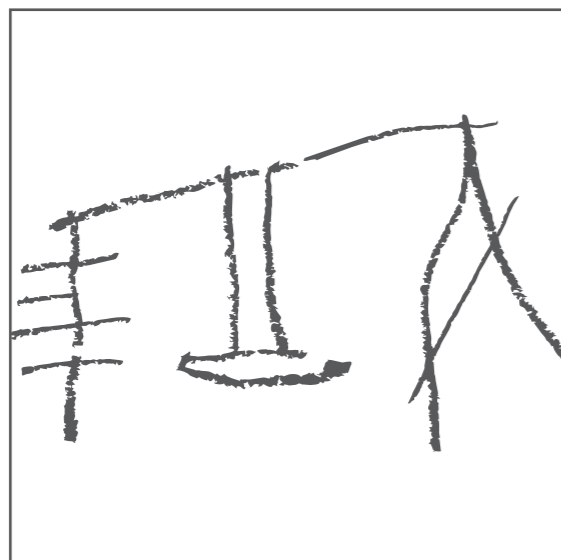
gradniki:

- instalacije – nosilci za igralne elemente (gugalnica, plezalna mreža, motorični izzivi)
- sistemska „tipska“ igrala
- elementi – gradijo medgeneracijske prostore (sedalo, skrivalnice, goli, urbani vrtovi, ...)
- unikumi za posamezna igrišča

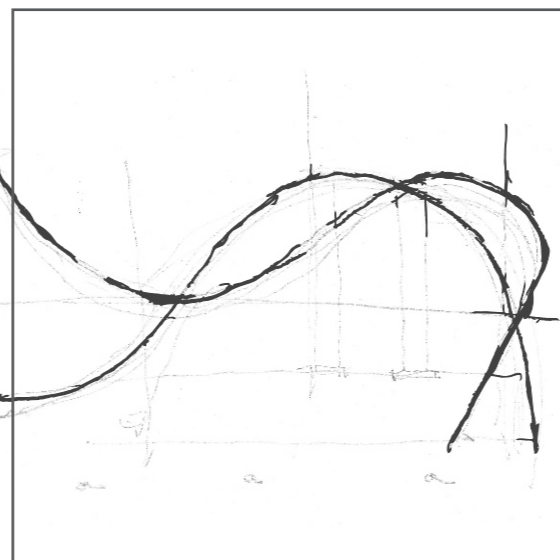
materiali:

- kovina – železo (barvane v toplih, vabljivih barvah)
- les – klop, paravan, lesene ploščadi
- varovalne podlage – pesek, guma-granulat, tartan na asfalt (obstoječe)

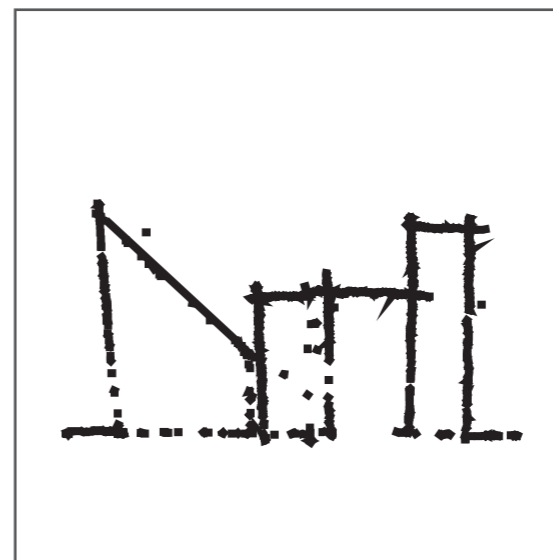
# koncept



OTROŠKA RISBA - IGRALO



INSTALACIJA - UMETNIŠKO DELO

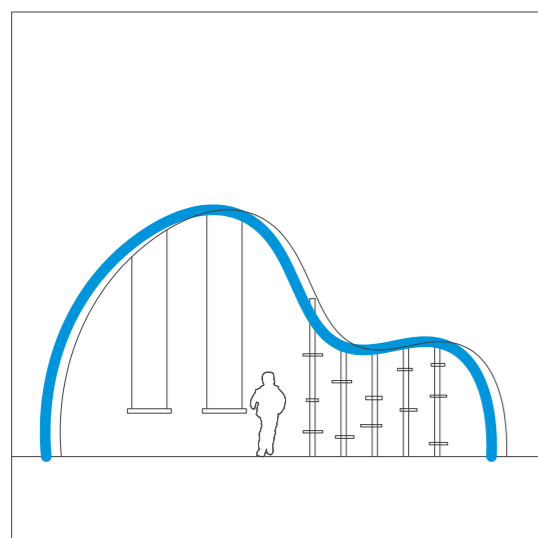


STRUKTURA OKOLJA - SILHUETA OBJEKTOV

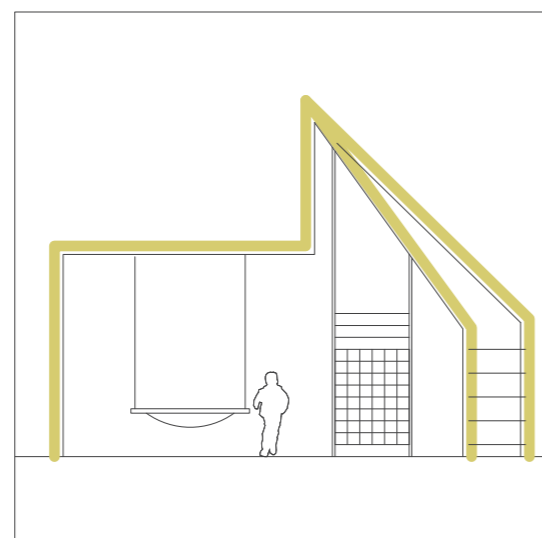
IGRALA - INSTALACIJE

SKULPTURA

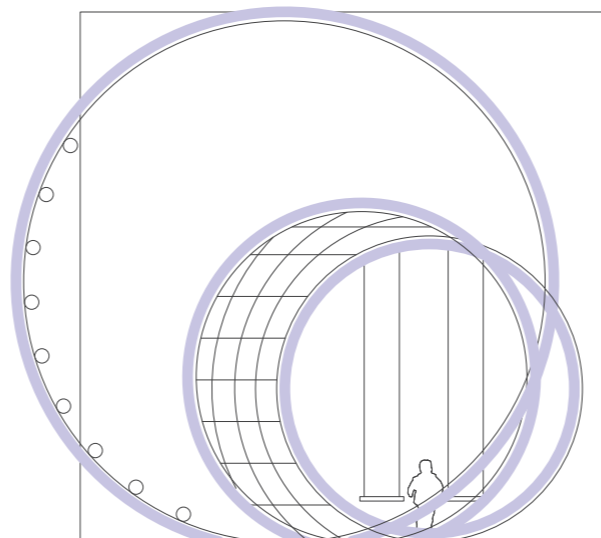
- identifikacija posameznega igrišča
- vizualna zapornljivost
- preneseni pomen železarske industrije v pozitiv odnosu do dediščine okolice



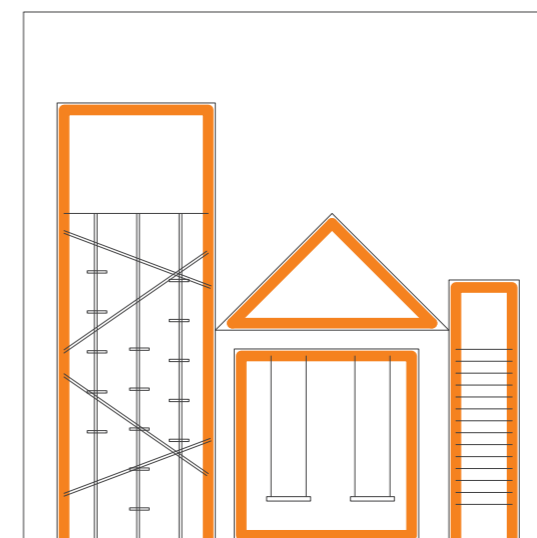
BIBA



TIM



PIKA



ROŽLE

SKULPTURA - nosilec igral

- barvna zapornljivost posameznega igrišča
- unikatnost systemskega igrala (primer 4 različnih tipov gugalnice)
- starostno in motorično prilagojeno

## IGRIŠČE BIBA

Vsi elementi na igrišču se med seboj povezujejo v celovito oz. enovito zgodbo igralnih elementov za vse starostne skupine vključujoč tudi odrasle. Igrišče Biba je del mreže avtorskih, kontekstualnih oz. tematskih igrišč v KS Plavž – Jesenice (Biba, Tim, Pika, Rožle)

Elementi igrišča so razdeljeni v 3 vsebinske sklope vzdolž celotnega igrišča, za tri ciljne skupine glede na starost:

- igralna ploščad, športna površina za hokej, košarko, rolanje, kotalkanje namenjena mladostnikom 8-12 let
- instalacijski element – kombinirano igralo namenjeno starostni skupini 3-12 let
- prostor za najmlajše 1-3 let s sistemskimi igrali in peskovniki

Vse skupaj povežemo, ščitimo z gradniki namenjeni sedenju, ograji, igram za odrasle – t.i. medgeneracijskem prostoru, ki zaokrožuje celovitost igrišča oz. vzpostavlja prostore srečanja.

Otroška igrala, ki spodbujajo motoriko, razvijajo domišljijo, za igro vlog, hkrati pa izobražujejo in pripovedujejo zgodbo o železarskem mestu, mestu hokeja.

Igralni elementi so ujeti v polja varnostnih podlag, katera so iz prodca primerne velikosti in globine. Dodatno se zmešča prostor z ustrezno hortikulturno zasaditvijo grmovnic, zatratitve, katere izbor pa gre v smeri ne zahtevnosti za vzdrževanje.

vizualizacije



# zgledi

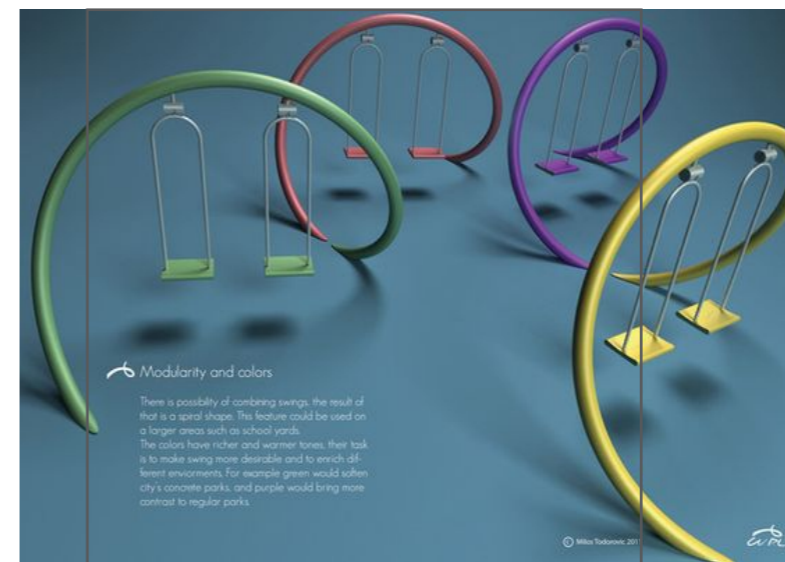
INSTALACIJA - IGRALO



INSTALACIJA - IGRALO



INSTALACIJA - UMETNIŠKO DELO



INSTALACIJA - IDENTITETA



# zgledi

URBANI MEDGENERACIJSKI PROSTOR



URBANI VRTOVI



DRUŽABNE IGRE

SEDALNE PLOŠČADI



GRADNIKI: SEDALO, OVIRA, OGNJIŠČE



# zgledi

ELEMENTI POSAMEZNIH IGRISČ



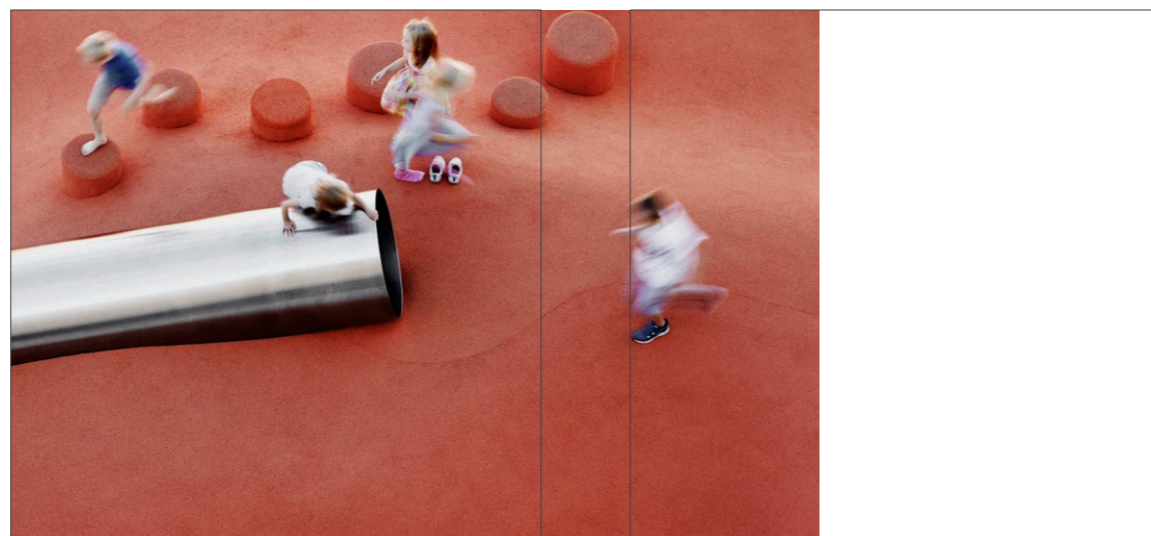
NARAVNE ZASLombe - ZAŠČITA

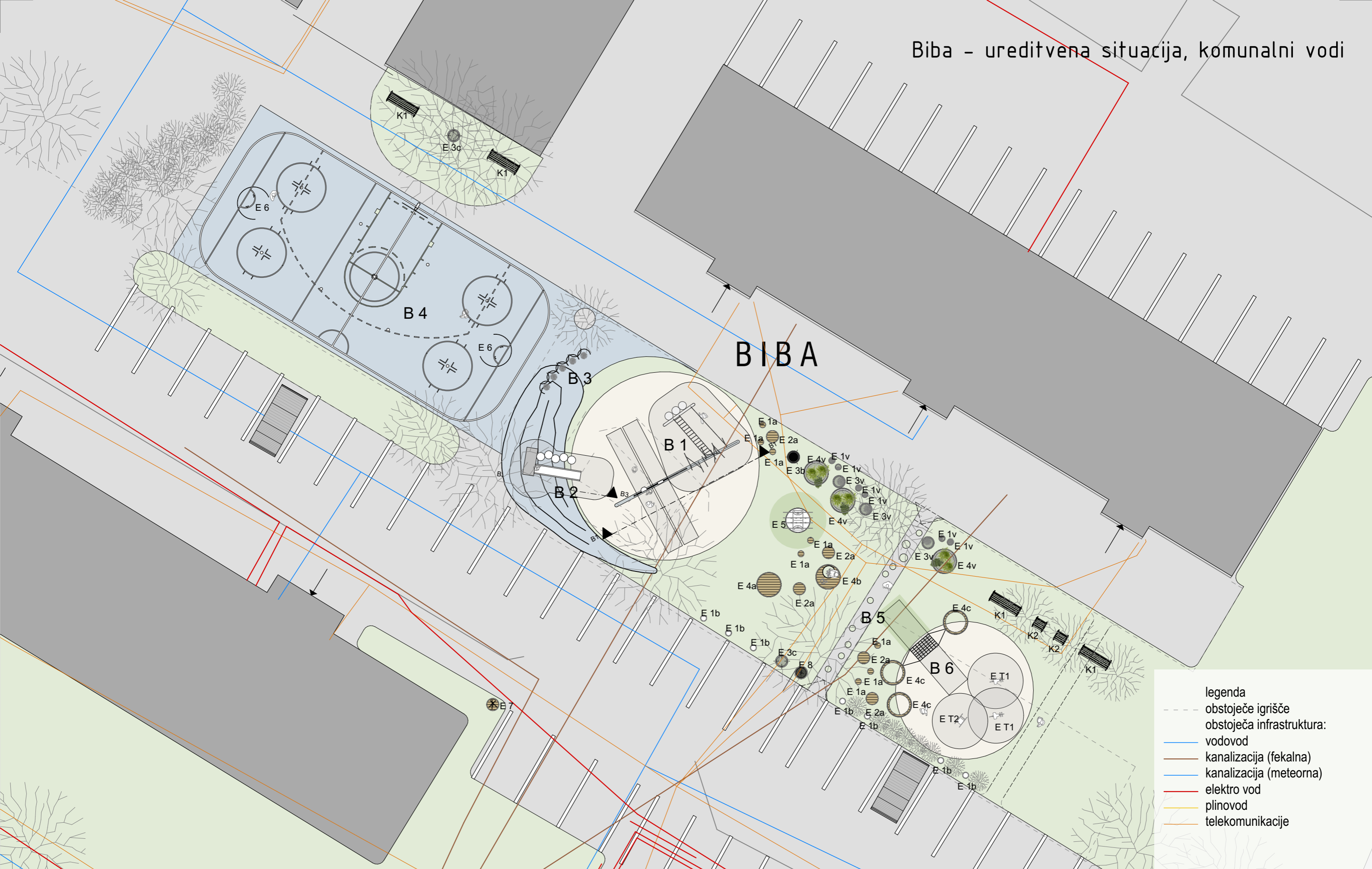


TEREN KOT IGRALO

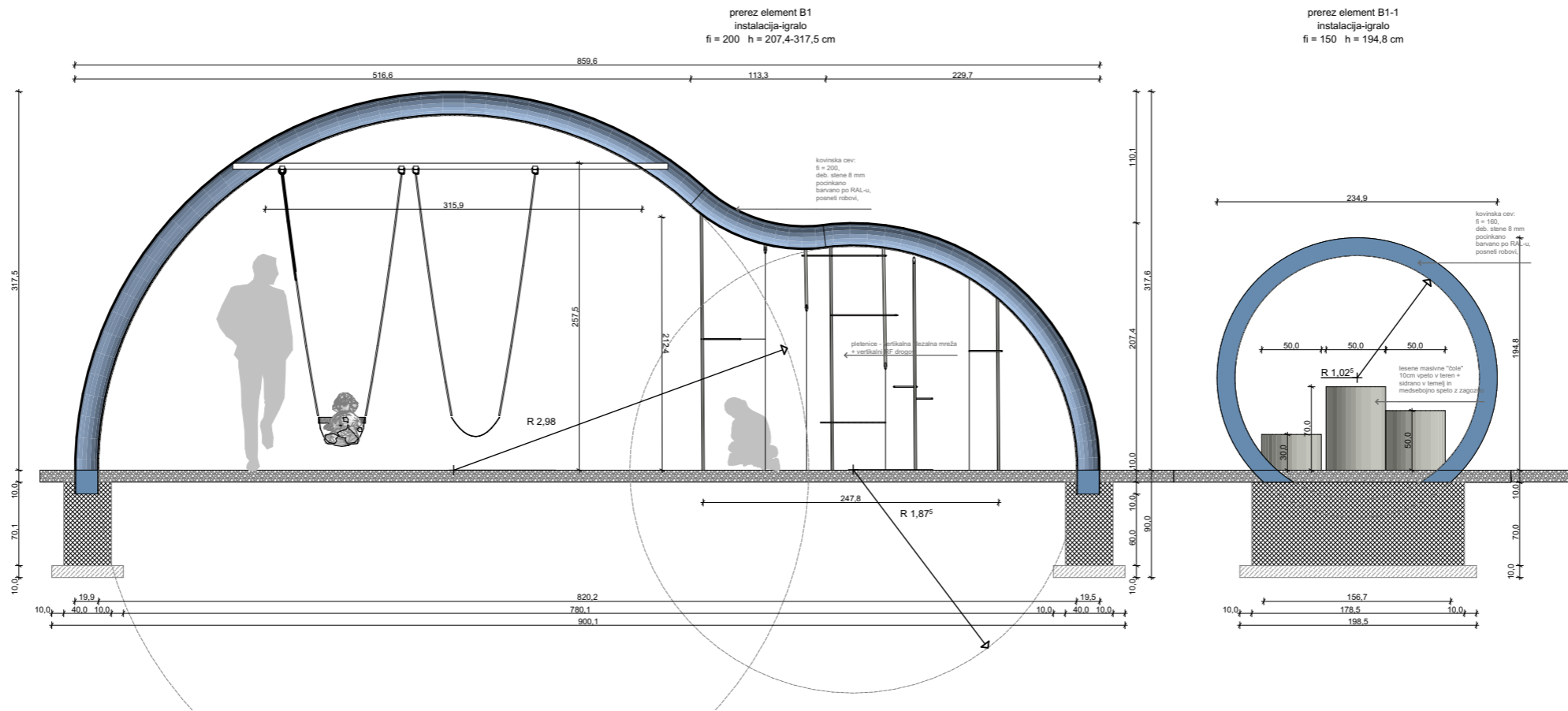


GRAFIKA: TALNE OZNAČBE - HOKEJ

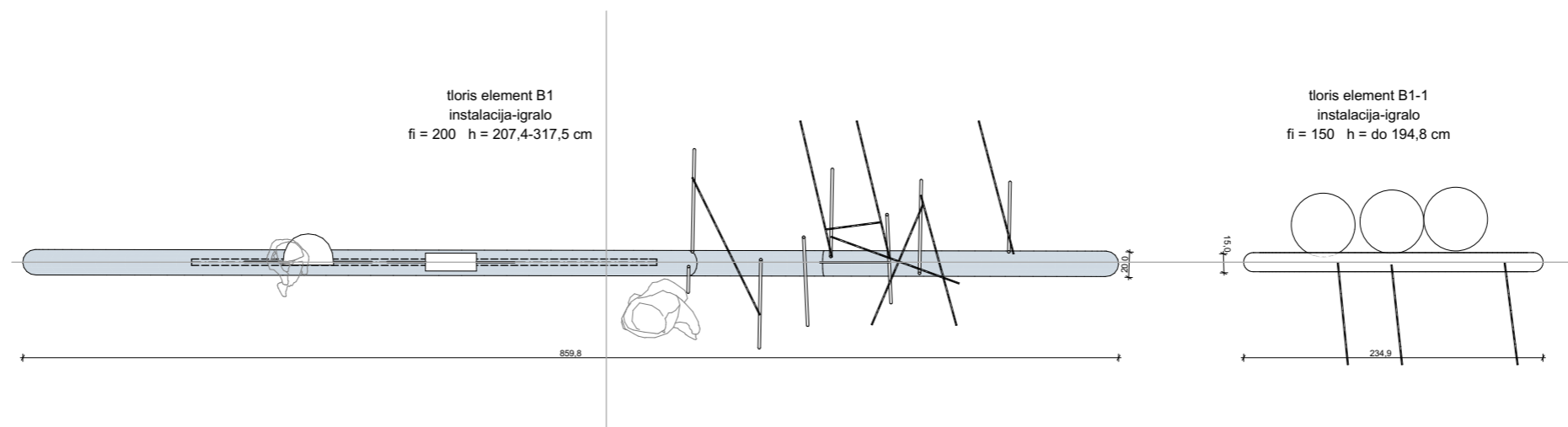




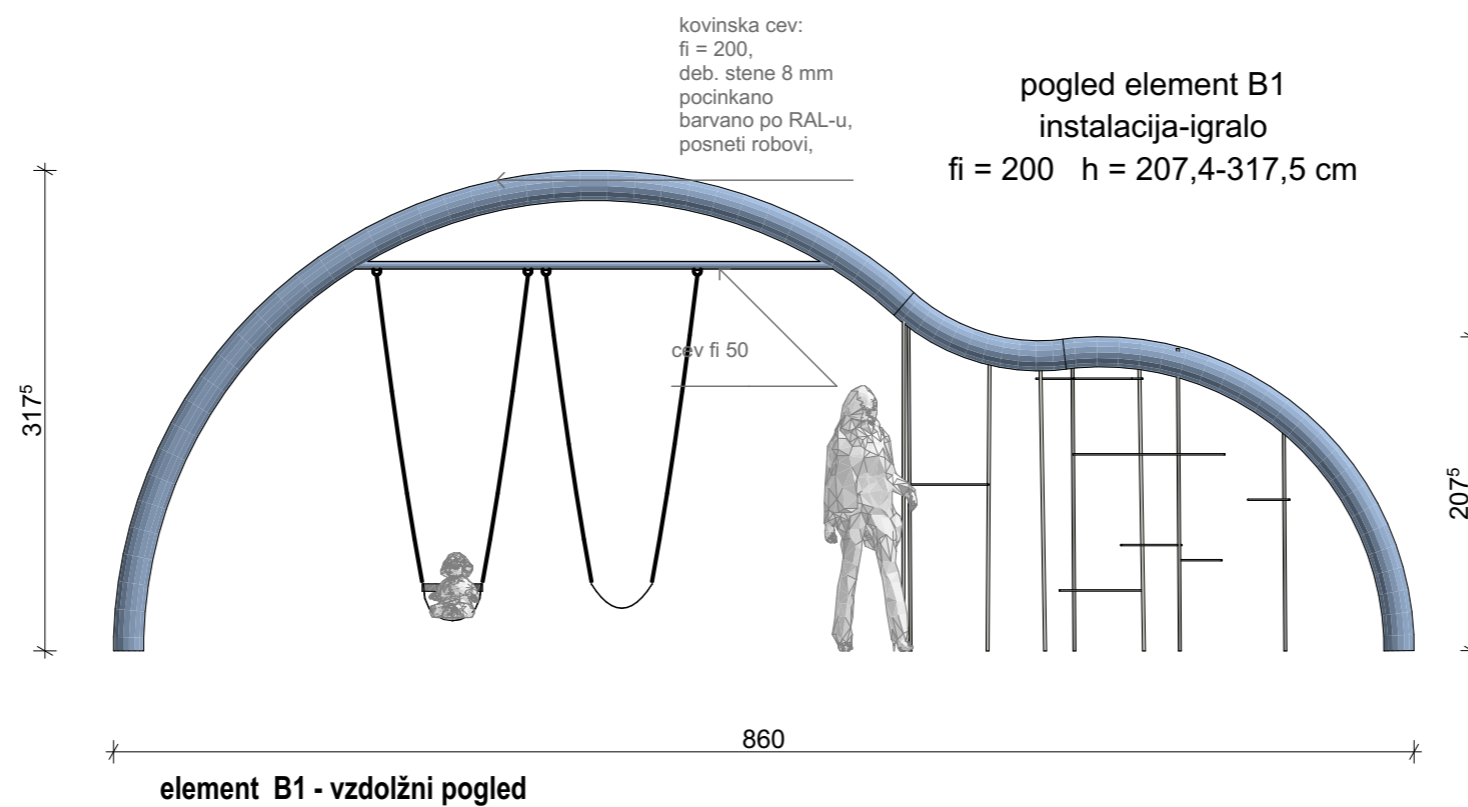
- legenda
- - - - - obstoječe igrišče
  - - - - - obstoječa infrastruktura:
  - vodovod
  - kanalizacija (fekalna)
  - kanalizacija (meteorna)
  - elektro vod
  - plinovod
  - telekomunikacije



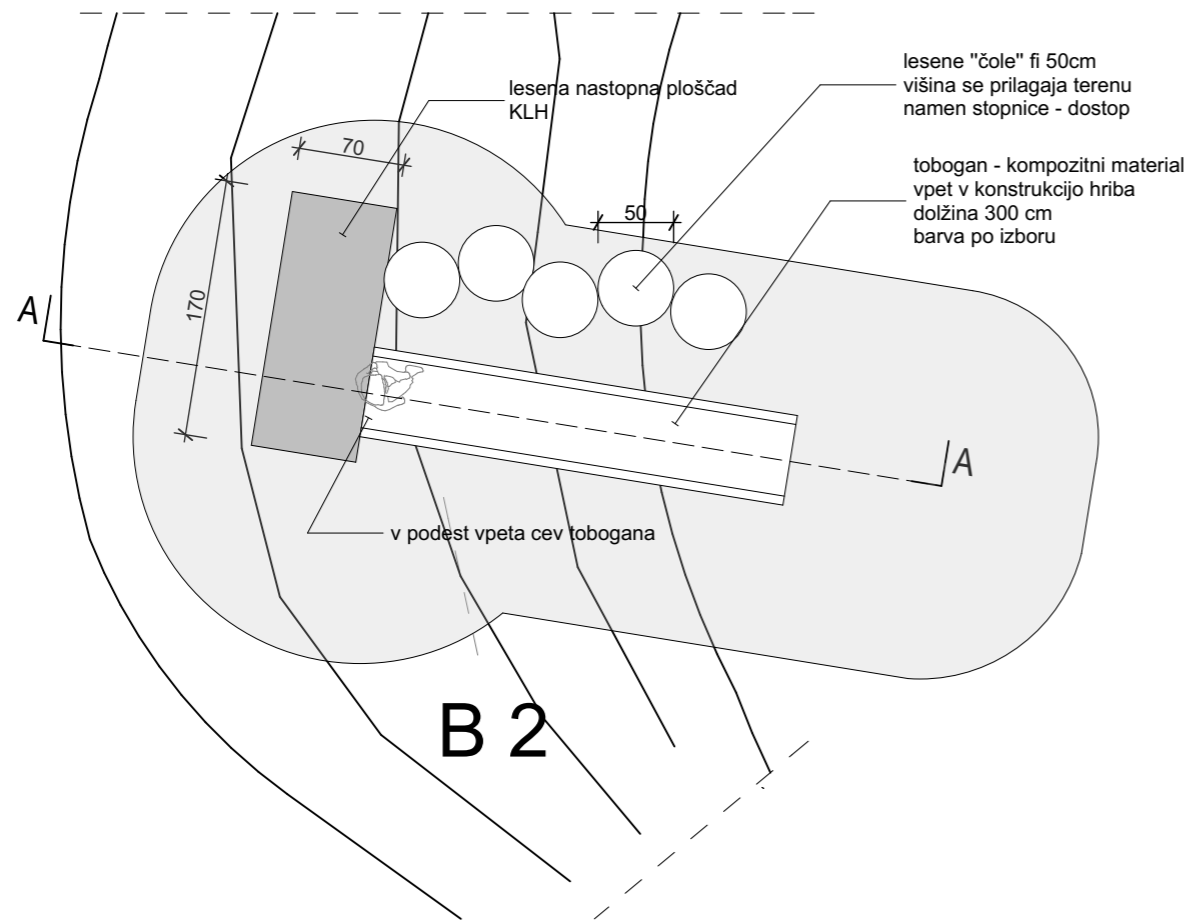
element B1 - vzdolžni prerez



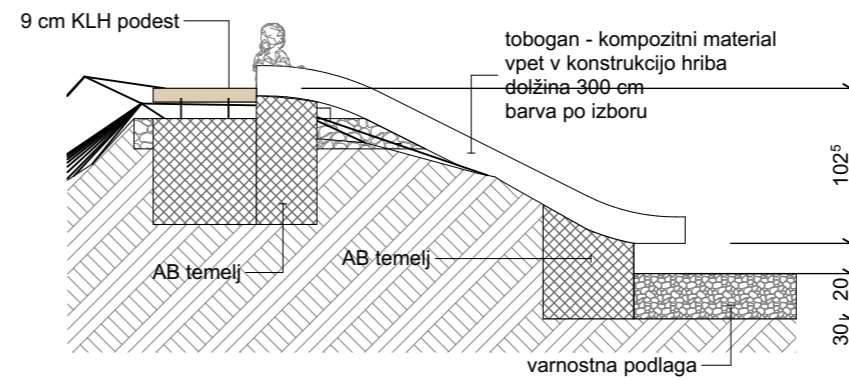
element B1 - tloris



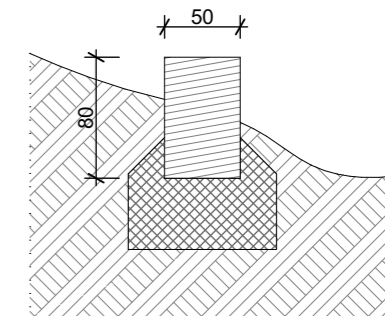
**element B1 - 3D pogled**



element B2 - tloris

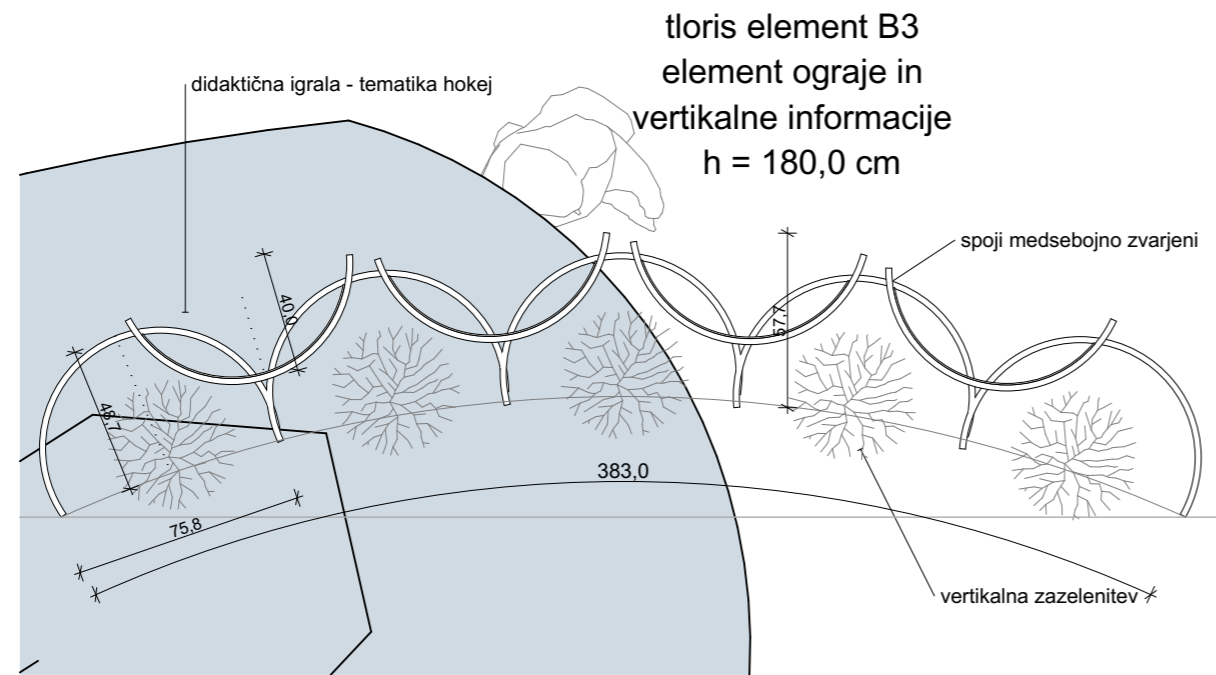


element B2 - prerez A-A



lesene masivni kosi - hrast  
vgrajeno v pust beton + medsebojno  
spojeno s "klamfo"  
v nivoju terena

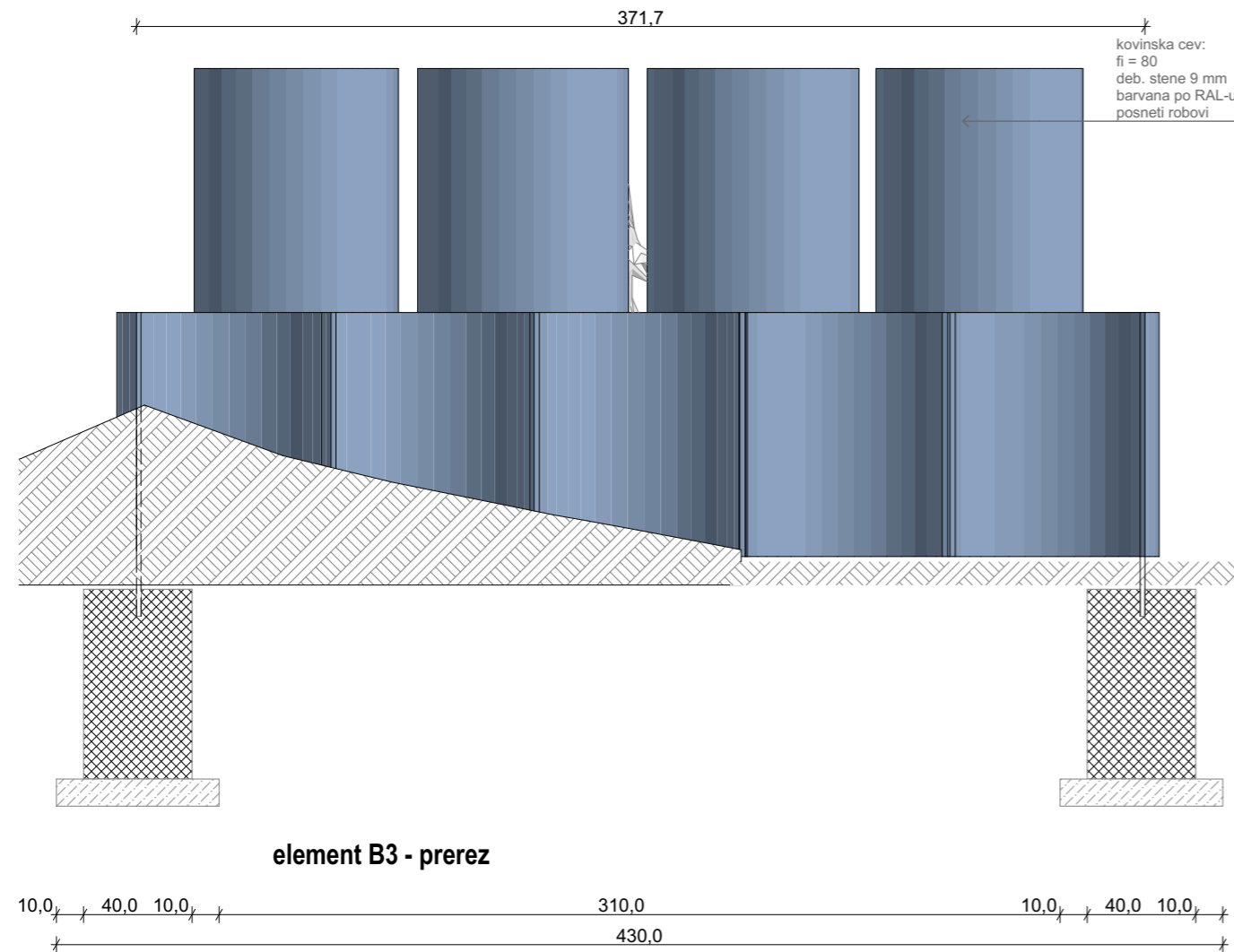
element B2 - "čole" v prerezu



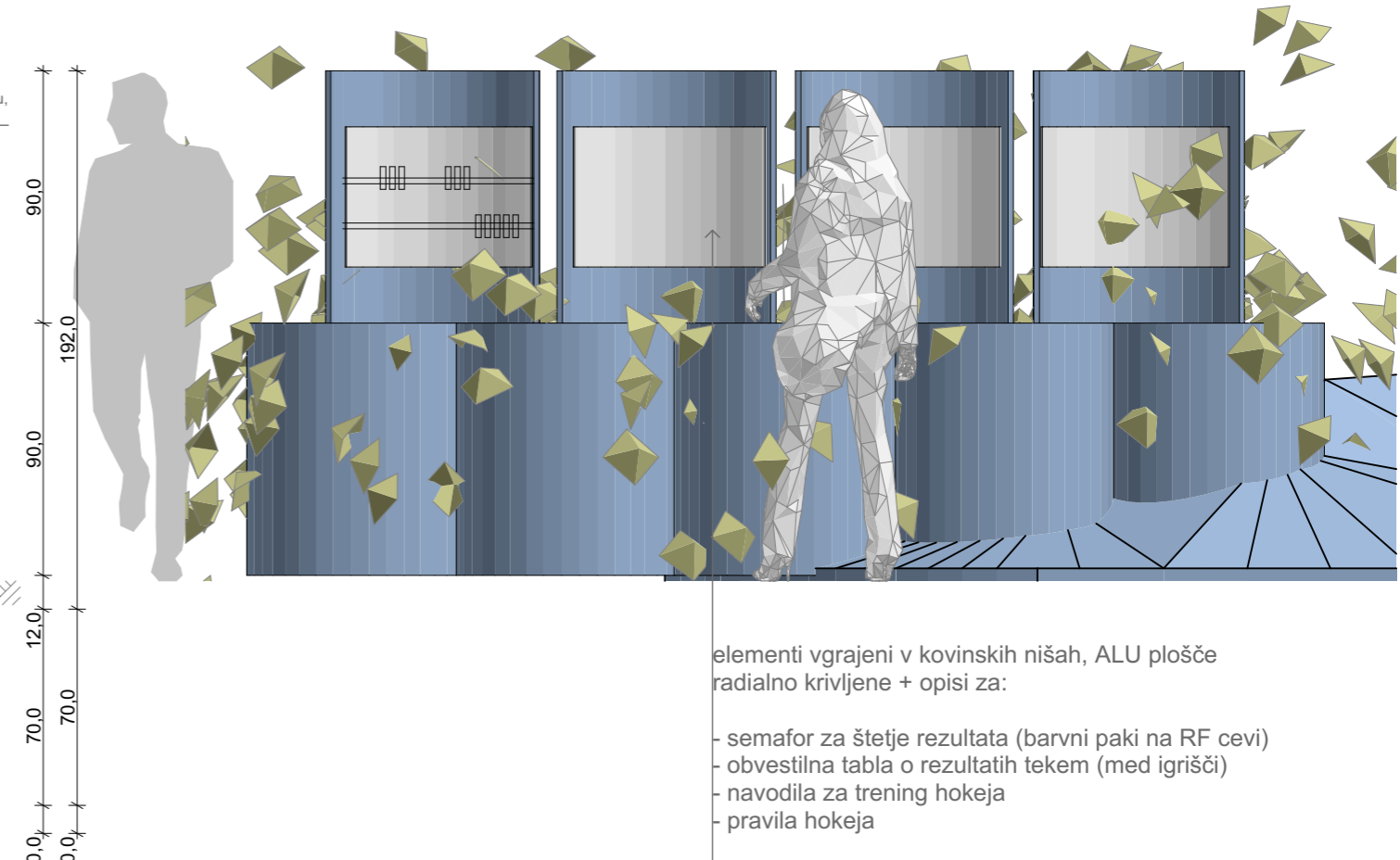
element B3 - tloris  
prerez element B3  
element ograje in  
vertikalne informacije  
h = 180,0 cm



element B3 - 3D pogled

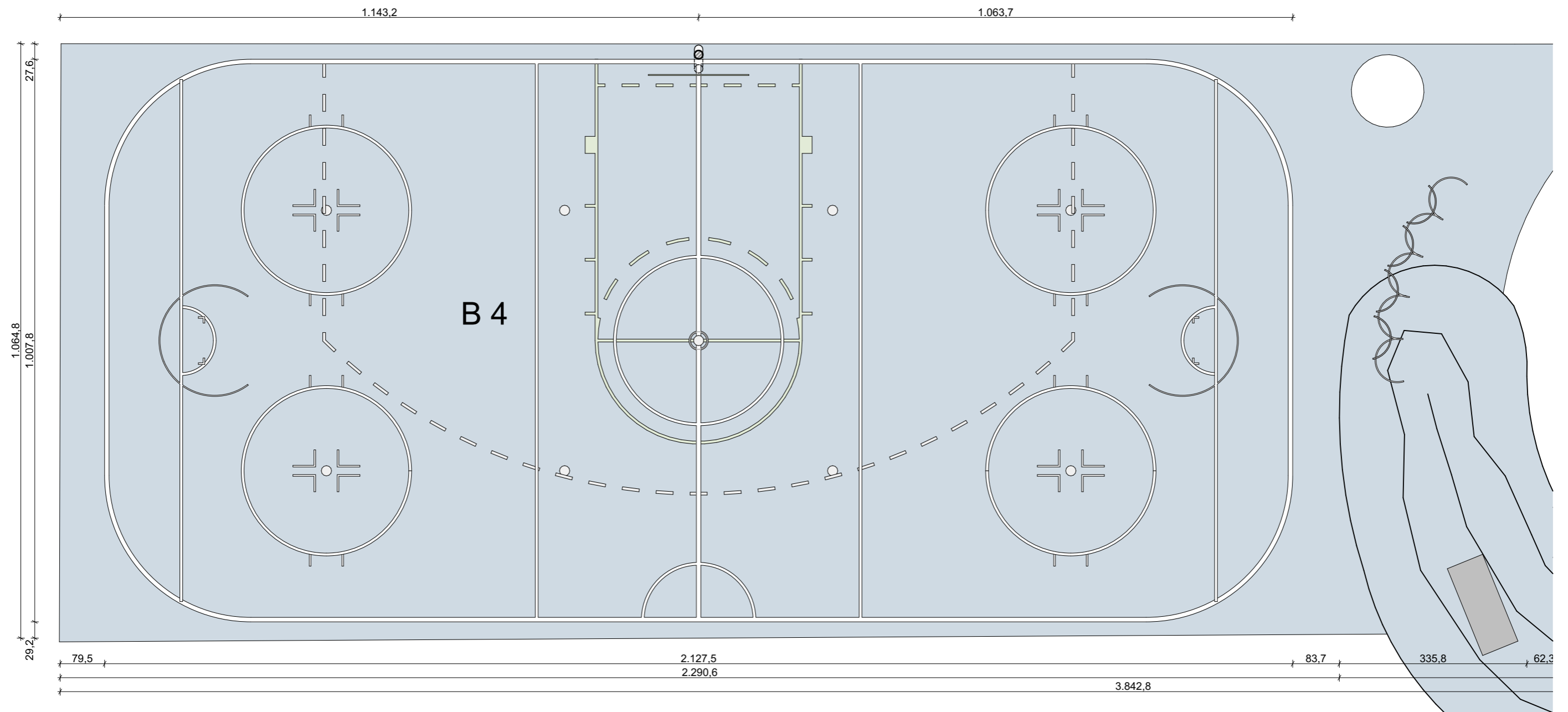


element B3 - prerez



element B3 - pogled

- elementi vgrajeni v kovinskih nišah, ALU plošče radialno krivljene + opisi za:
- semafor za štetje rezultata (barvni paki na RF cevi)
  - obvestilna tabla o rezultatih tekem (med igrišči)
  - navodila za trening hokeja
  - pravila hokeja



element B4 - tloris

ELEMENT B4

- BARVANJE ASFALTNE POVRŠINE CCA 1065 X 2290 CM
- IZRIS BARVNIH ČRT ZA IGRO HOKEJA IN RAKETO TROJKE KOŠARKE
- KOŠ SE OBNOVI IN PREMAKNE NA NOVO LOKACIJO



element B4 - 3D pogled

investitor Občina Jesenice, Cesta železarjev 6 4270 Jesenice  
objekt otroška igrišča Jesenice

© Delavnica d.o.o.

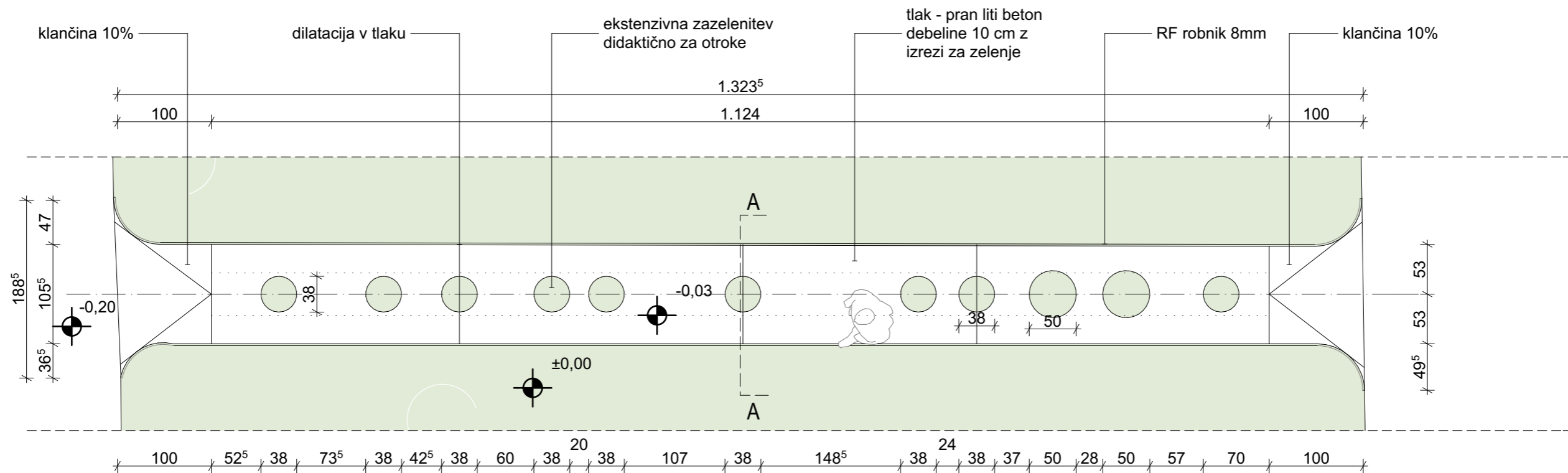
odg. vodja projekta Uroš Jereb u.d.i.a.  
avtorji Uroš Jereb u.d.i.a., Damijan Gašparič u.d.i.a. MArch  
Maj Juvanec u.d.i.a., Aleša Mrak Kovačič u.d.i.a.,  
Boštjan Peršolja abs. arh., Galja Erznožnik štud. arh.

**delavnica**   
oblikovanje prostora d.o.o.  
tržaška cesta 3a 1360 vrhnika info@delavnica.eu www.delavnica.eu

risba Element B4

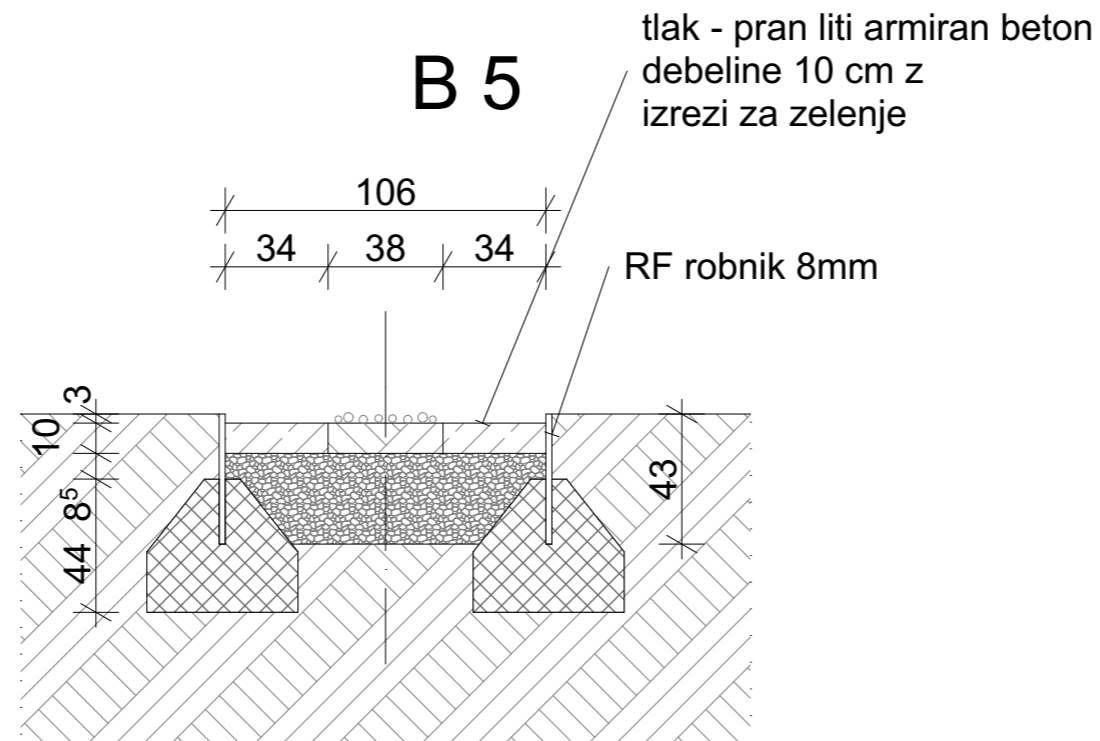
projekt št. 027/2016  
merilo 1:75, 1:264,34

datum december 2016



element B5 - tloris

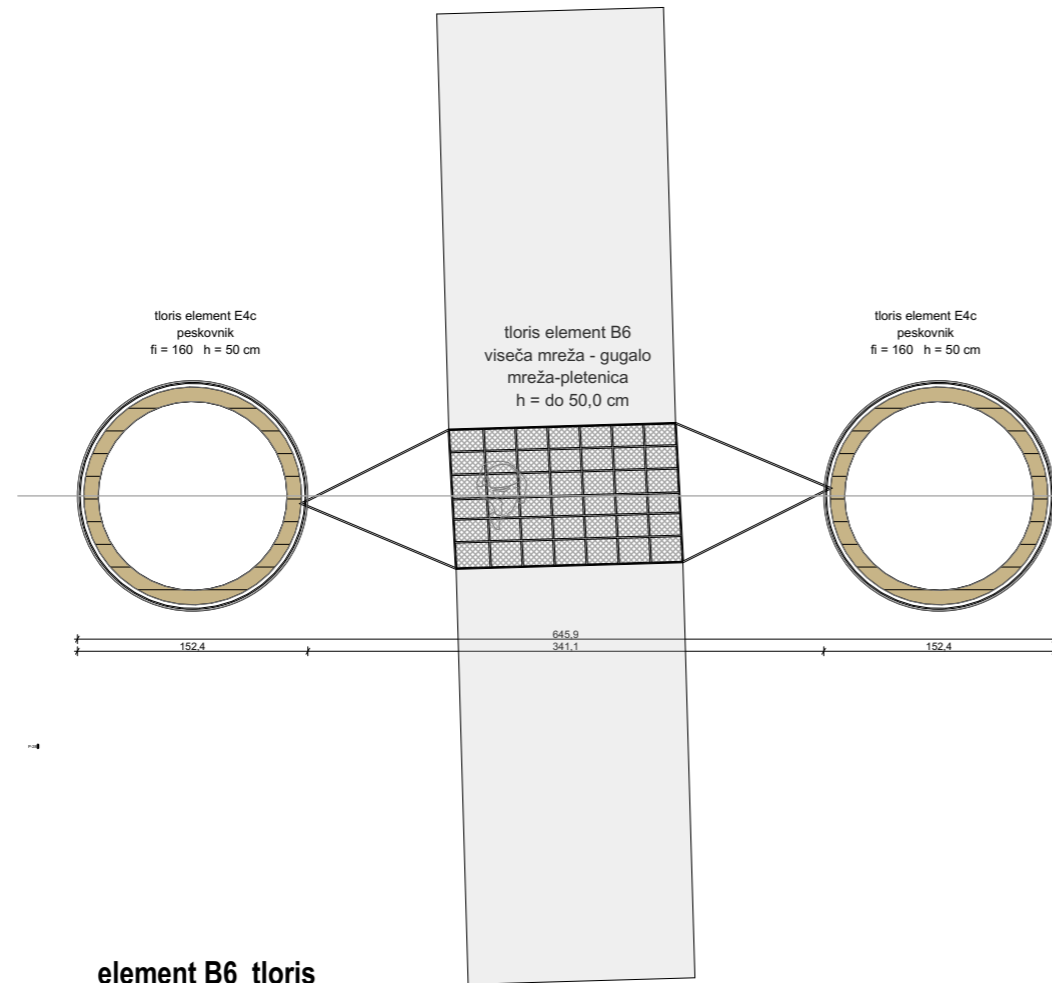
element B5 - prerez A-A



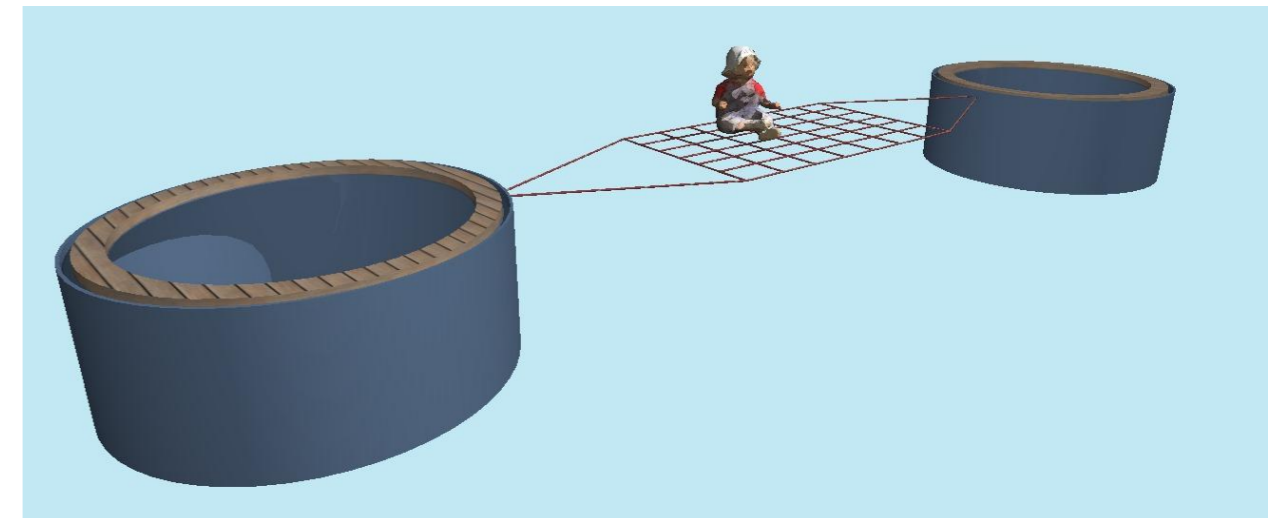
\* opombe:  
 - v primeru potrebe s strani stanovalcev se predvidi dodatni prehod na vzhodni strani ob robu igrišča  
 - uskladiti z investitorjem

element 1 - prerez

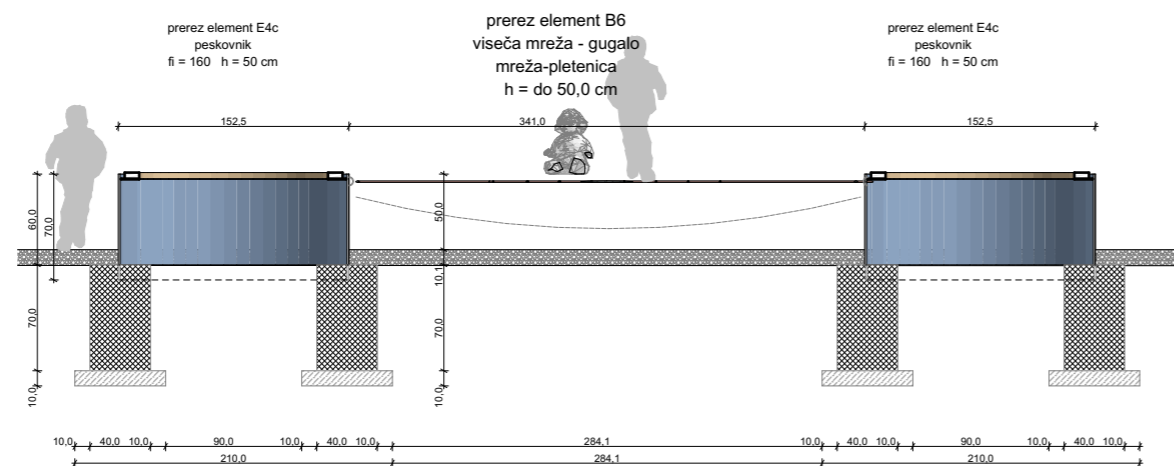
element 1 - stranski pogled



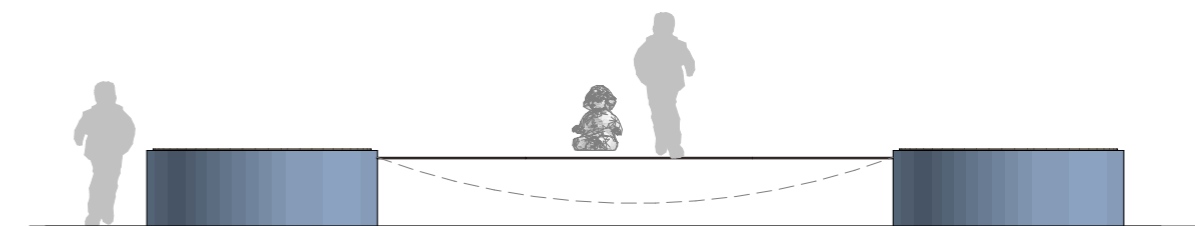
element B6 tloris



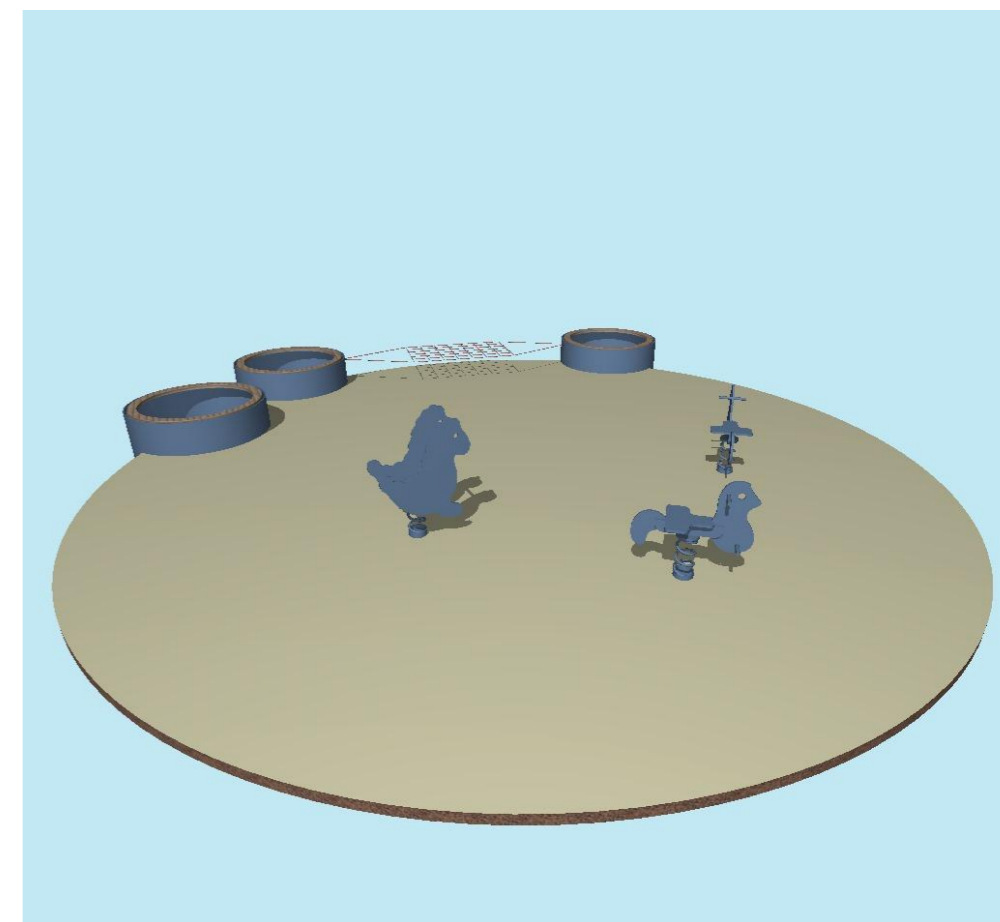
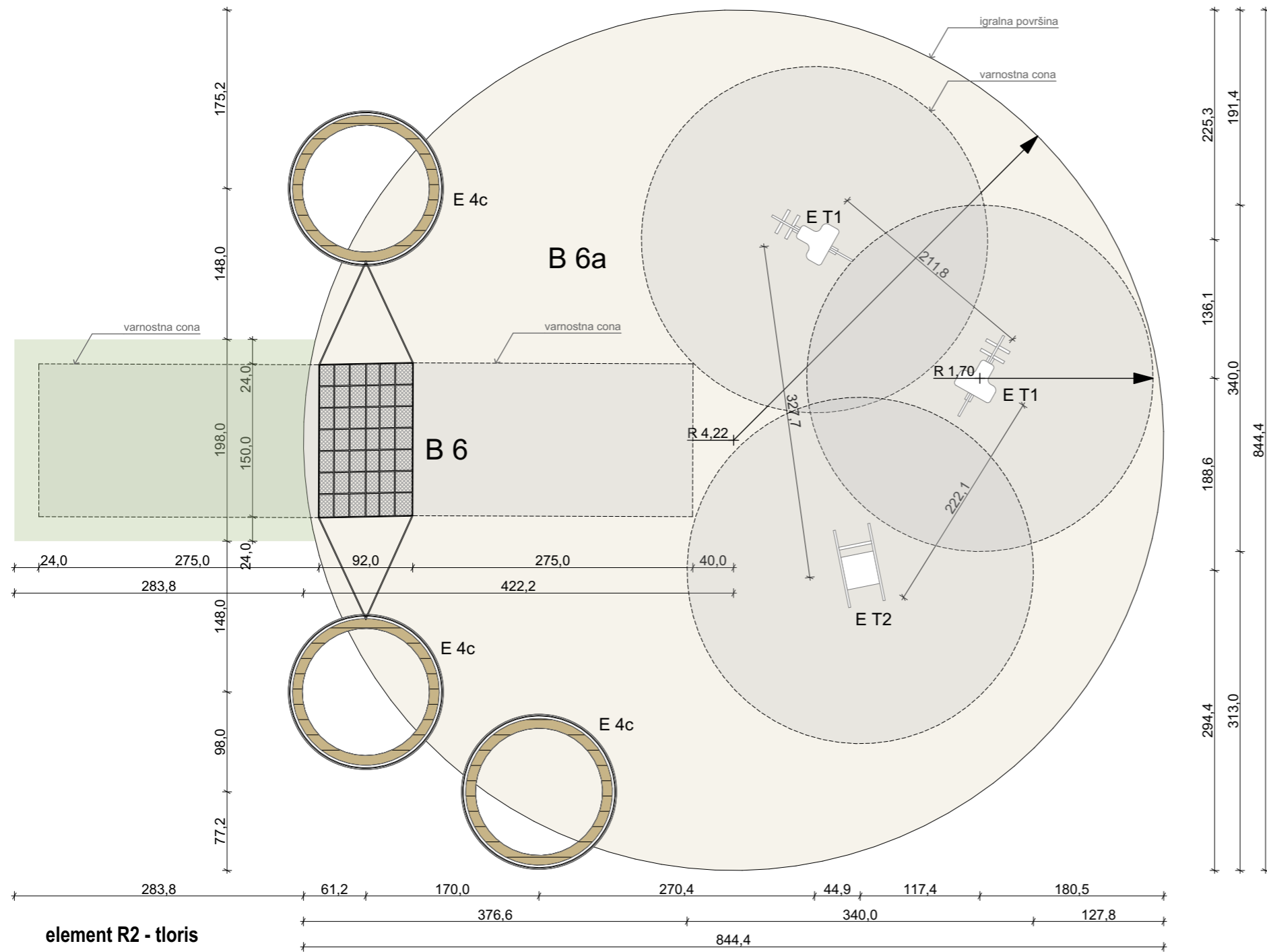
element B6 3D pogled



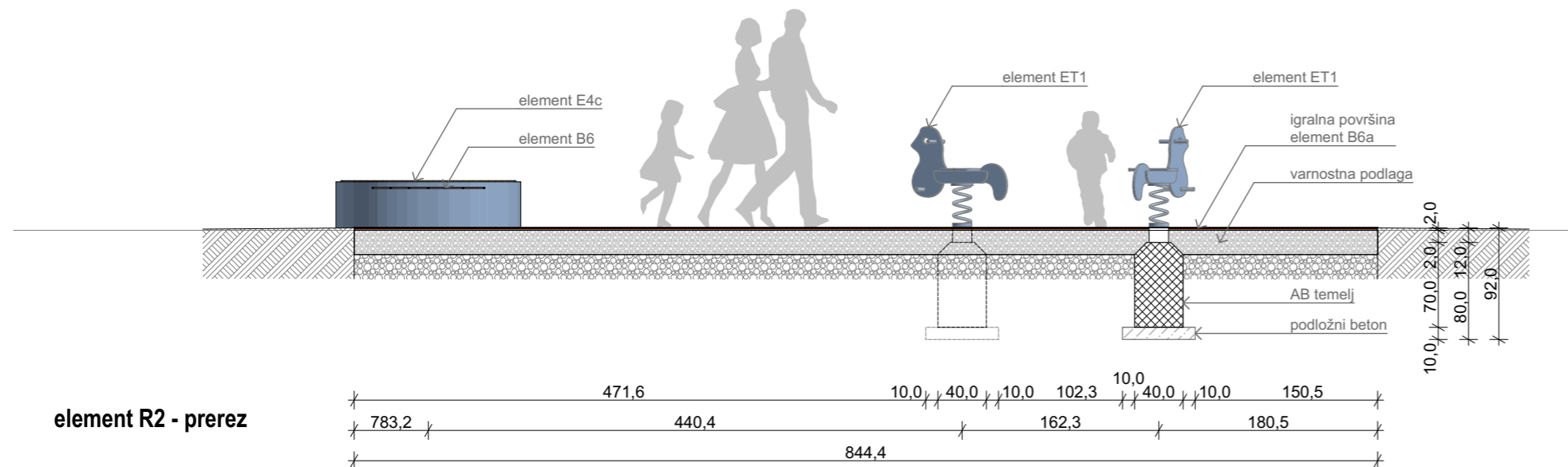
element B6 prerez



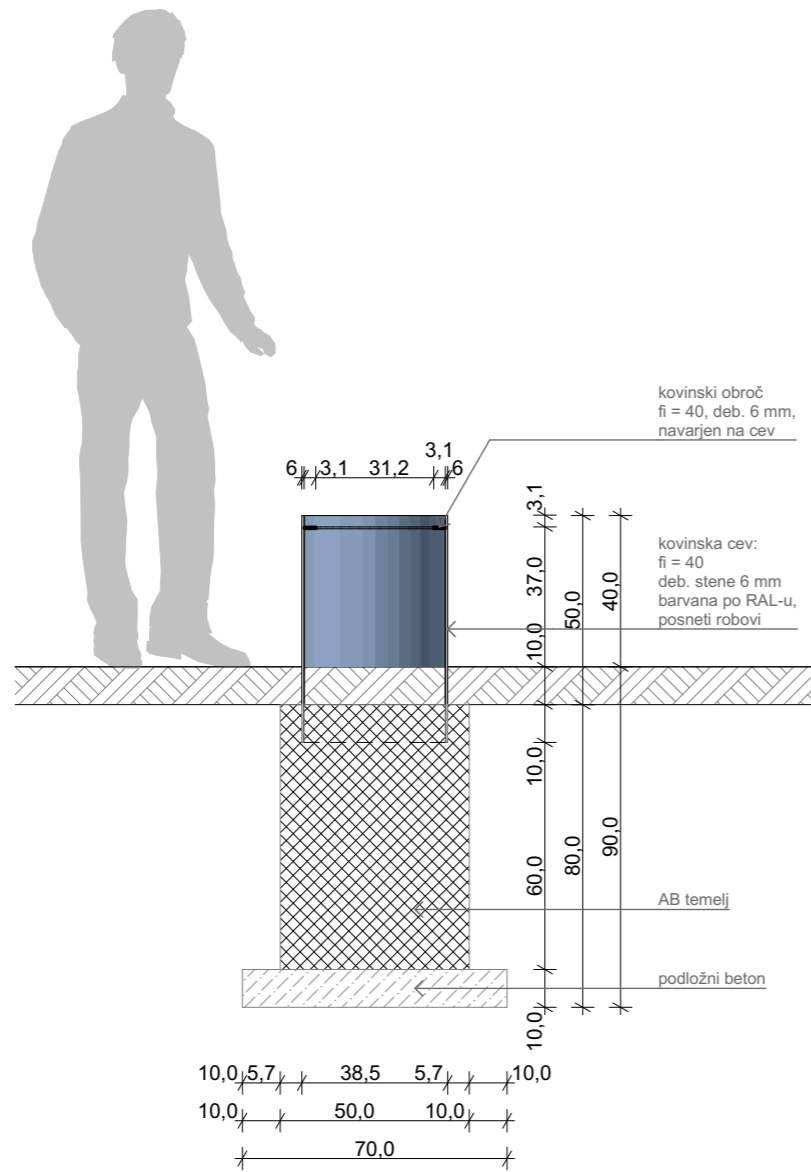
element B6 pogled



element R2 - 3D pogled

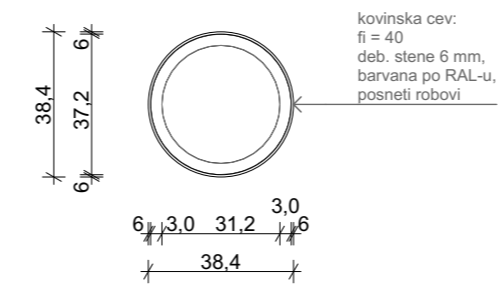
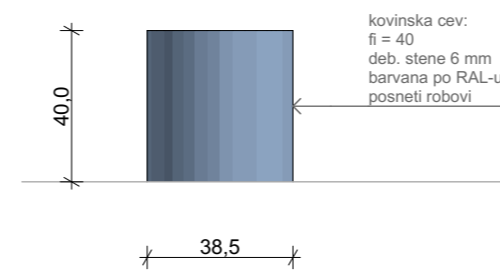


element R2 - prerez



element E1 - prerez

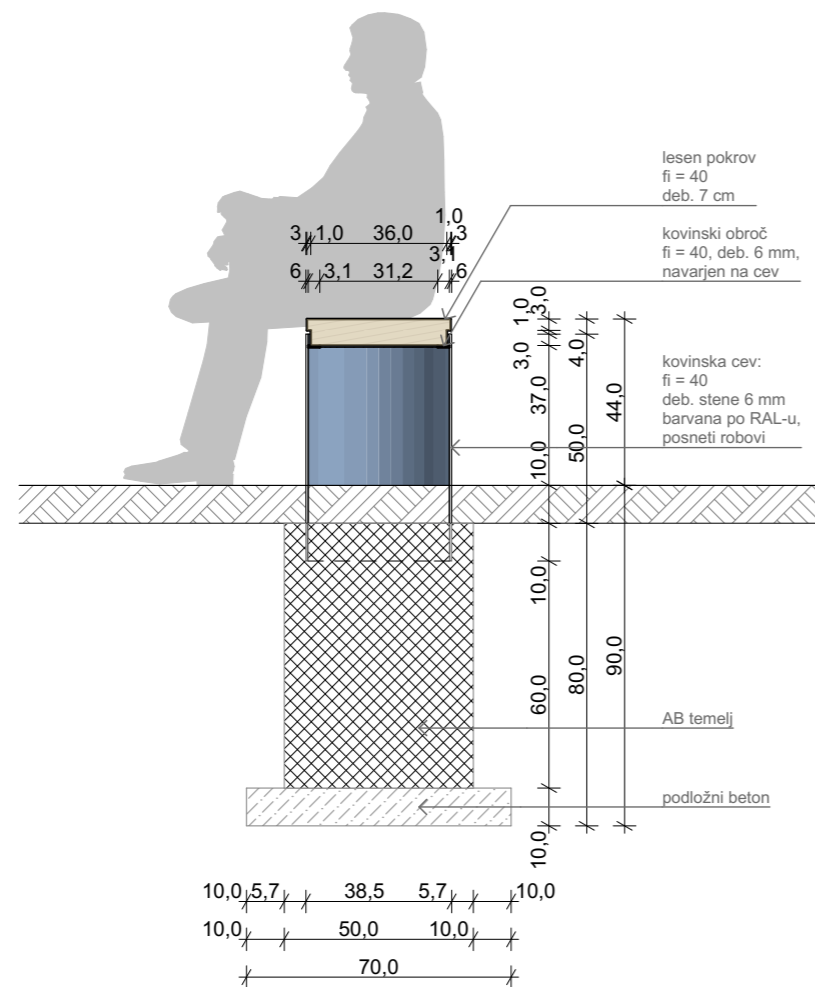
element E1 - stranski pogled



element E1 - tloris

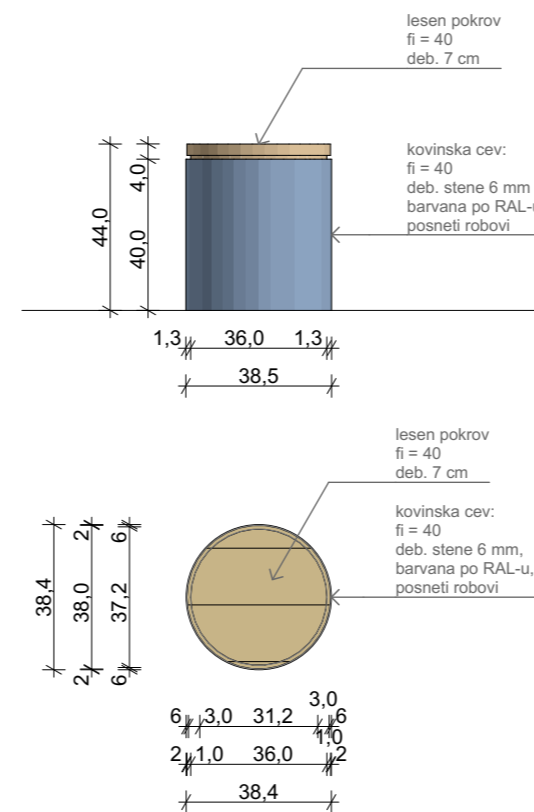


element E1 - 3D pogled



element E1a - prerez

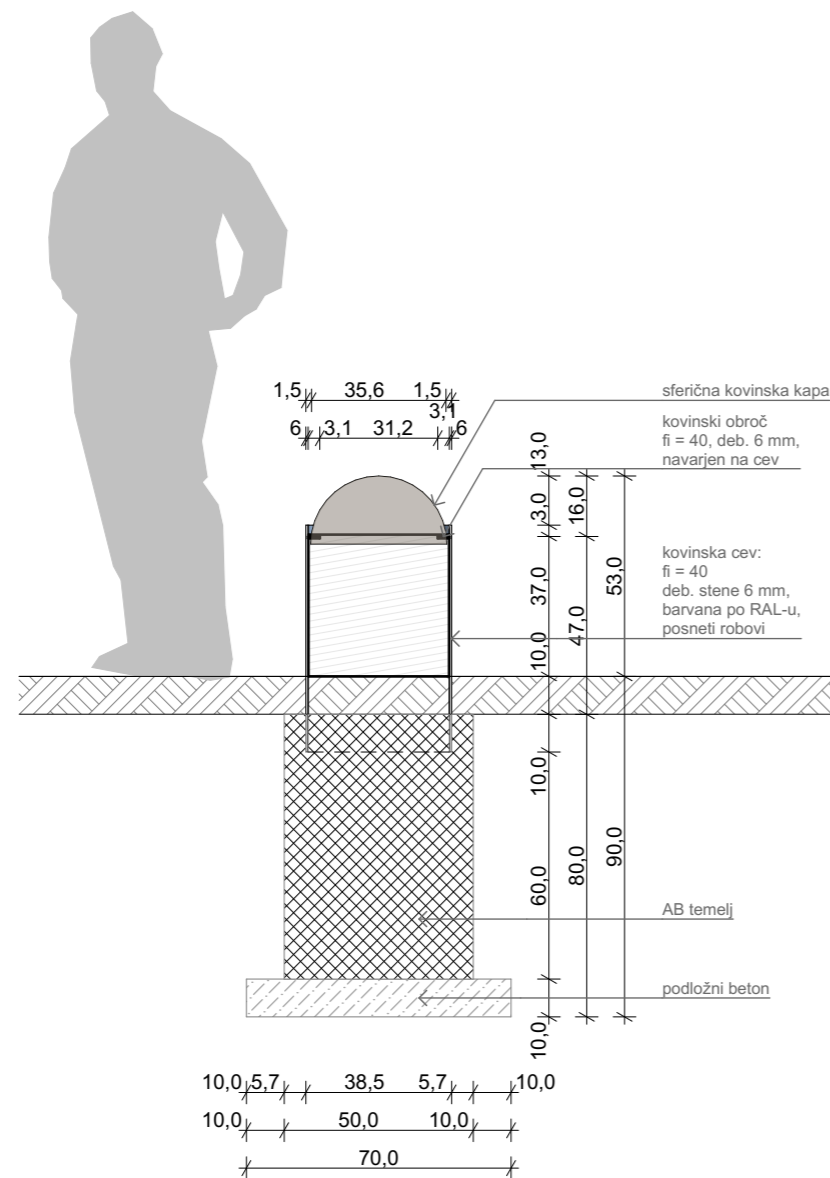
element E1a - stranski pogled



element E1a - tloris

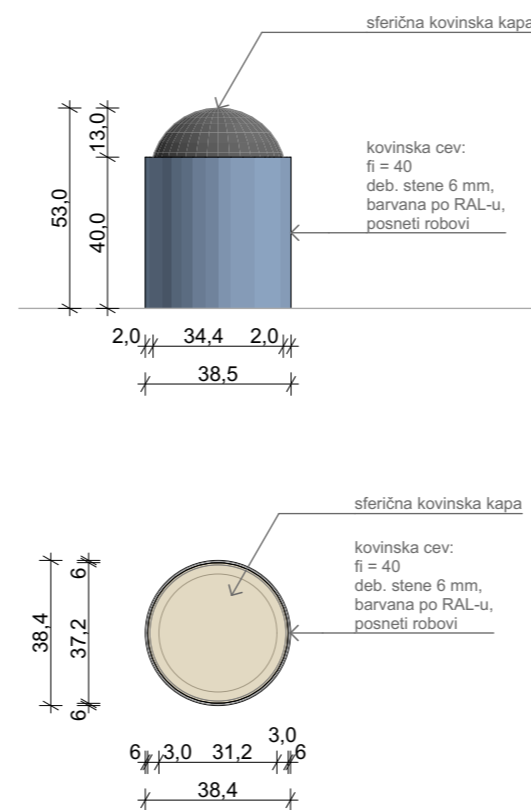


element E1a - 3D pogled



element E1b - prerez

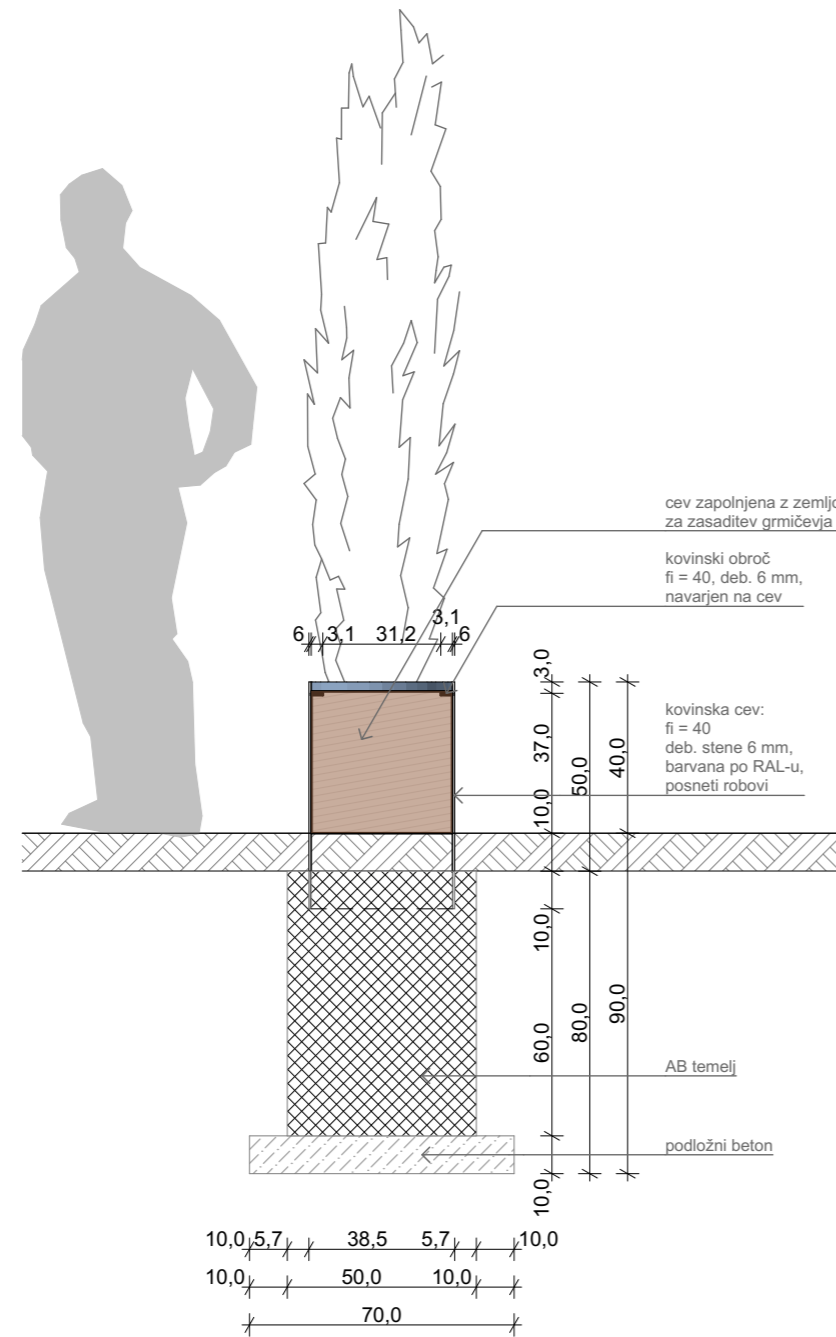
element E1b - stranski pogled



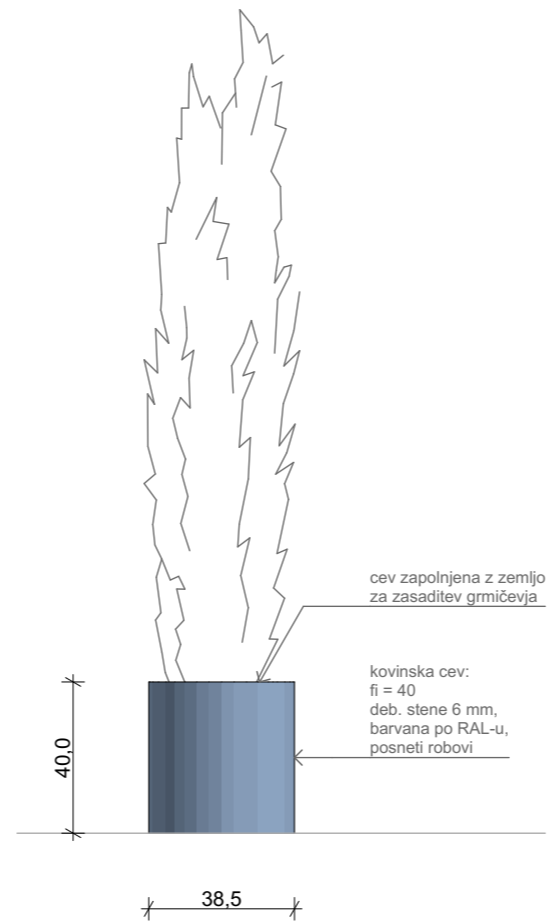
element E1b - tloris



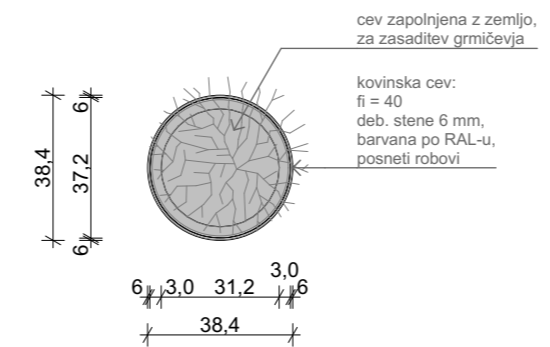
element E1b - 3D pogled



element E1v - prerez



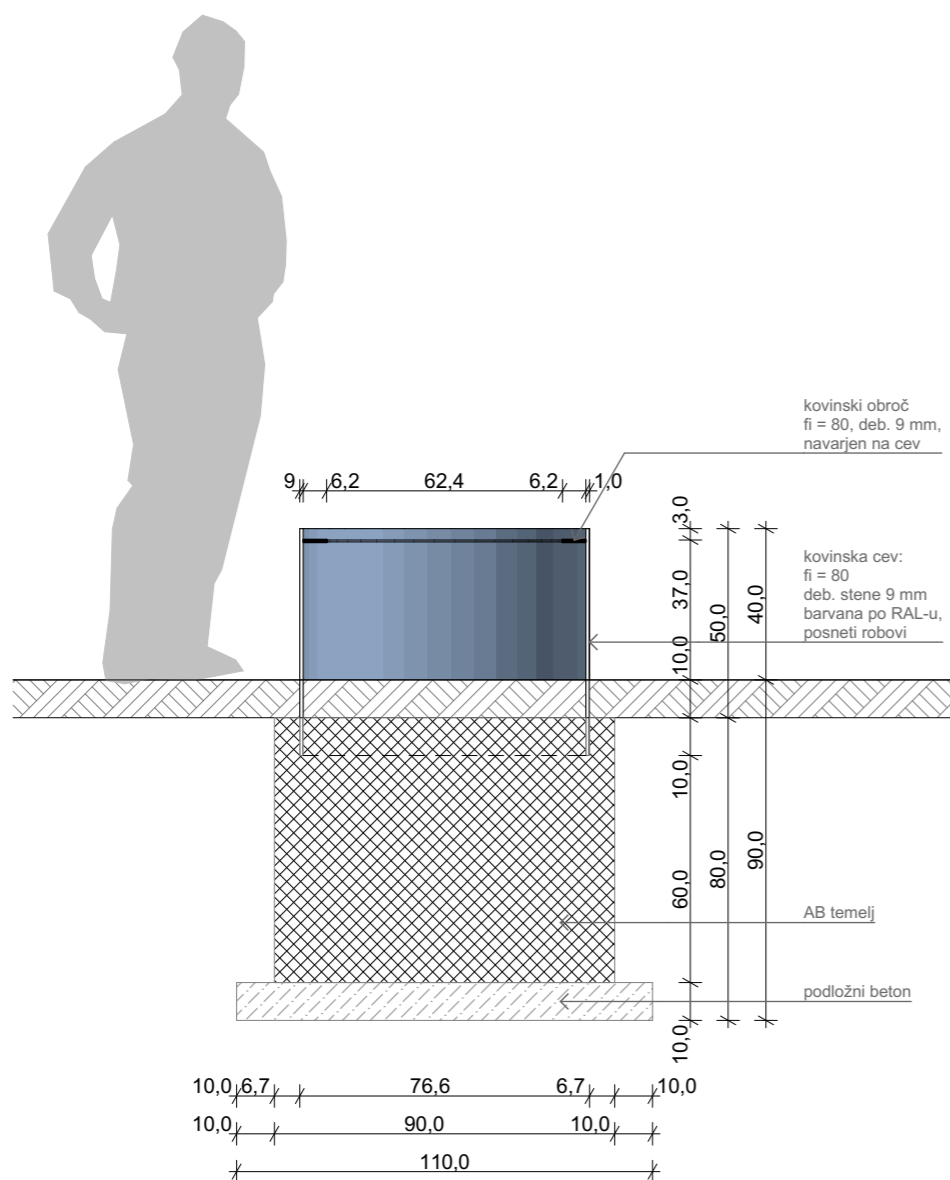
element E1v - stranski pogled



element E1v - tloris

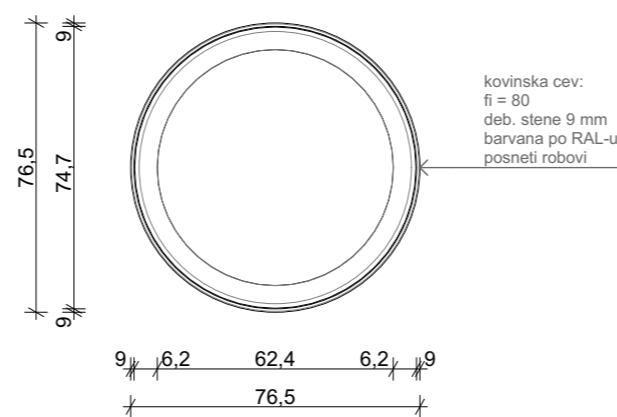
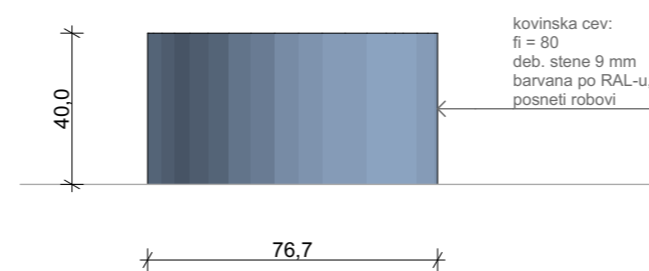


element E1v - 3D pogled

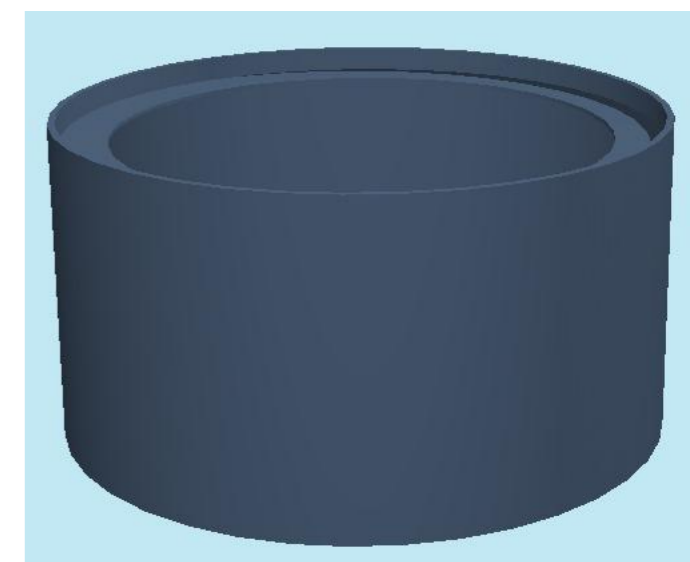


element E2 - prerez

element E2 - stranski pogled

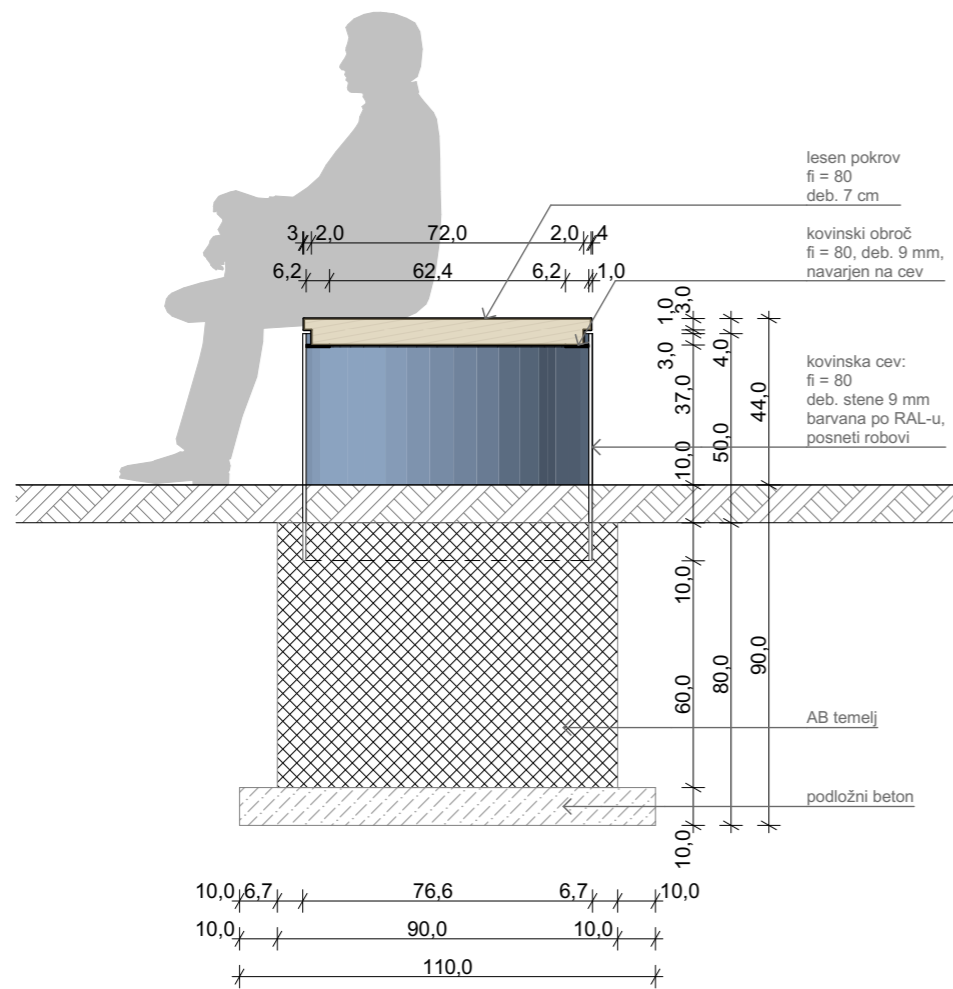


element E2 - tloris



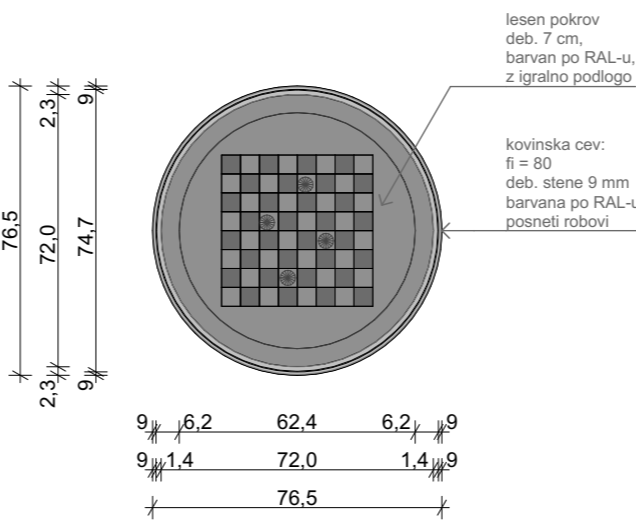
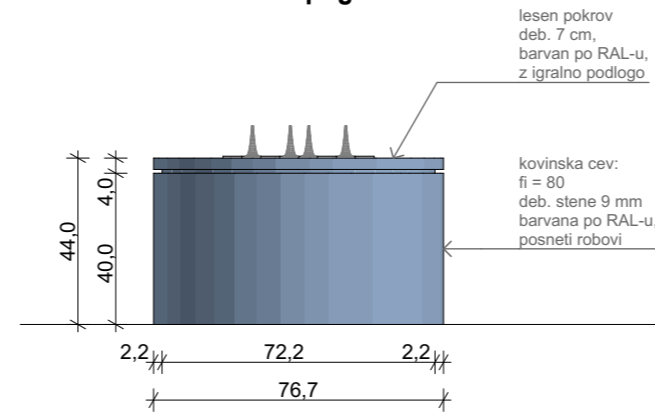
element E2 - 3D pogled





element E2b - prerez

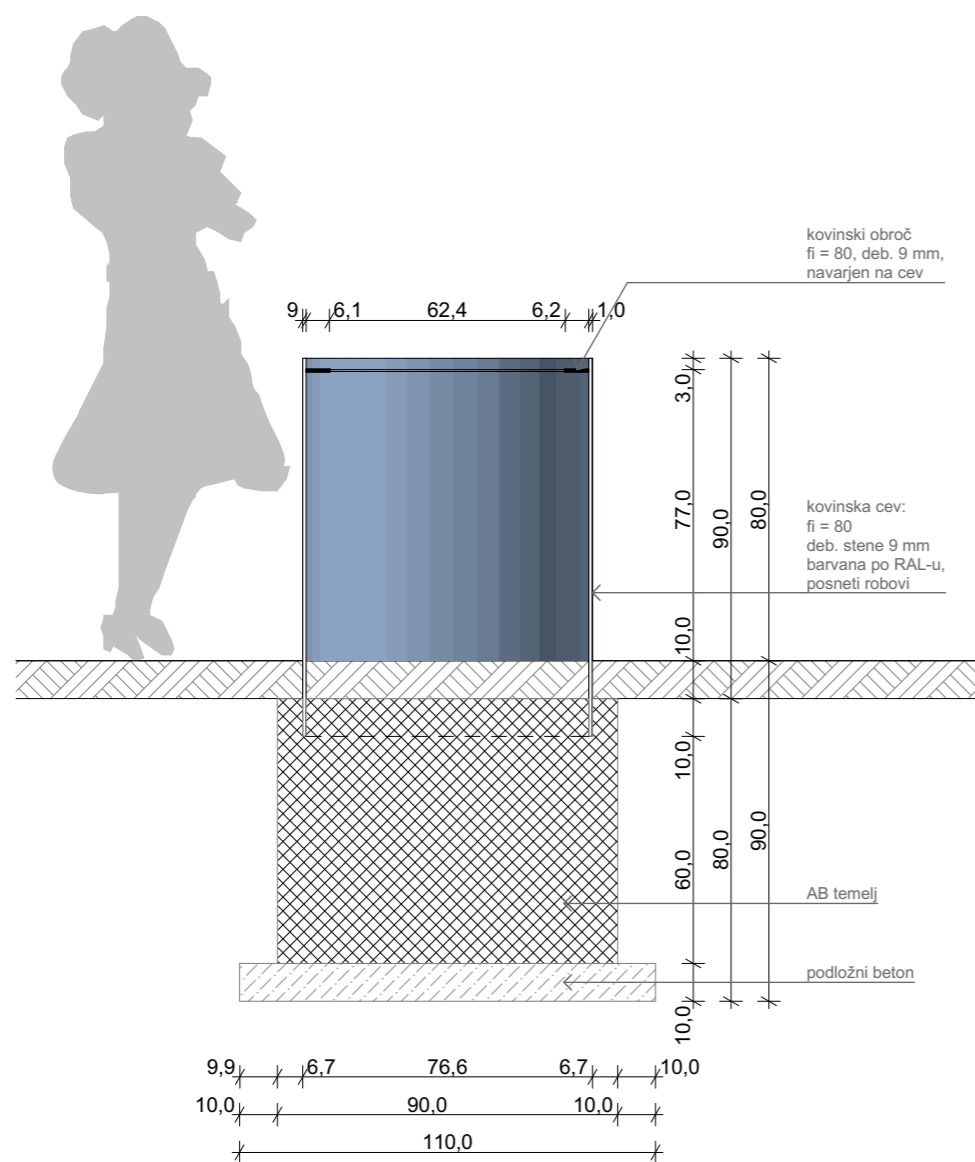
element E2b - stranski pogled



element E2b - tloris

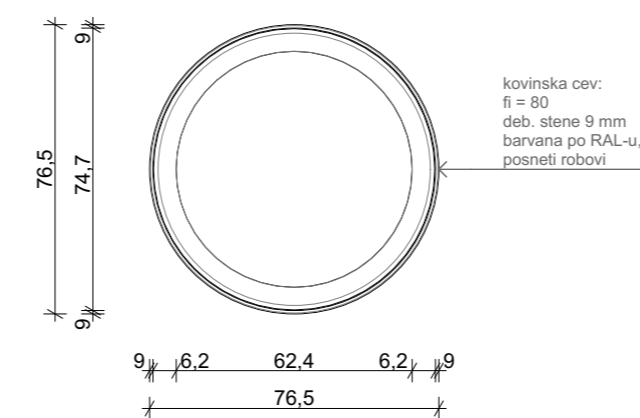
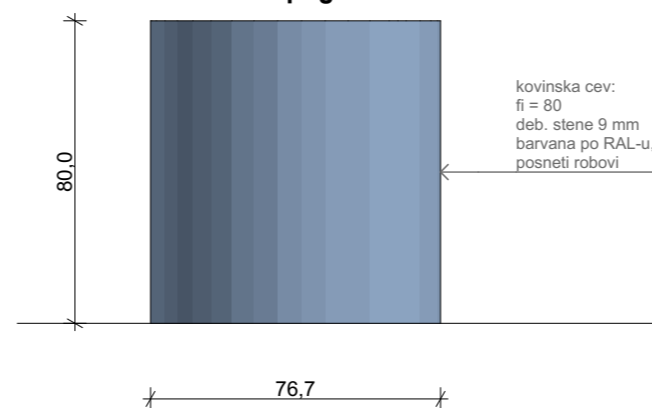


element E2b - 3D pogled

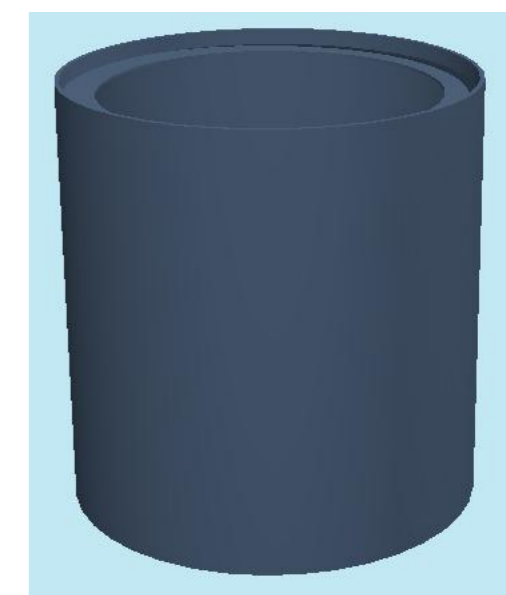


element E3 - prerez

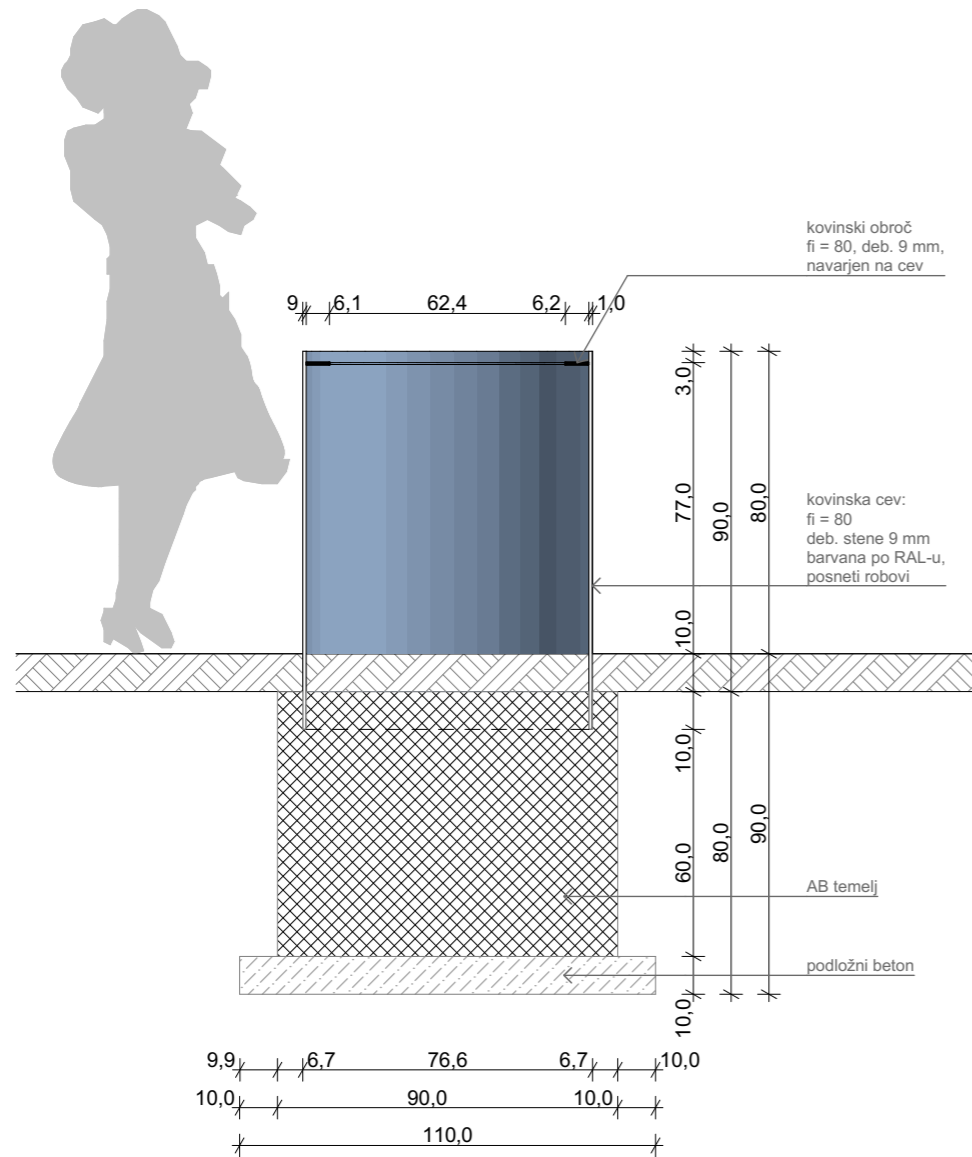
element E3 - stranski pogled



element E3 - tloris

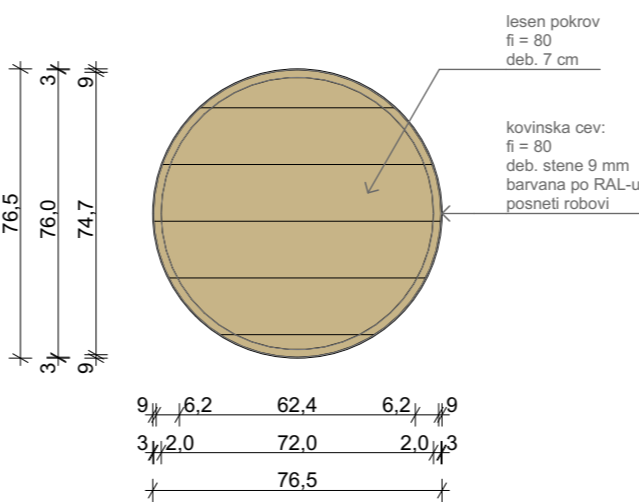
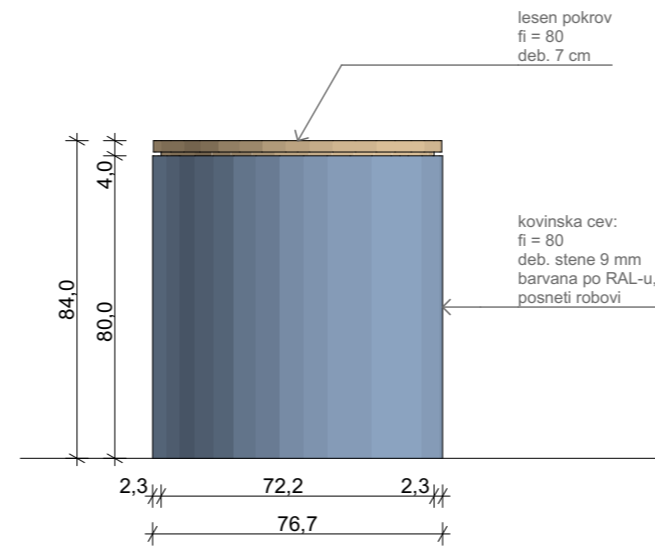


element E3 - 3D pogled

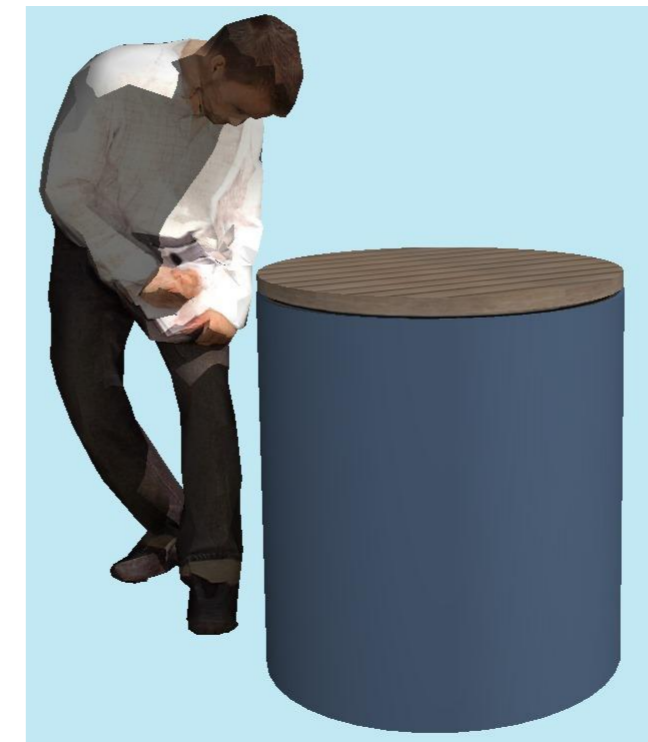


element E3a - prerez

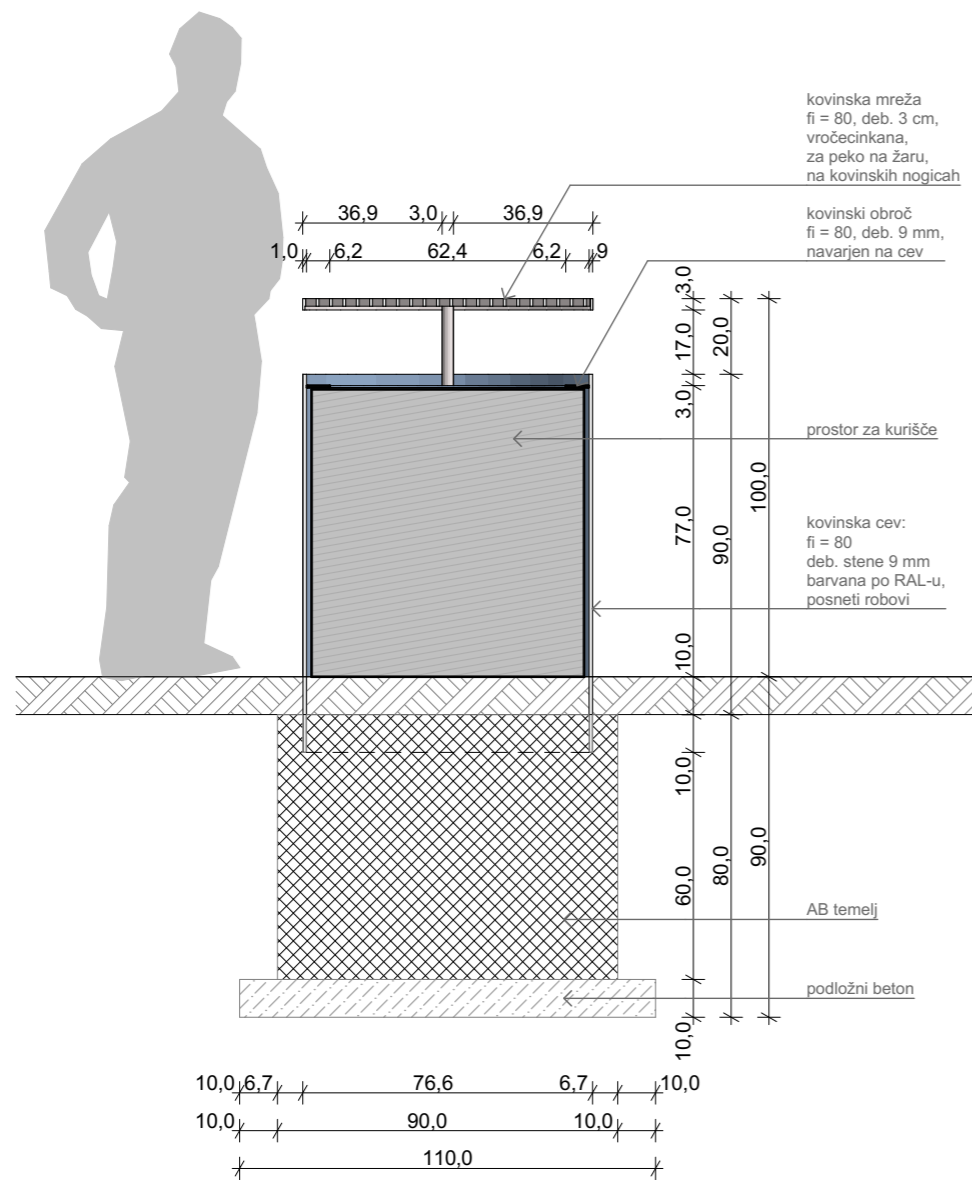
element E3a - stranski pogled



element E3a - tloris

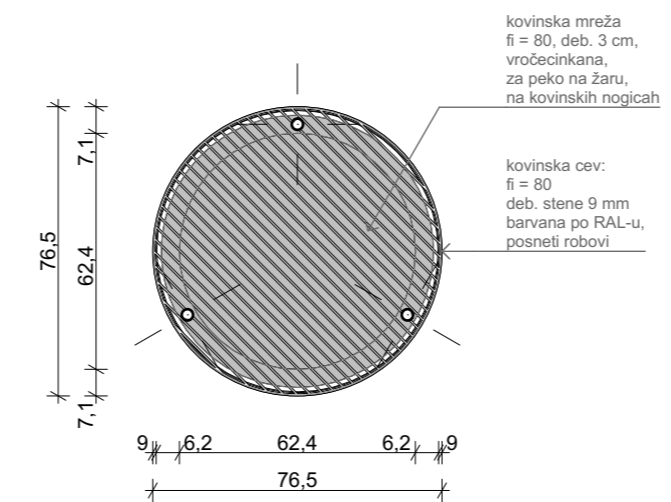
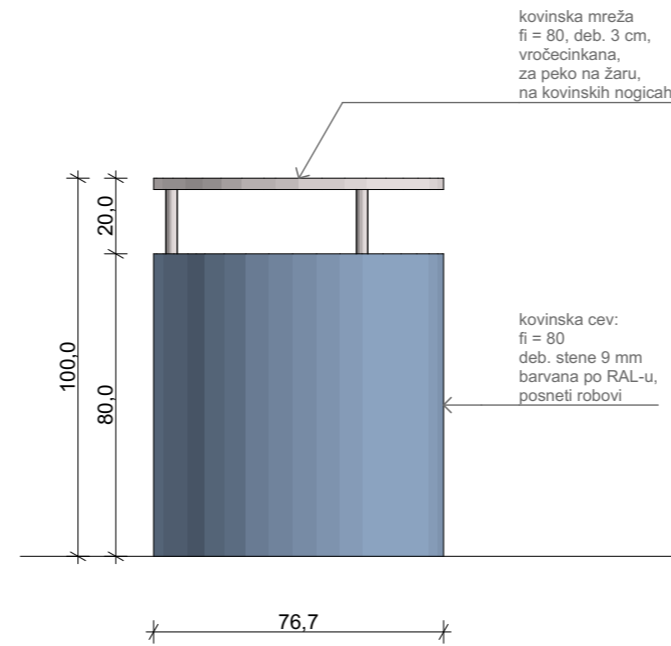


element E3a - 3D pogled



element E3b - prerez

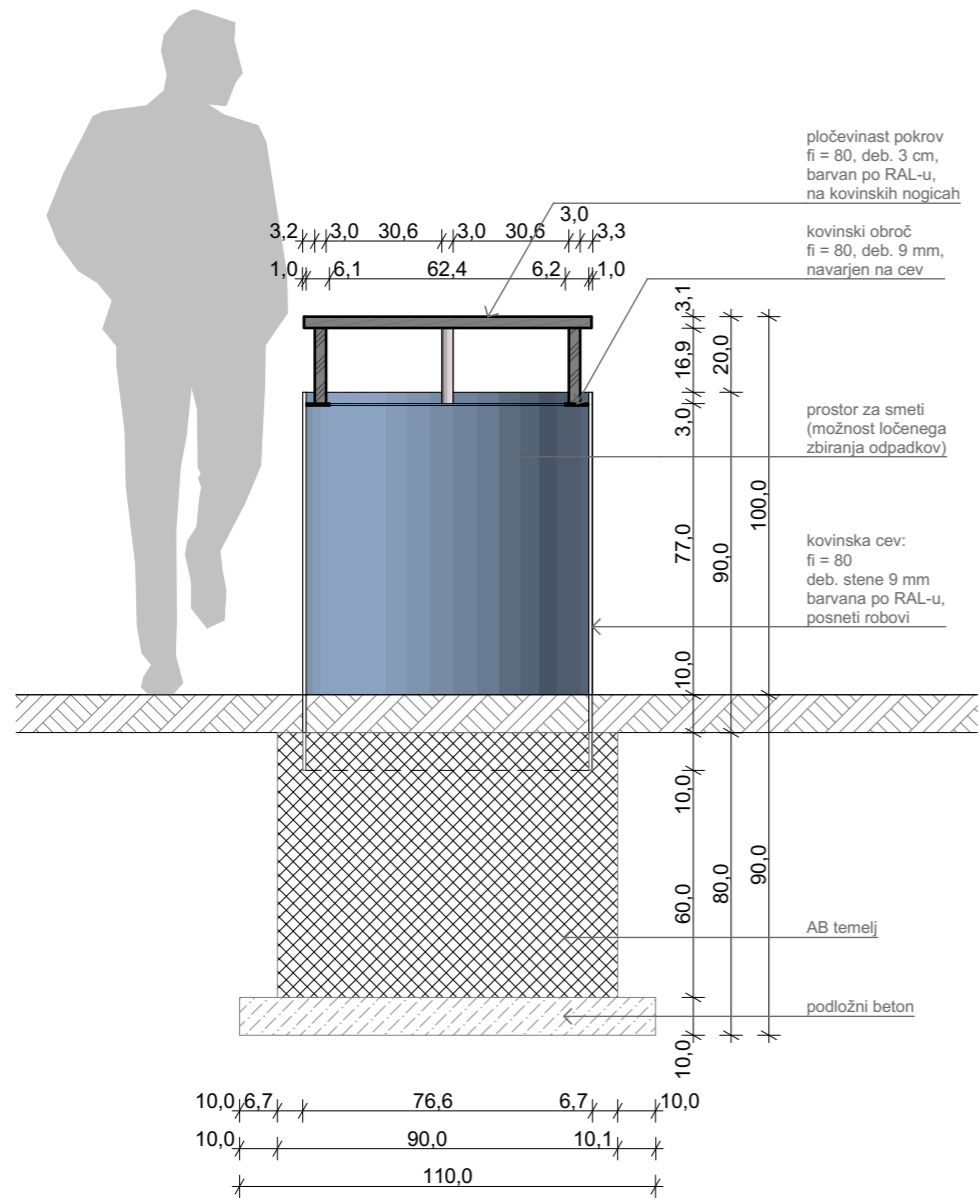
element E3b - stranski pogled



element E3b - tloris

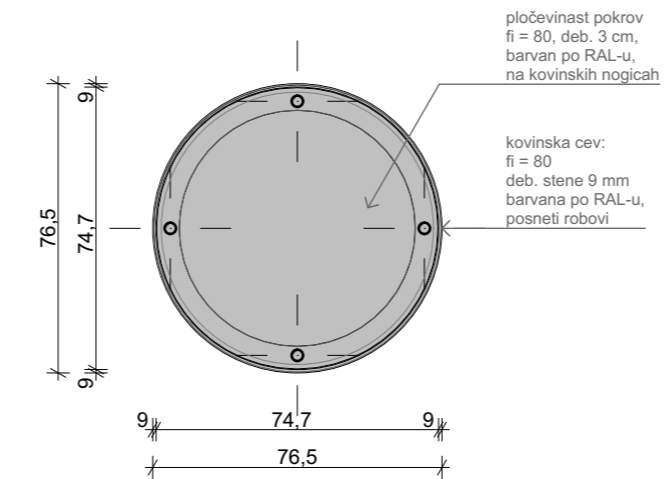
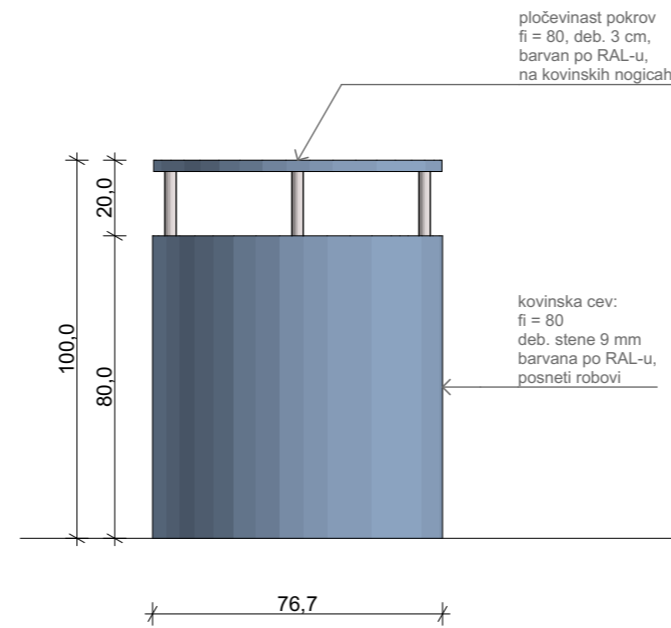


element E3b - 3D pogled



element E3c - prerez

element E3c - stranski pogled

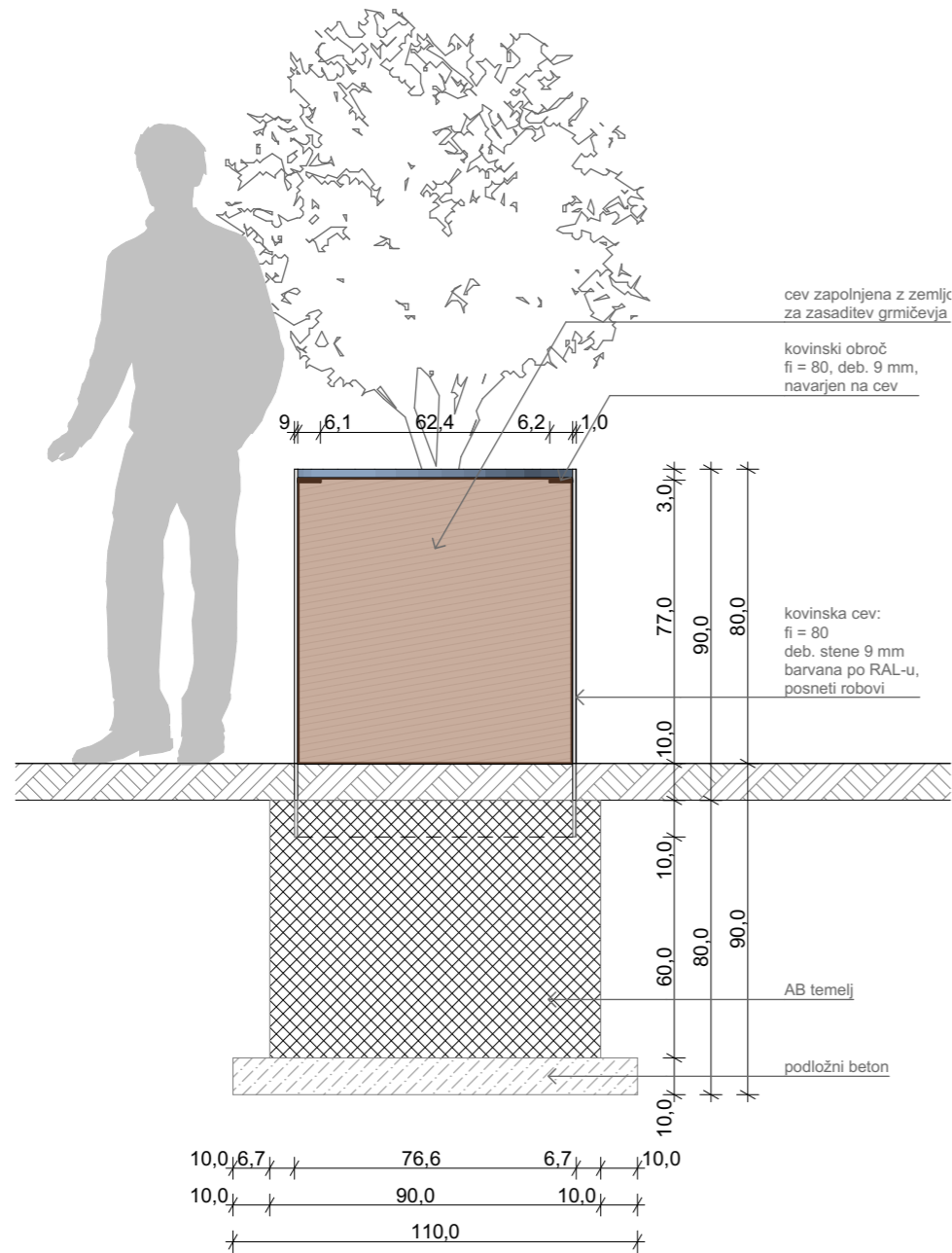


element E3c - tloris

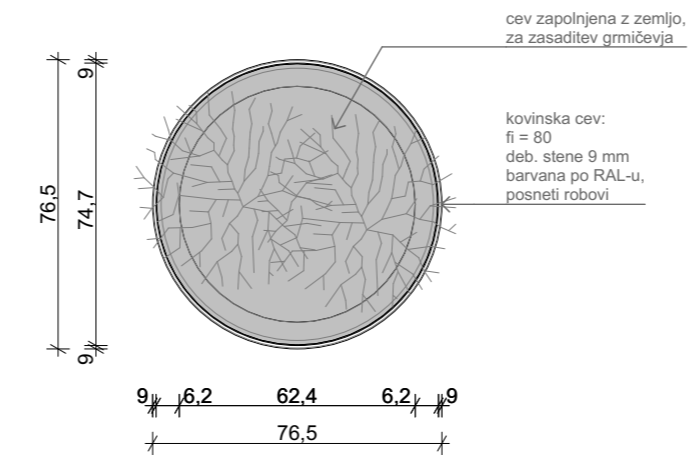
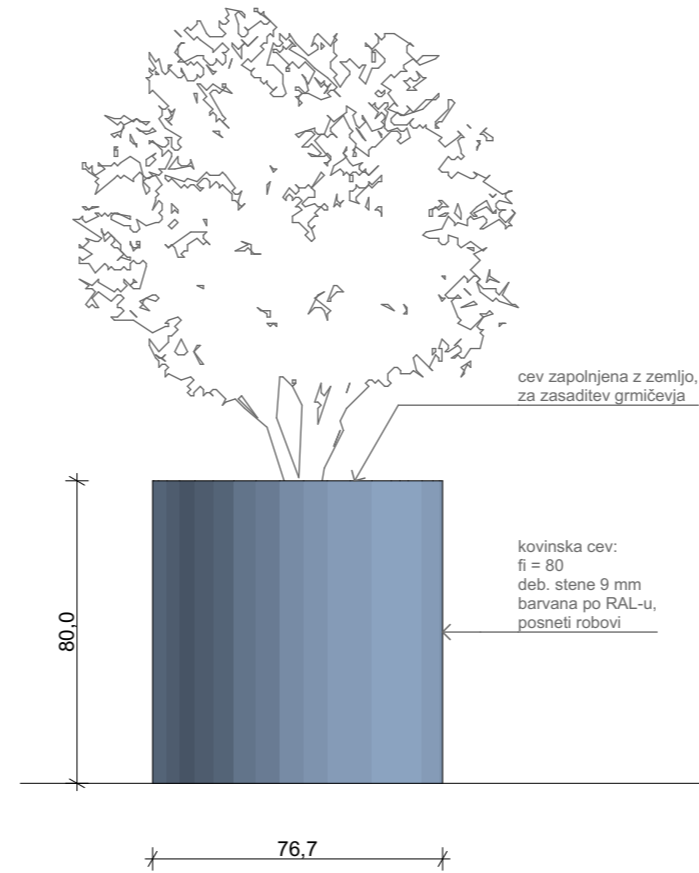


element E3c - 3D pogled

element E3v - stranski pogled



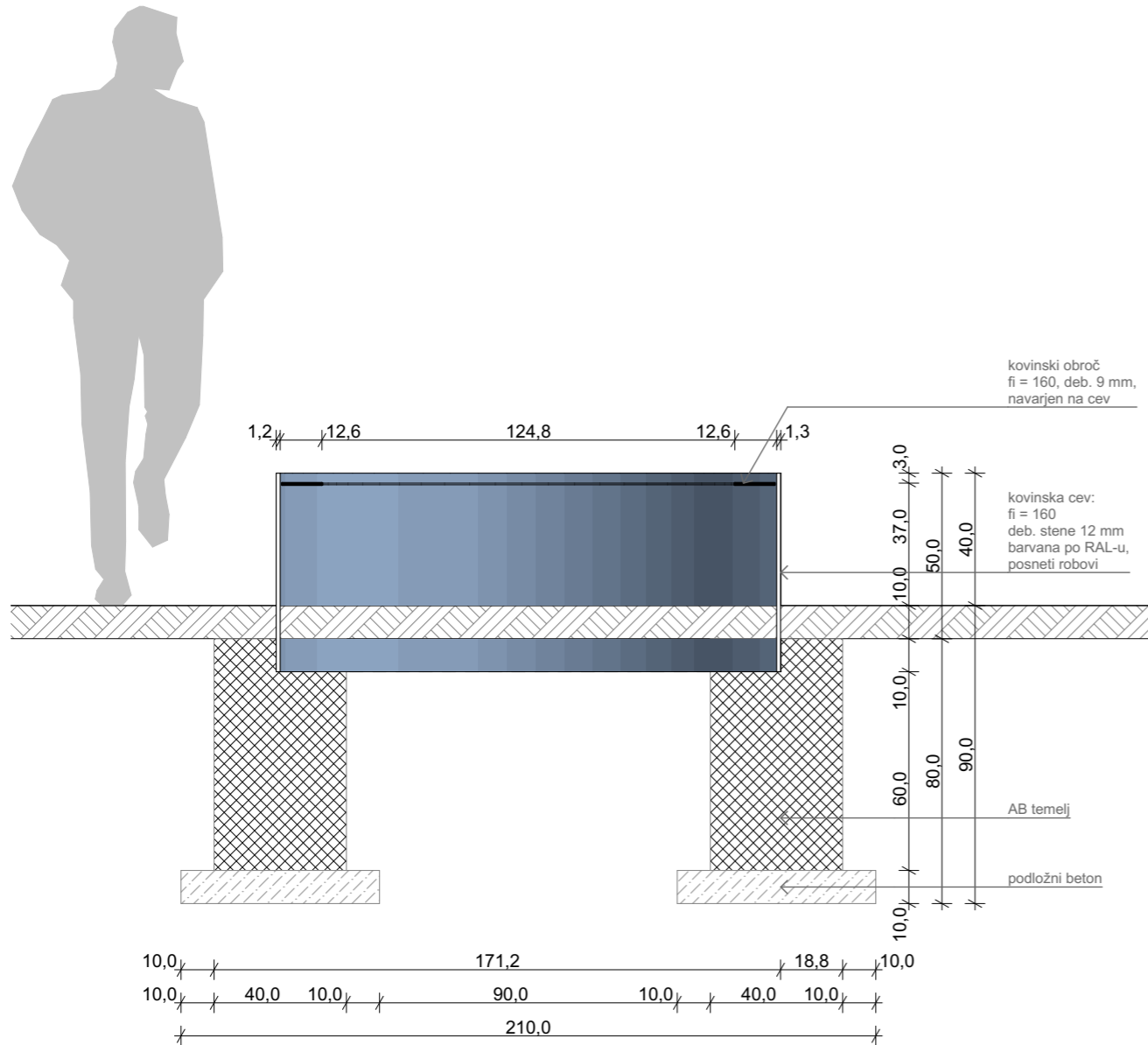
element E3v - prerez



element E3v - tloris

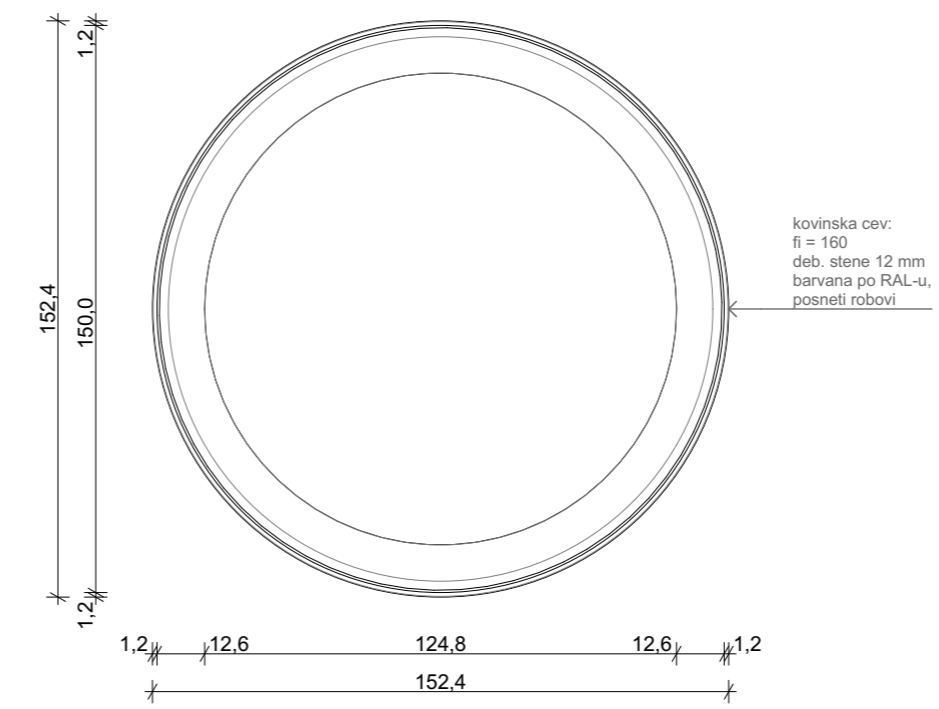
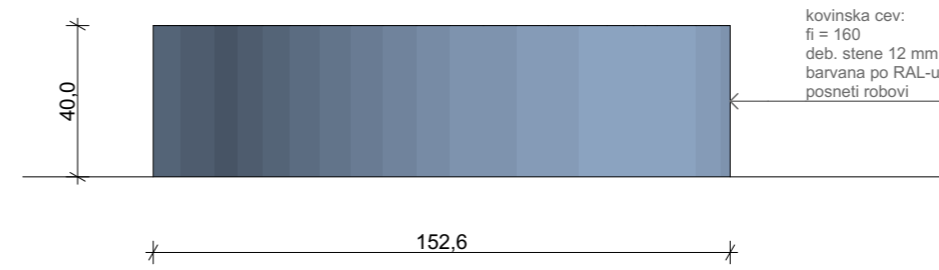


element E3v - 3D pogled

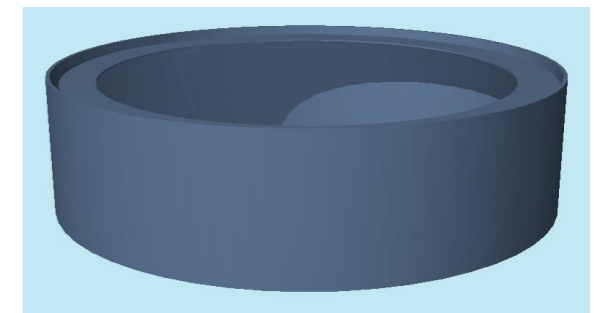


element E4 - prerez

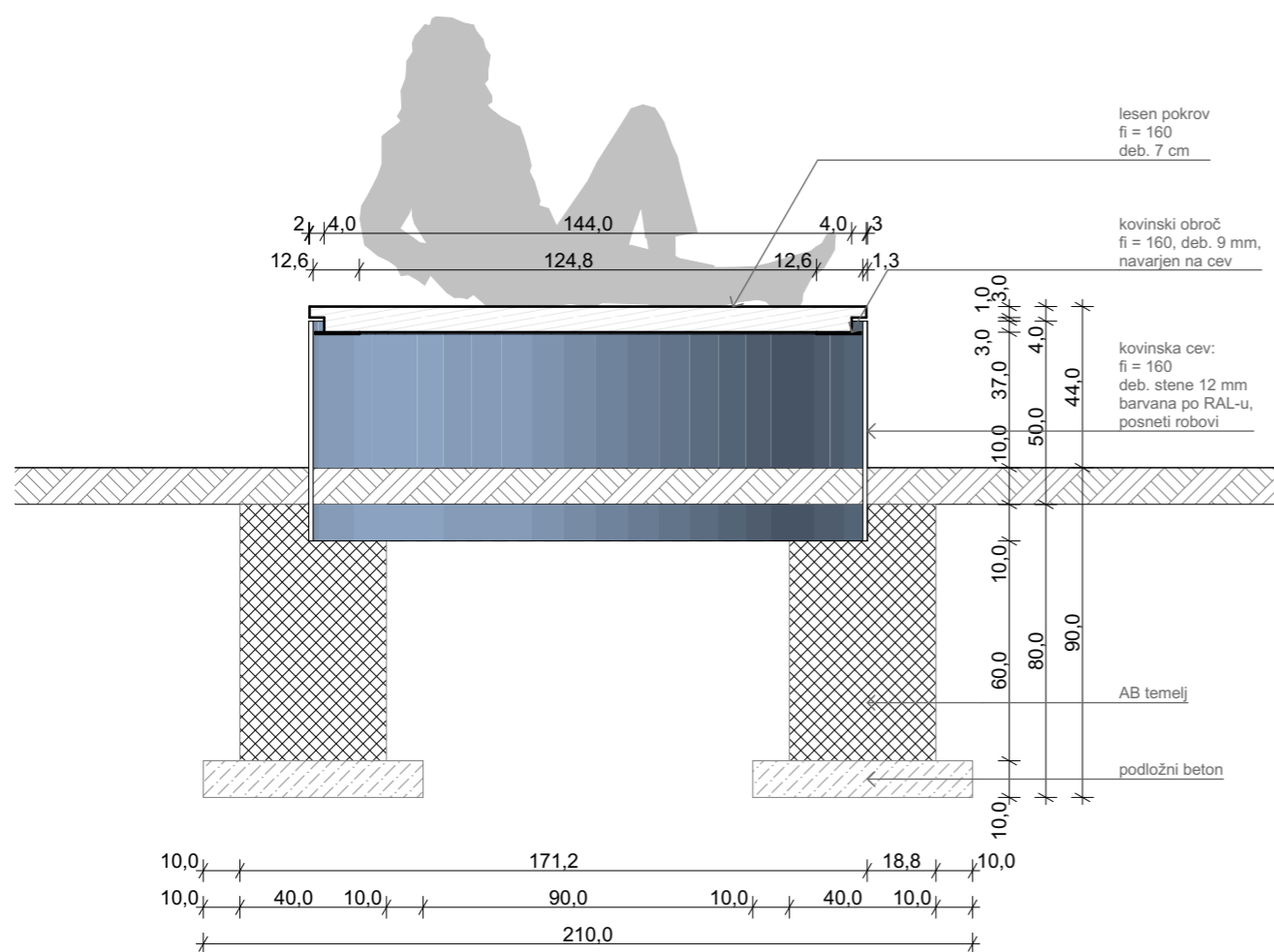
element E4 - stranski pogled



element E4 - tloris

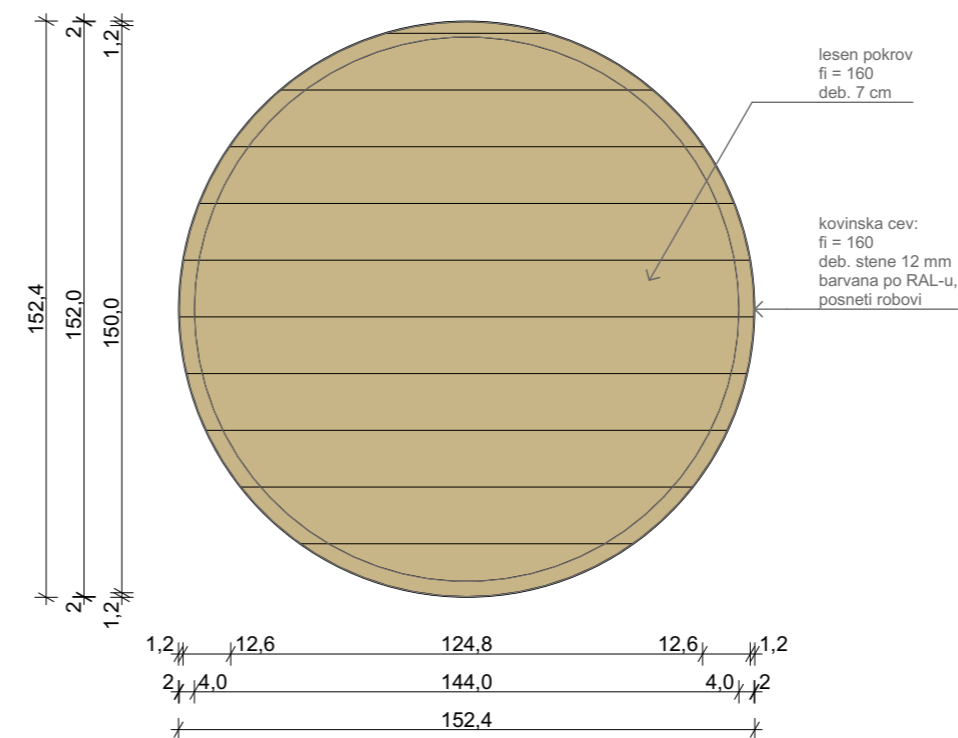
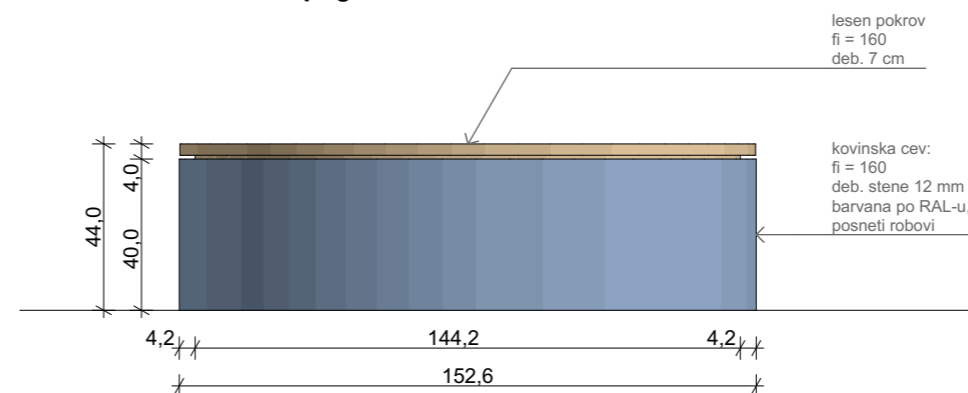


element E4 - 3D pogled

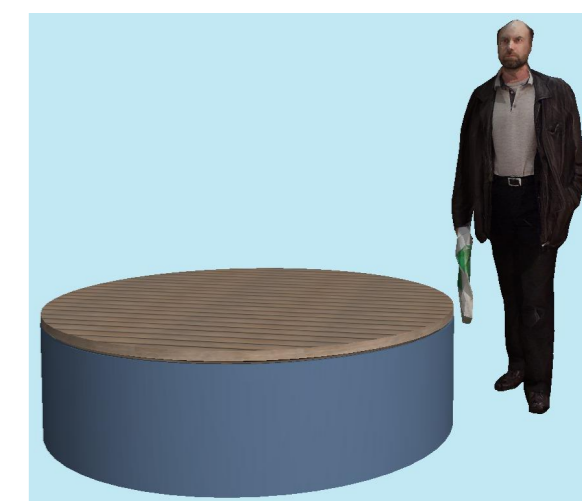


element E4a - prerez

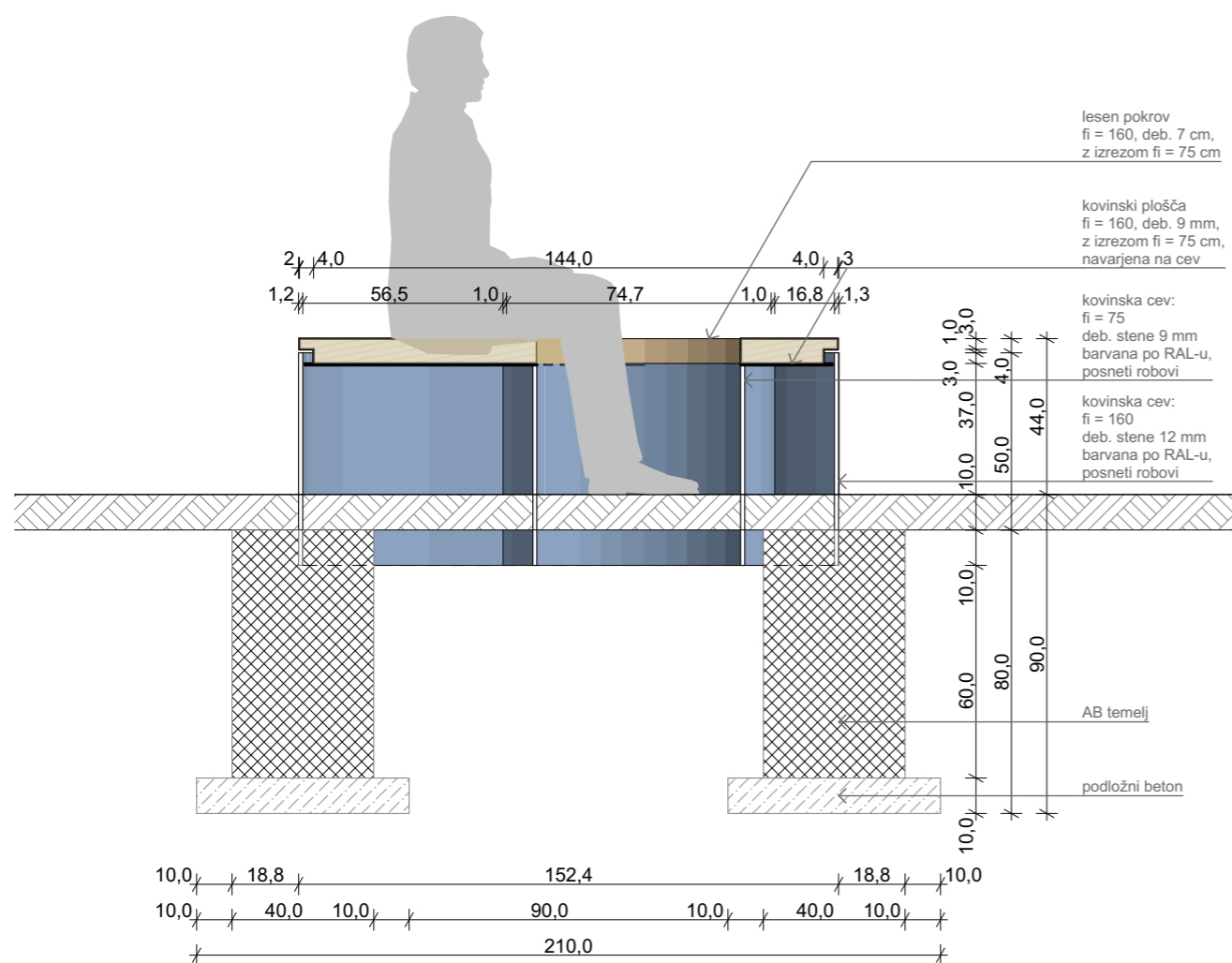
element E4a - stranski pogled



element E4a - tloris

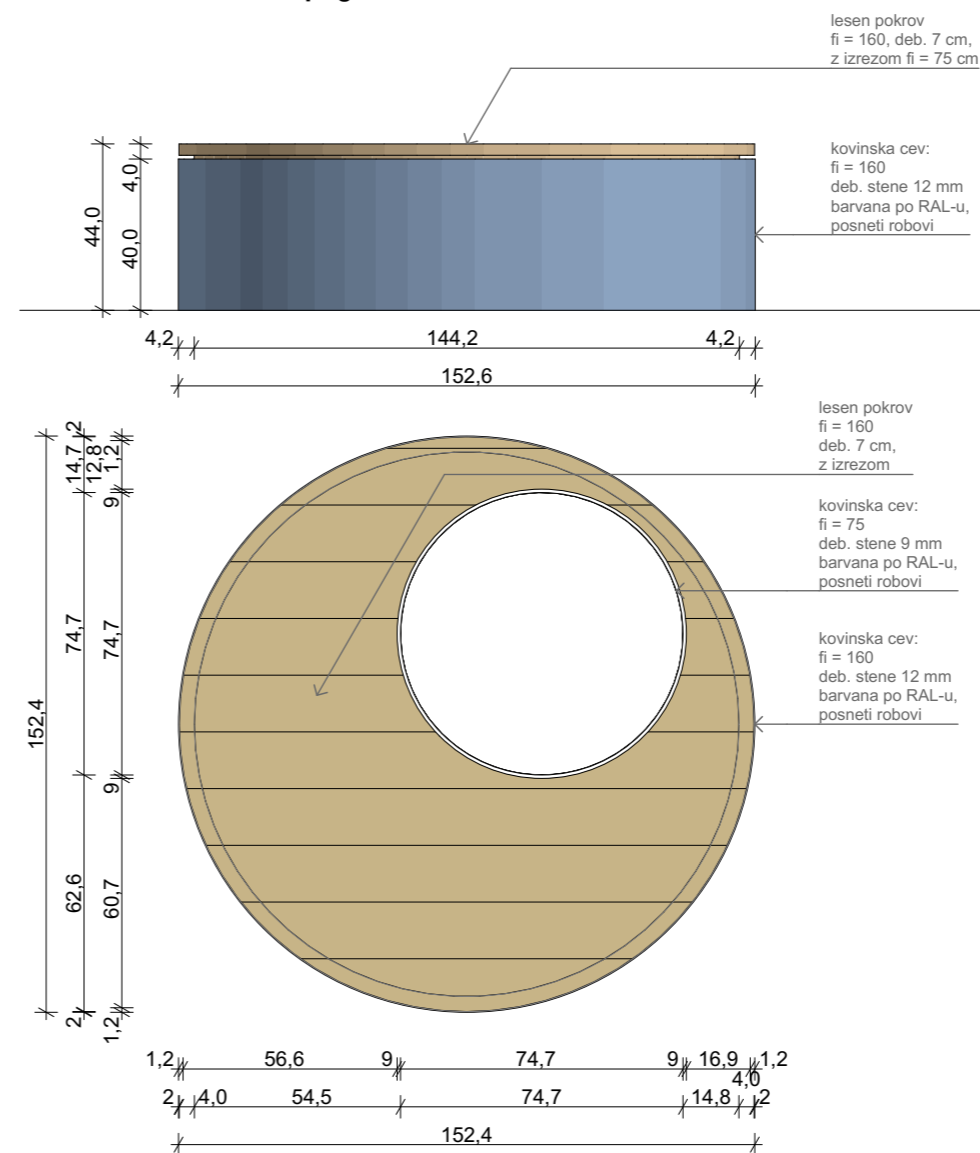


element E4a - 3D pogled



element E4b - prerez

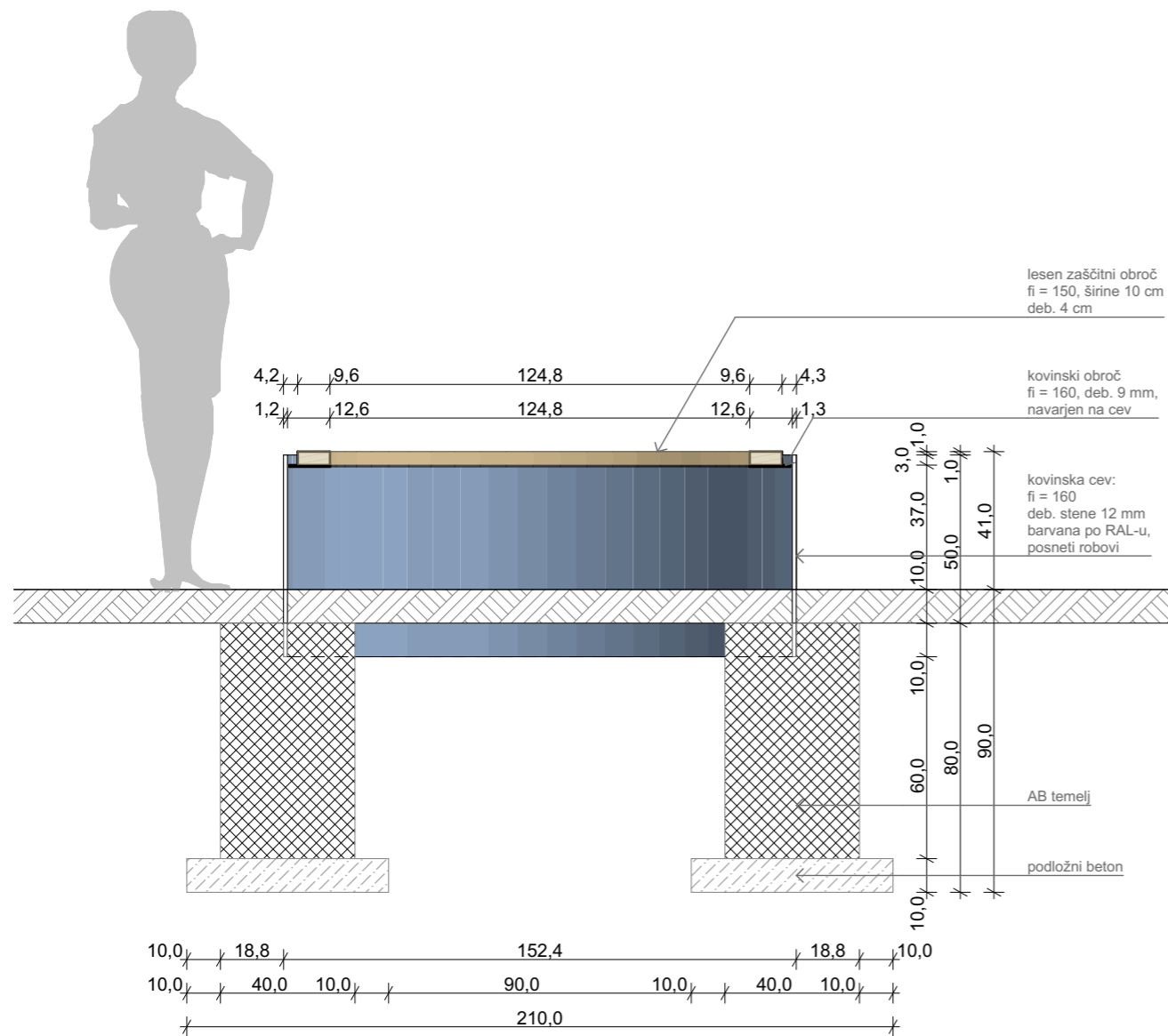
element E4b - stranski pogled



element E4b - tloris

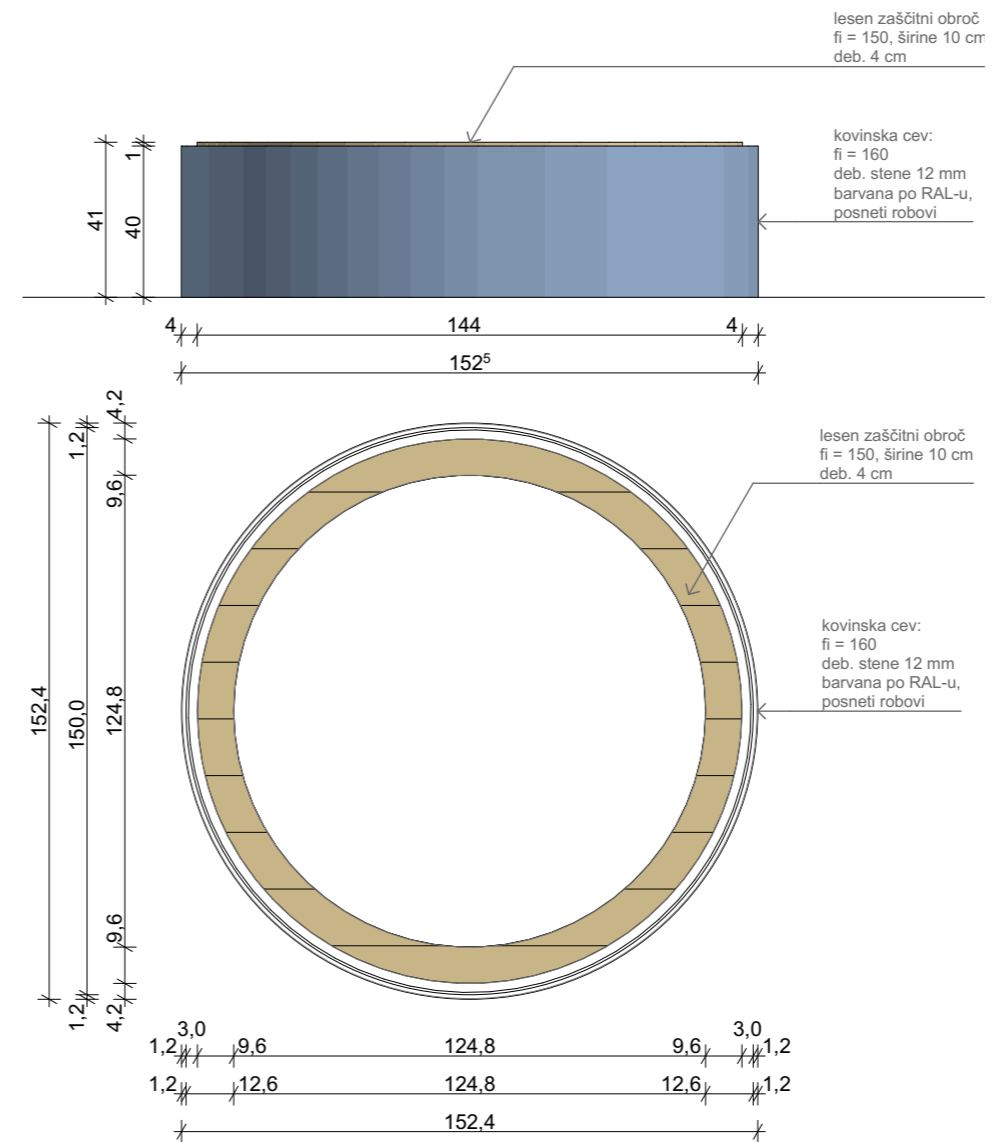


element E4b - 3D pogled



element E4c - prerez

element E4c - stranski pogled

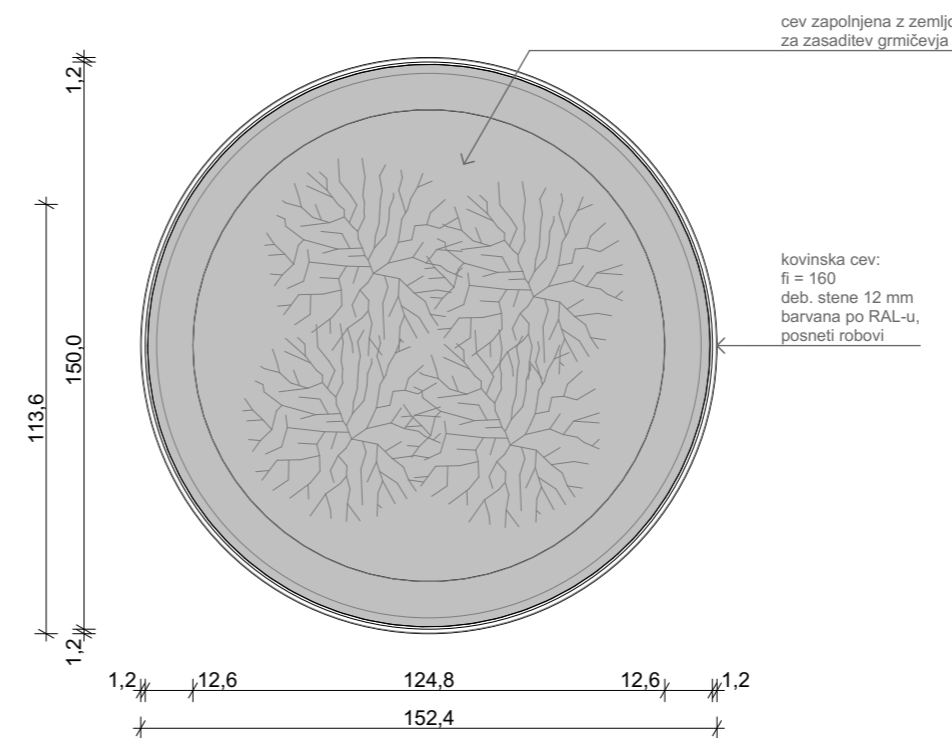
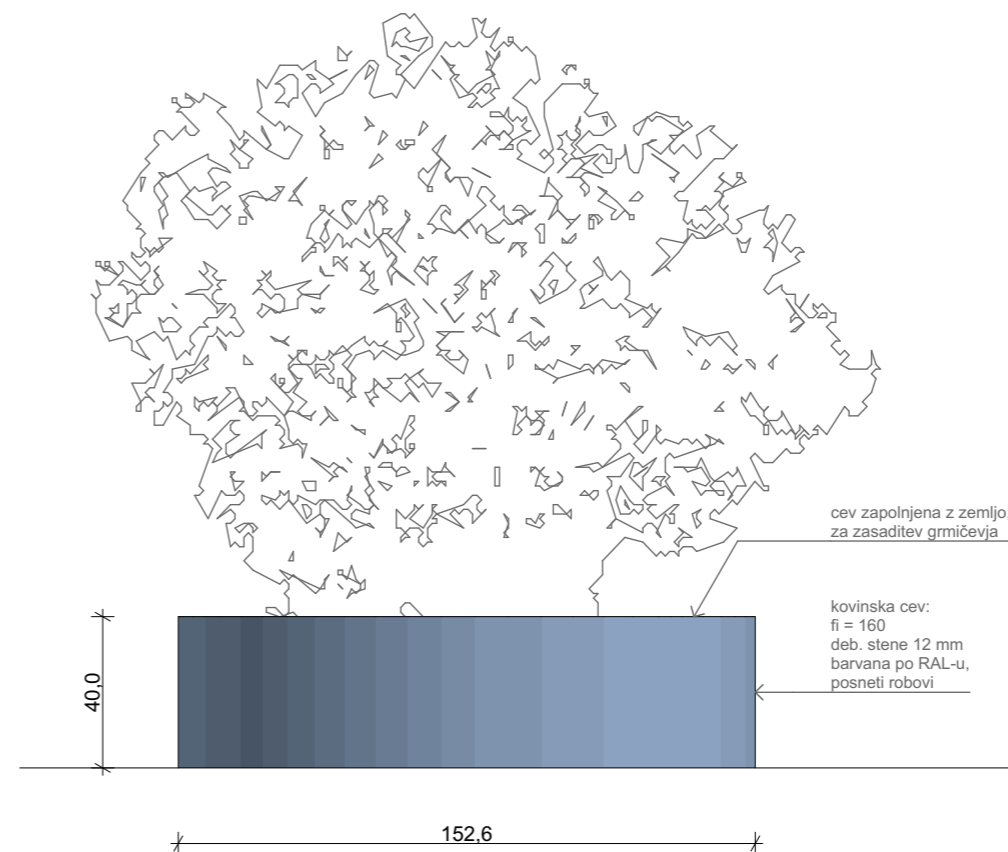


element E4c - tloris

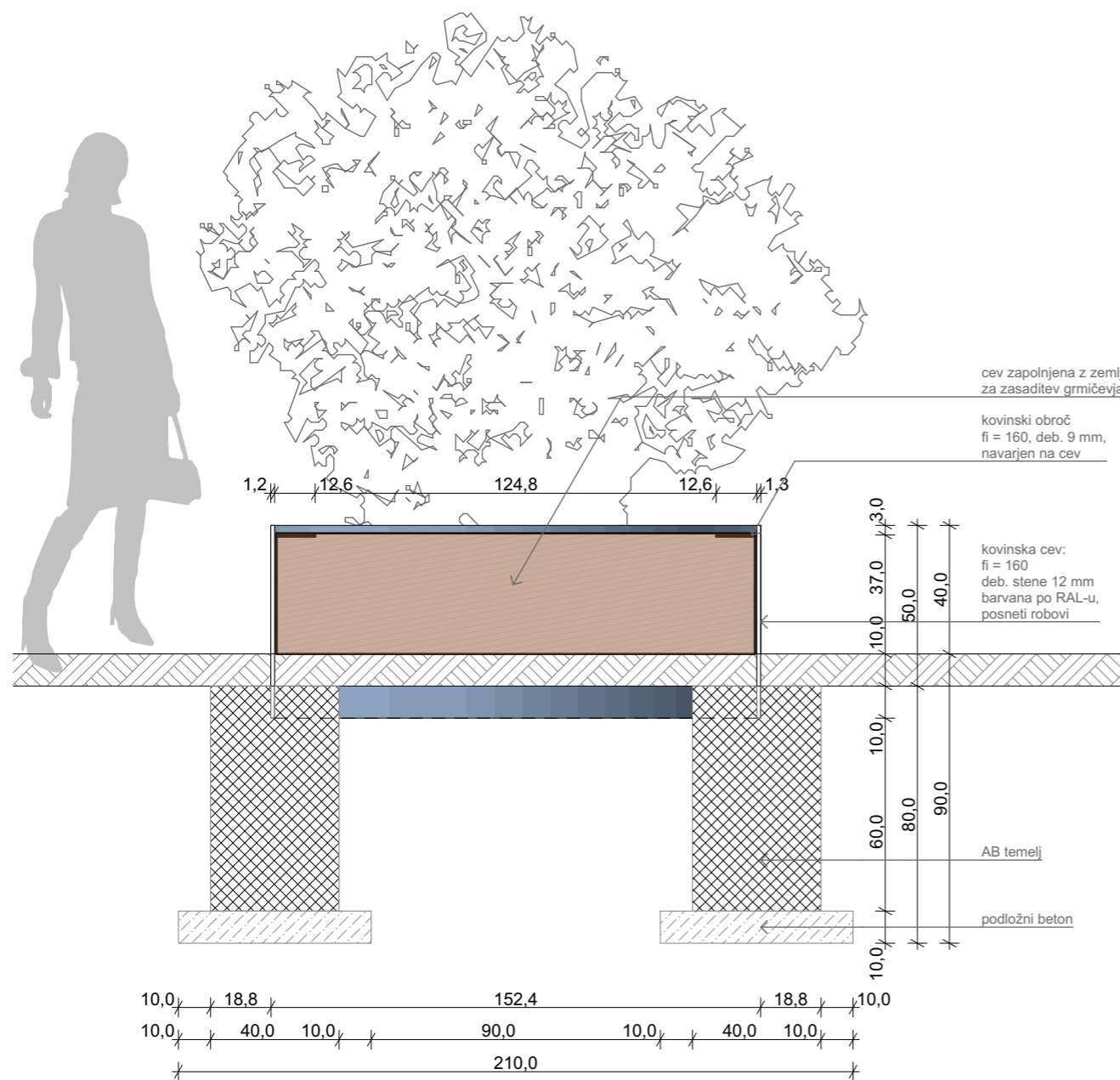


element E4c - 3D pogled

element E4v - stranski pogled



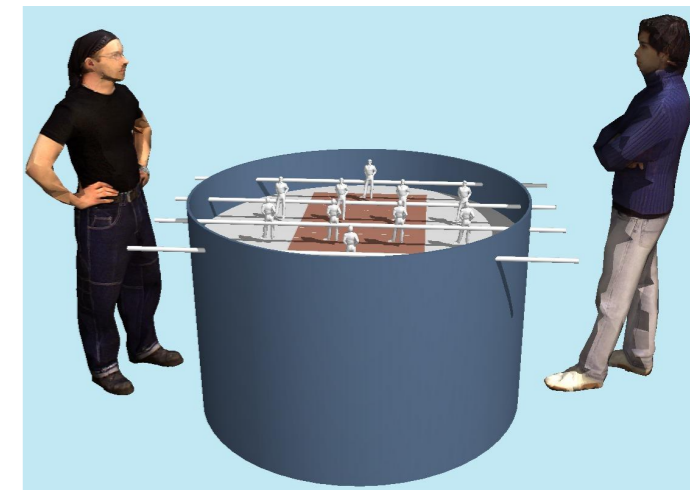
element E4v - tloris



element E4v - prerez

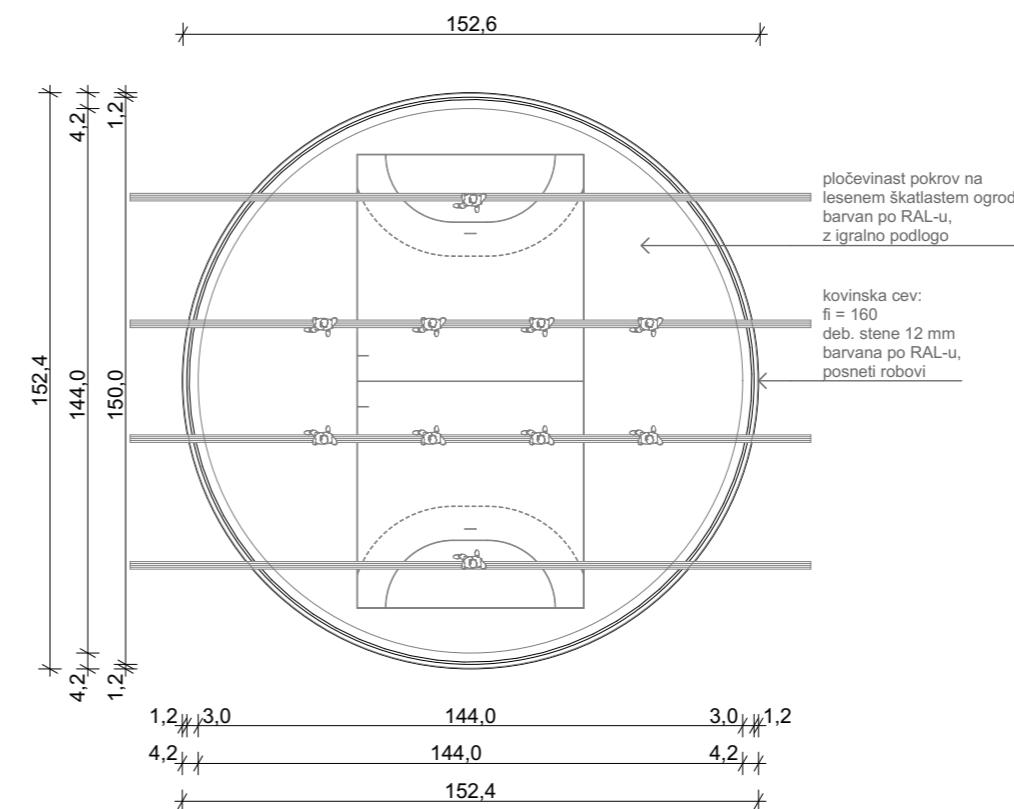
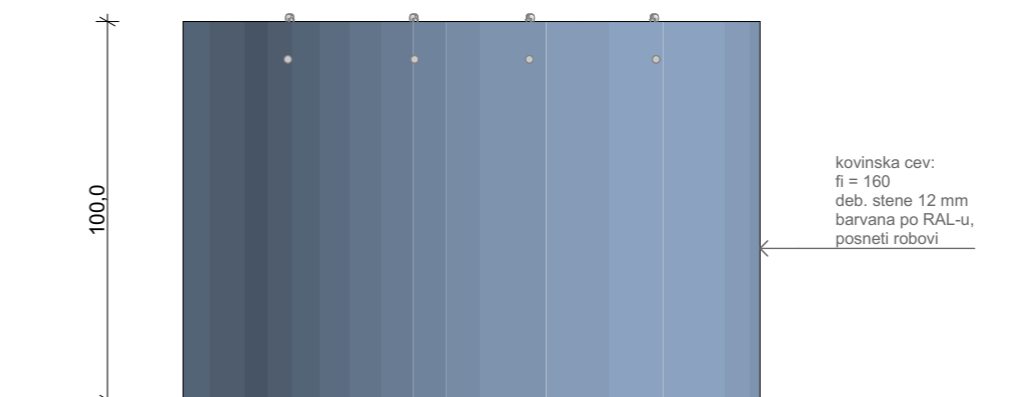


element E4v - 3D pogled

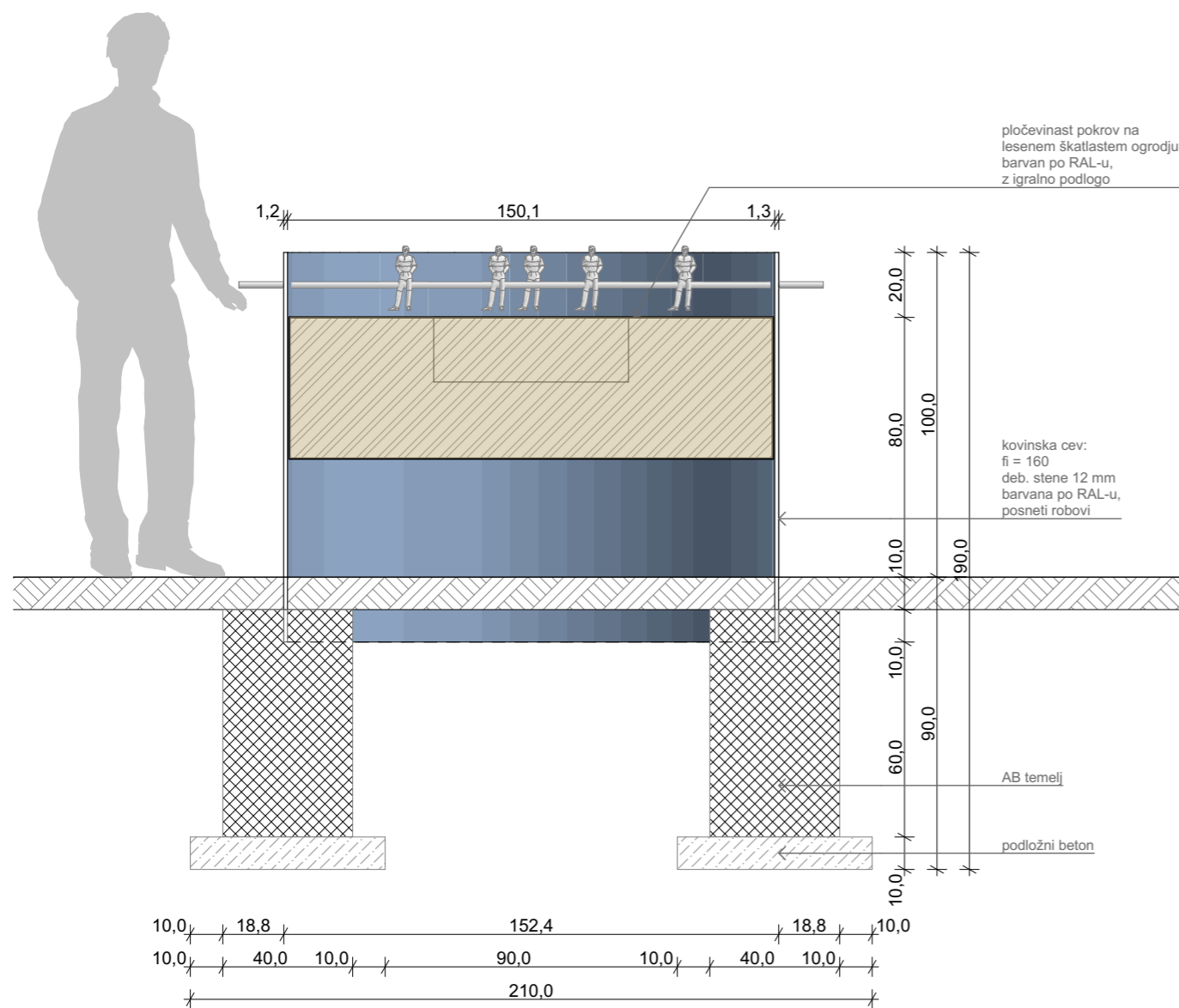


element E5 - 3D pogled

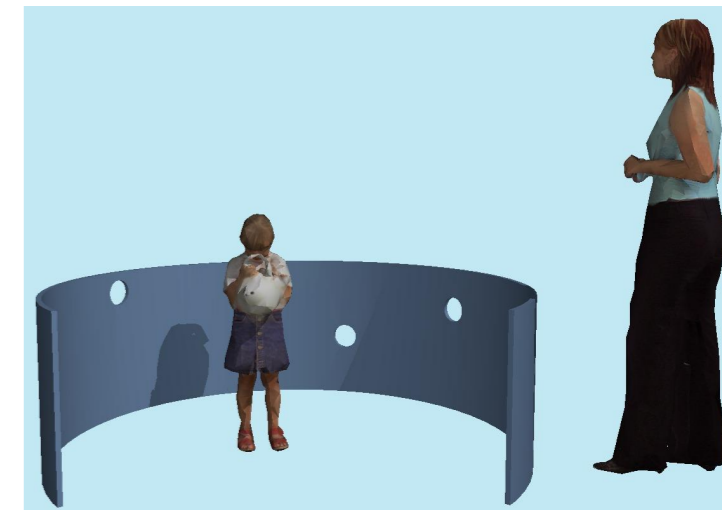
element E5 - stranski pogled



element E5 - tloris

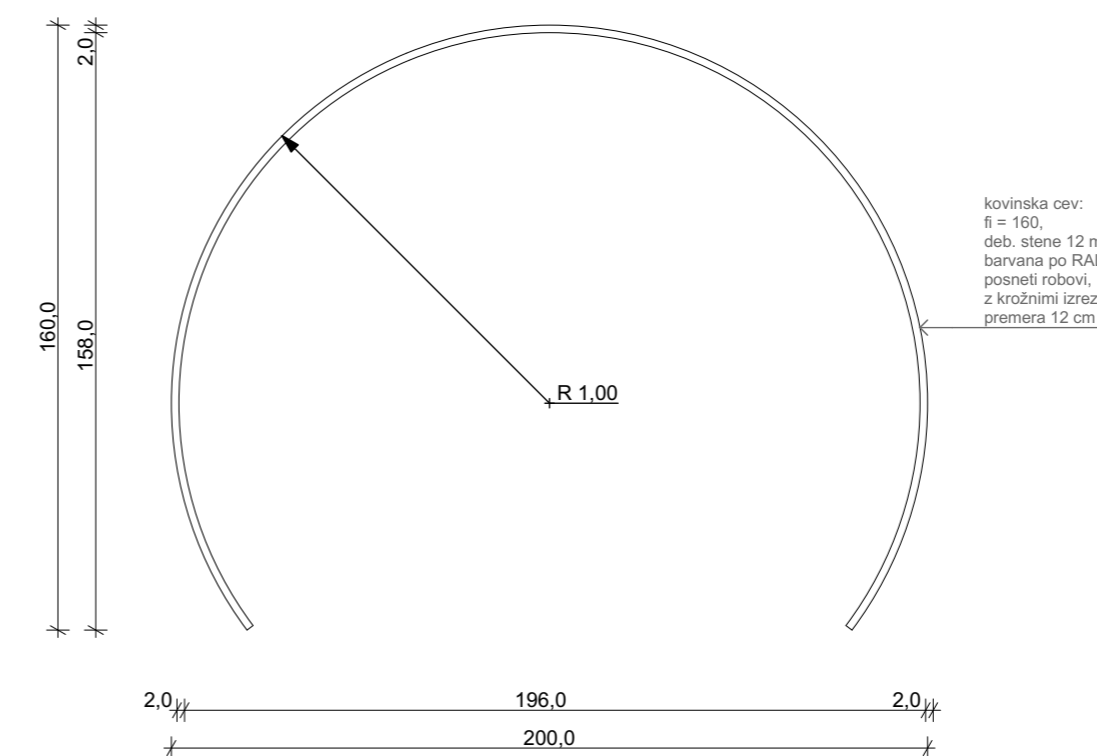
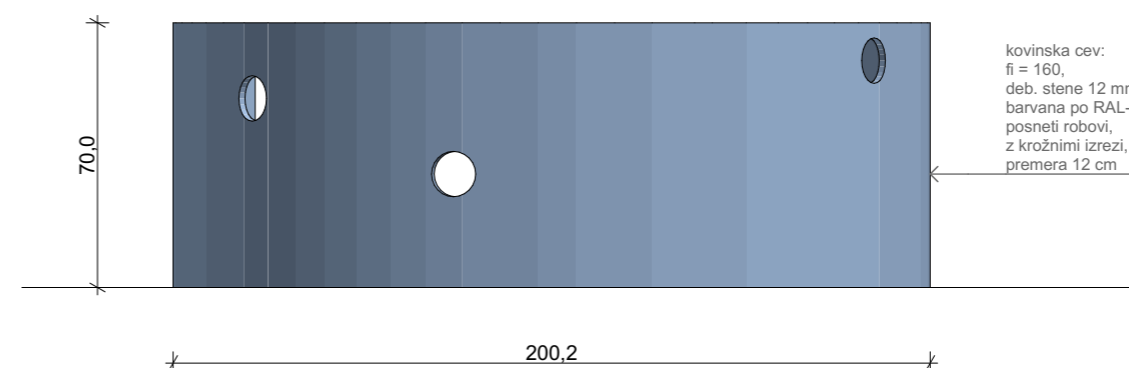


element E5 - prerez

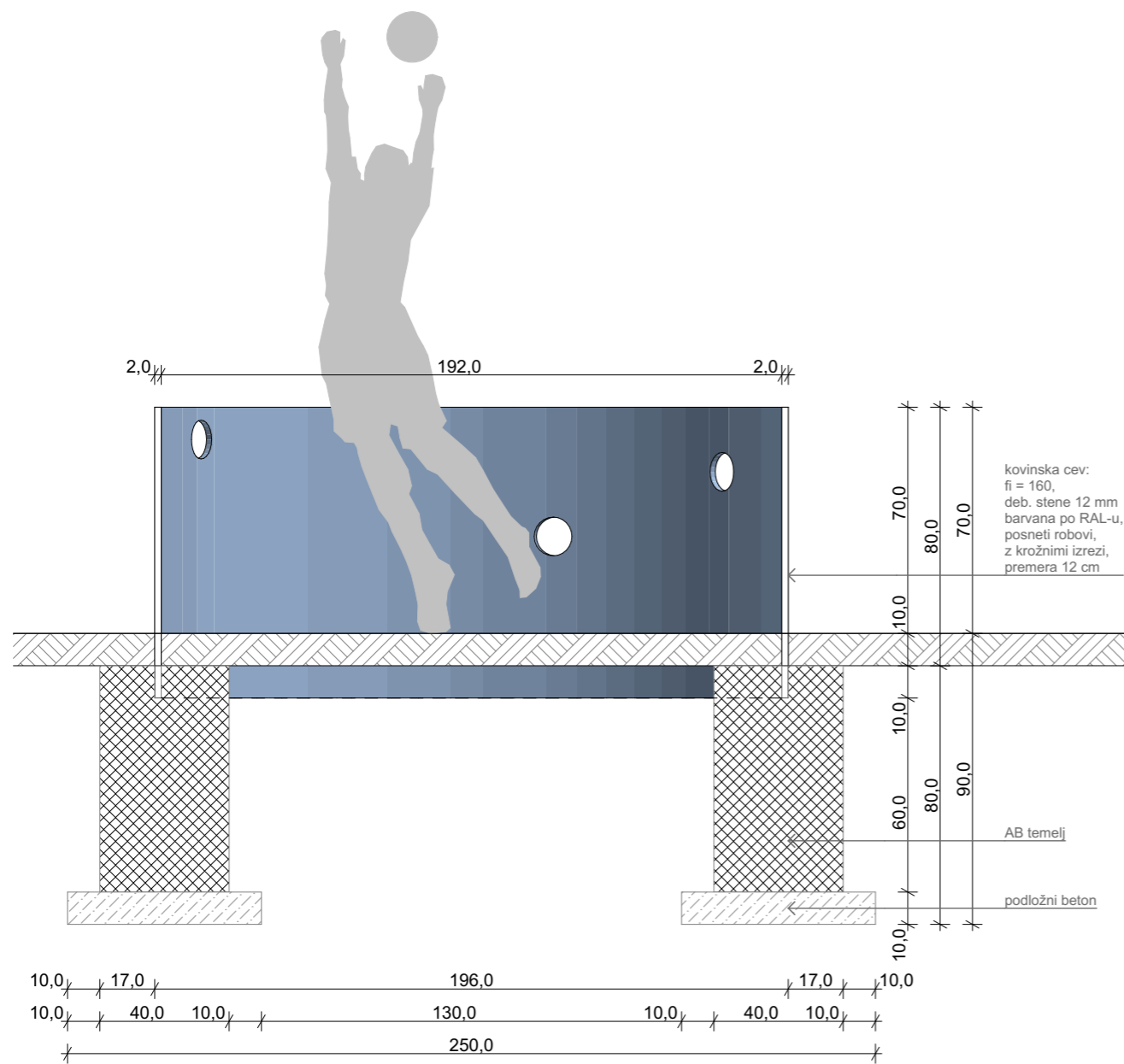


element E6 - 3D pogled

element E6 - stranski pogled

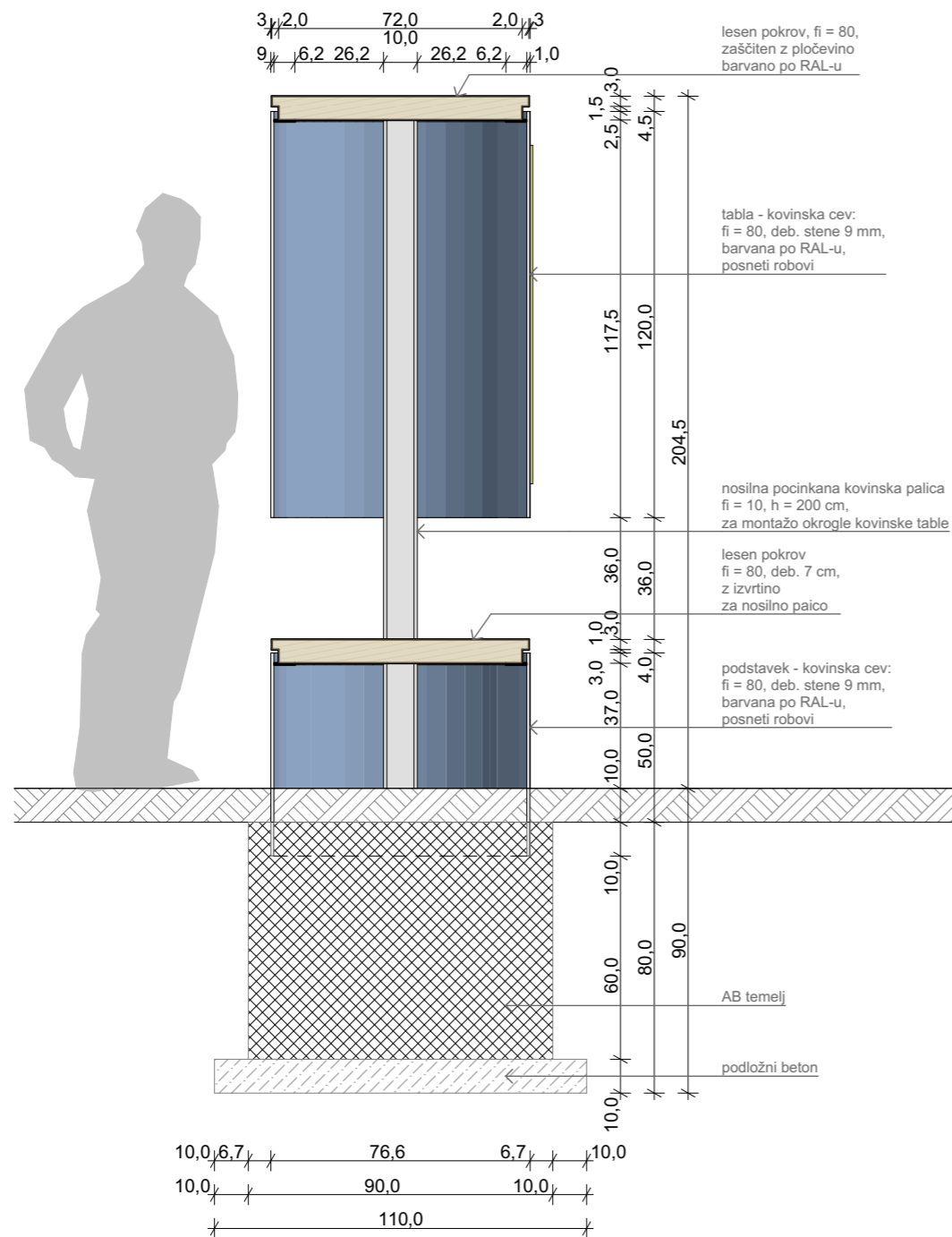


element E6 - tloris

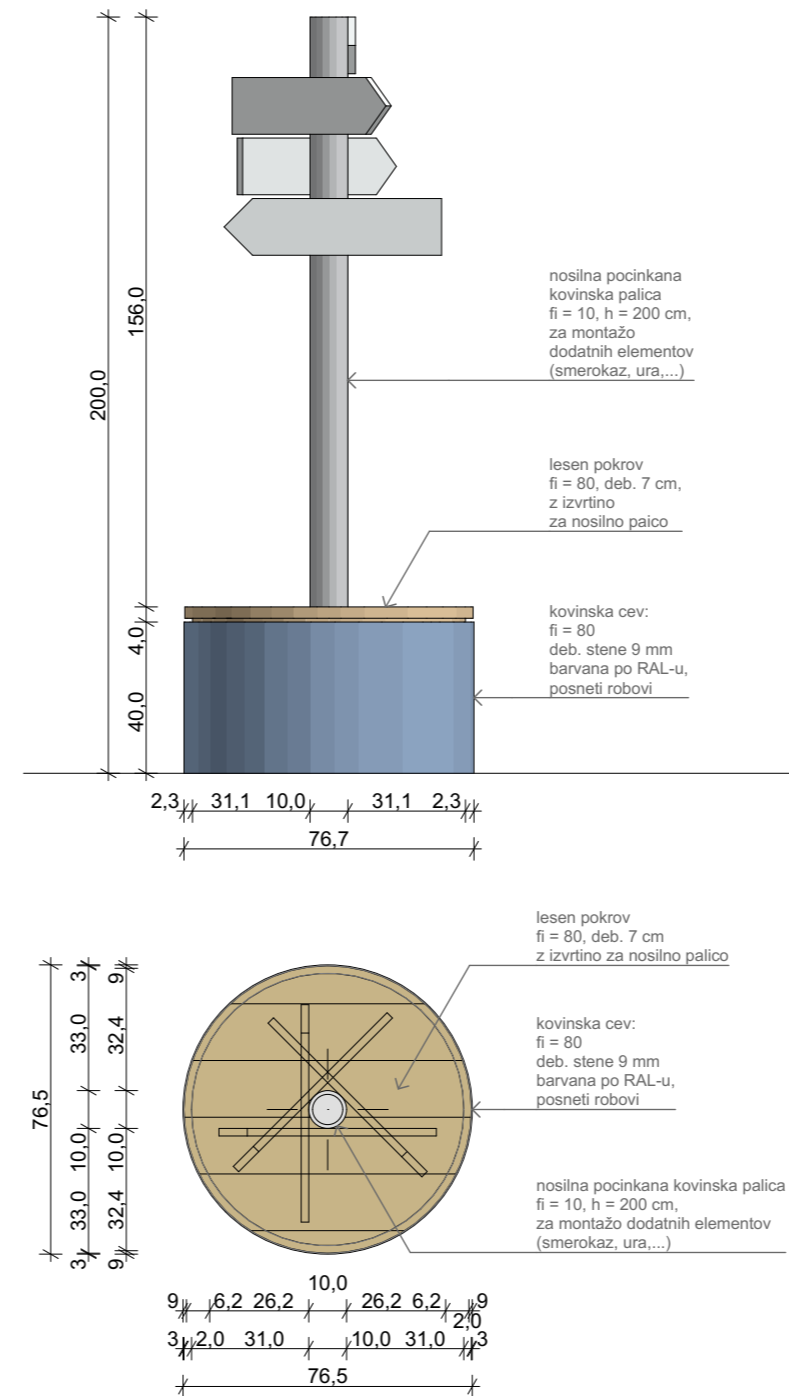


element E6 - prerez

element E7 - stranski pogled



element E7 - prerez

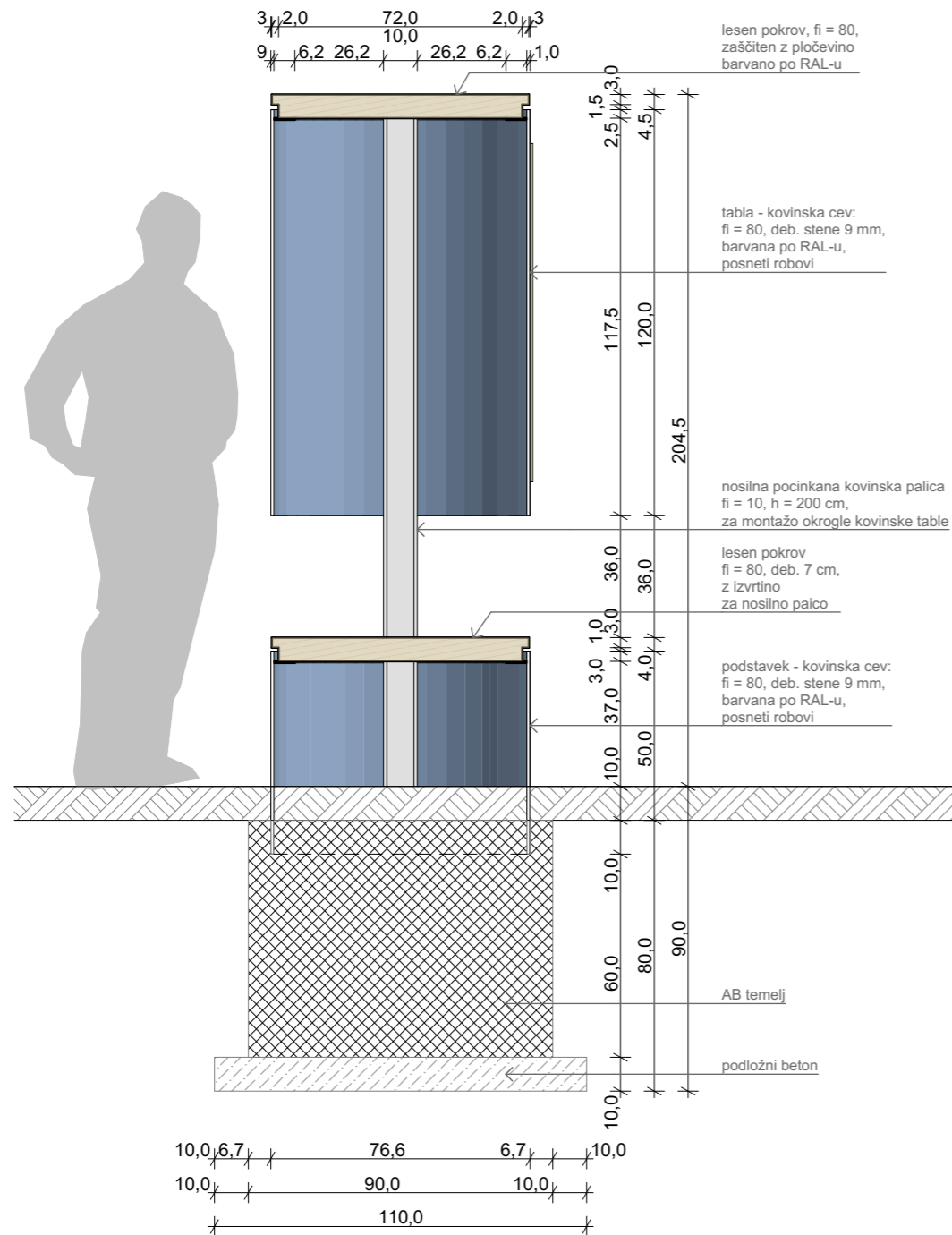


element E7 - tloris

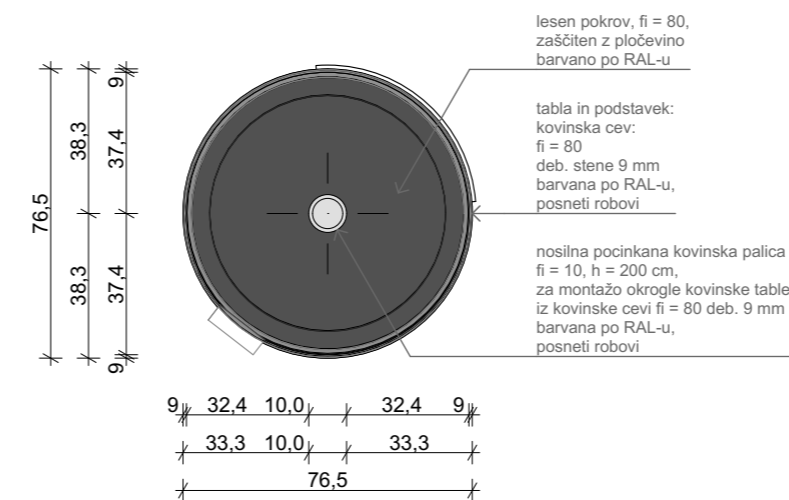
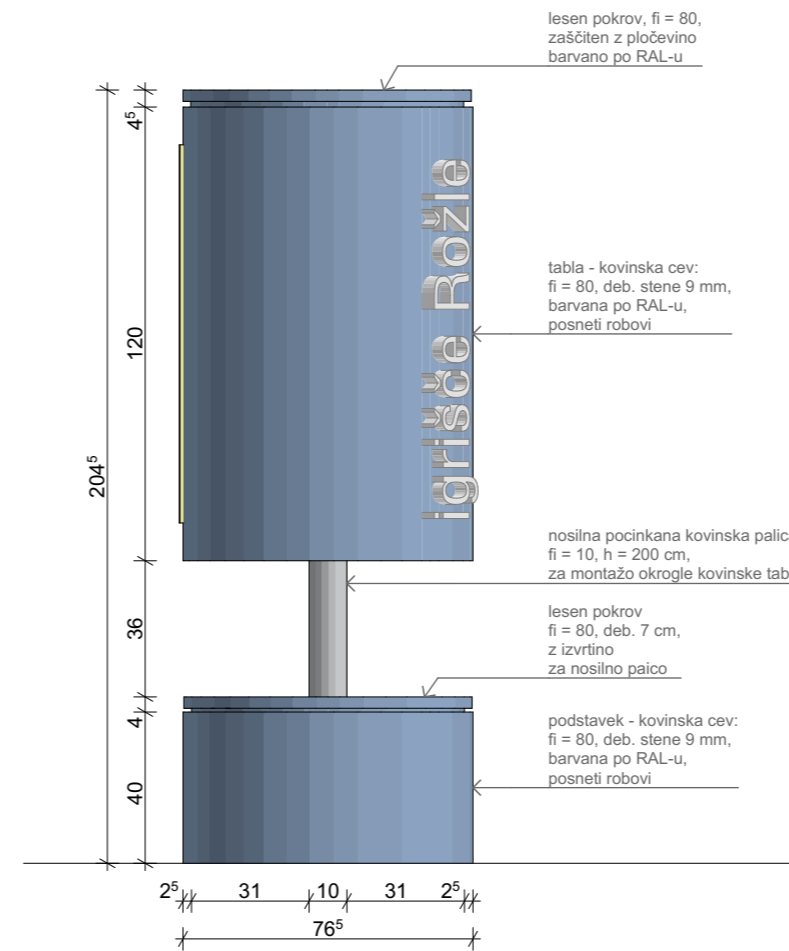


element E7 - 3D pogled

element E8 - stranski pogled



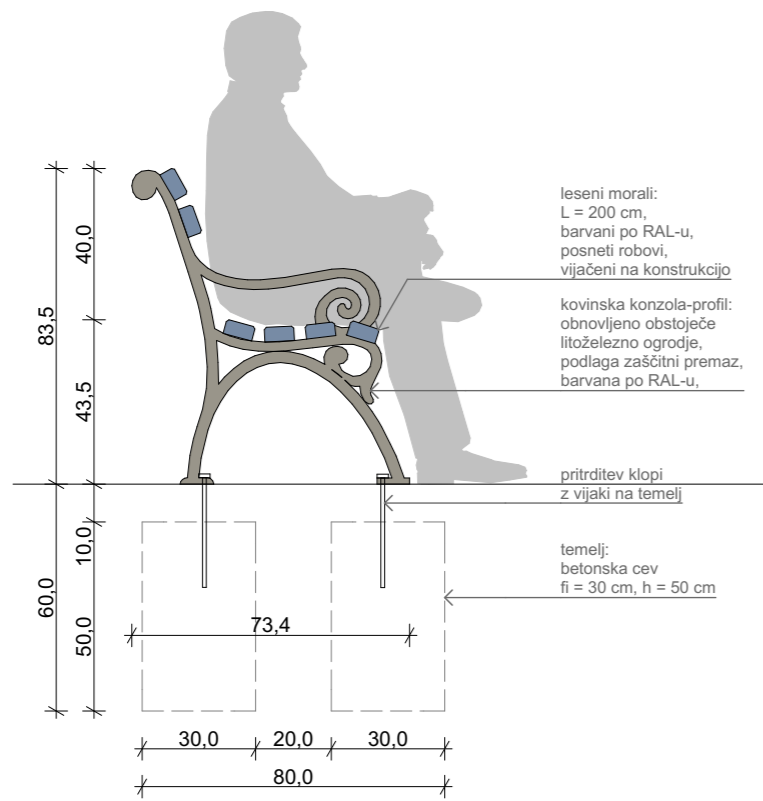
element E8 - prerez



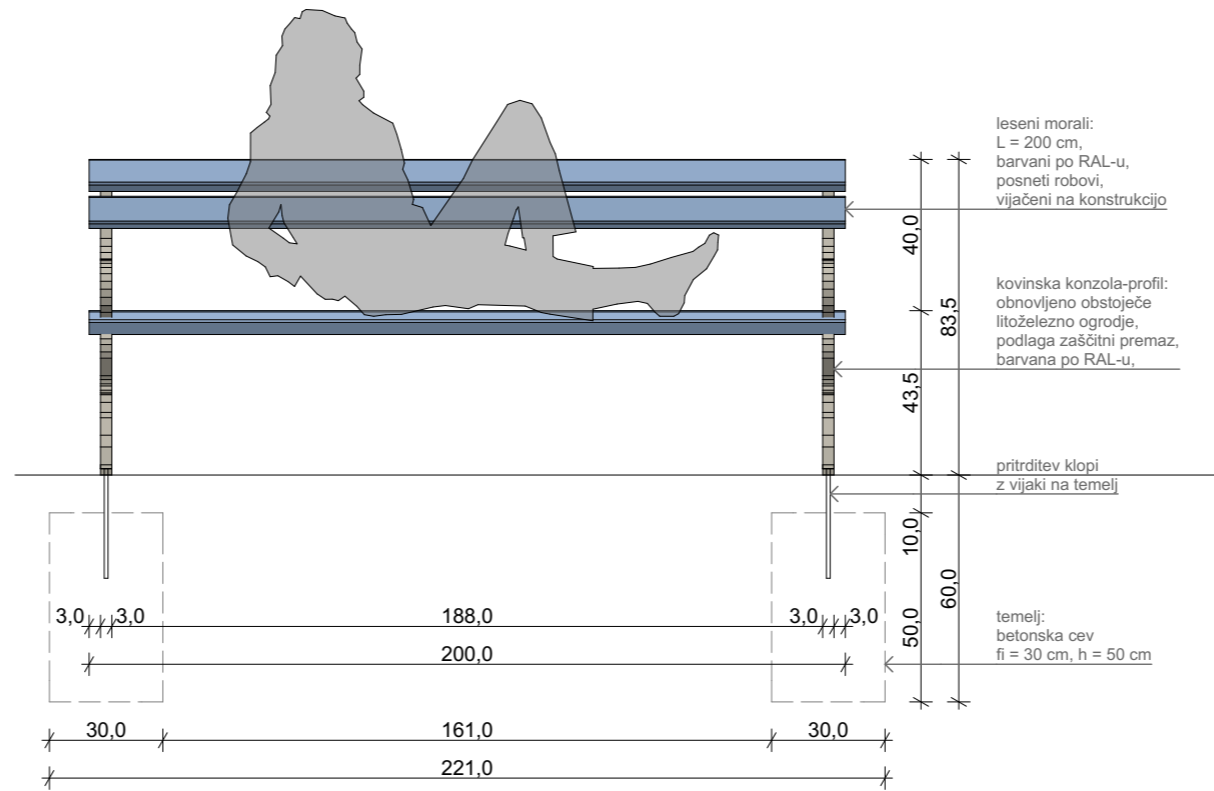
element E8 - tloris



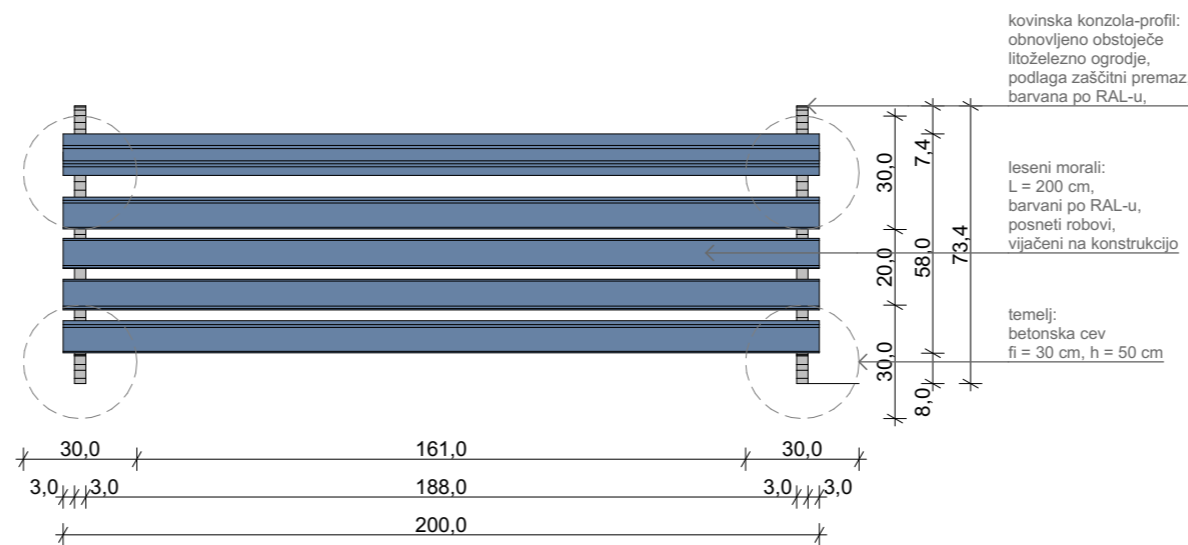
element E8 - 3D pogled



prerez klopi



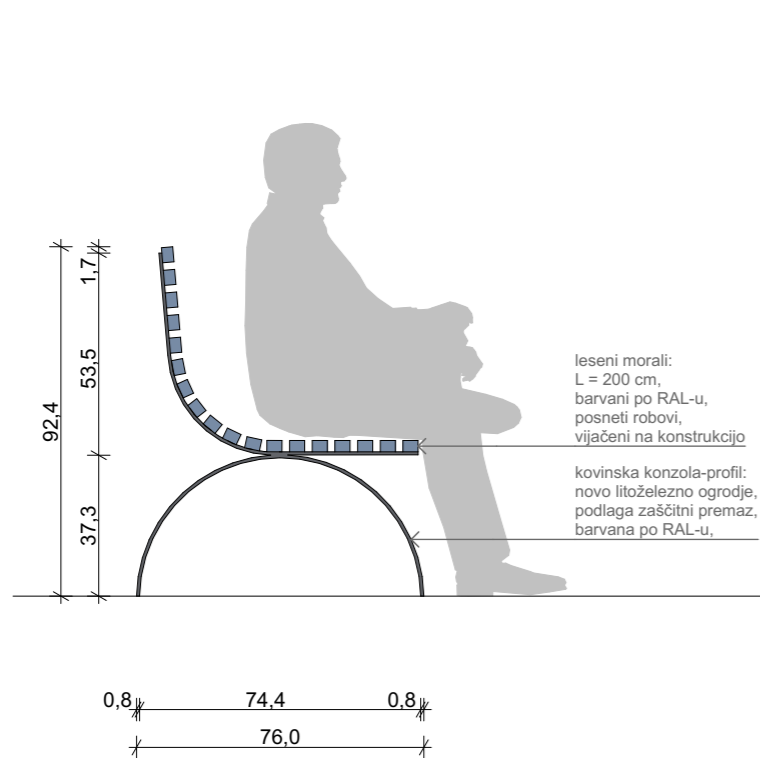
pogled klopi



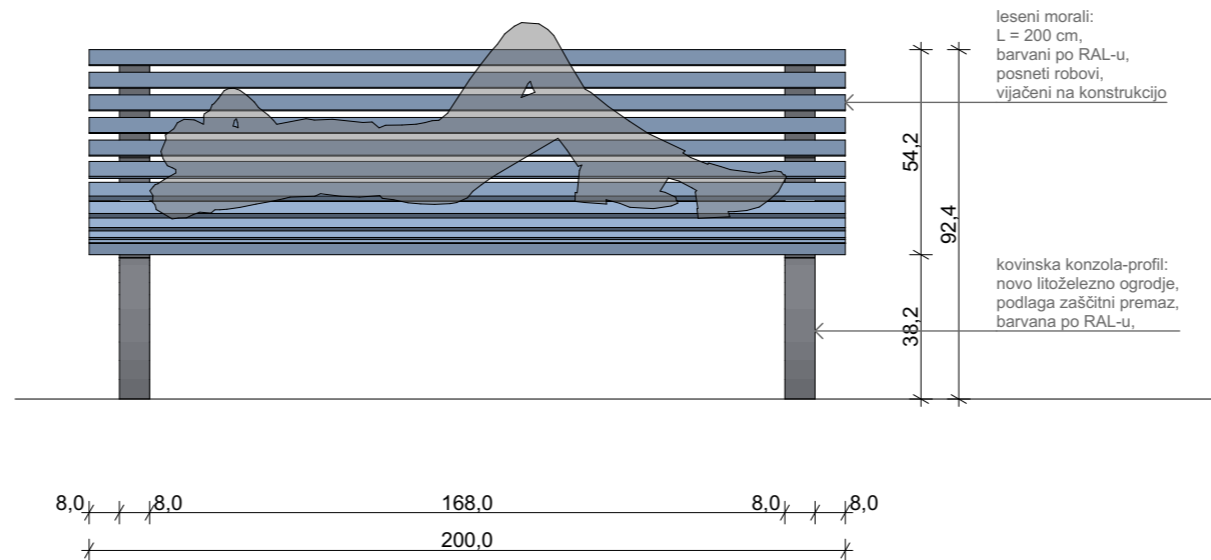
tloris klopi



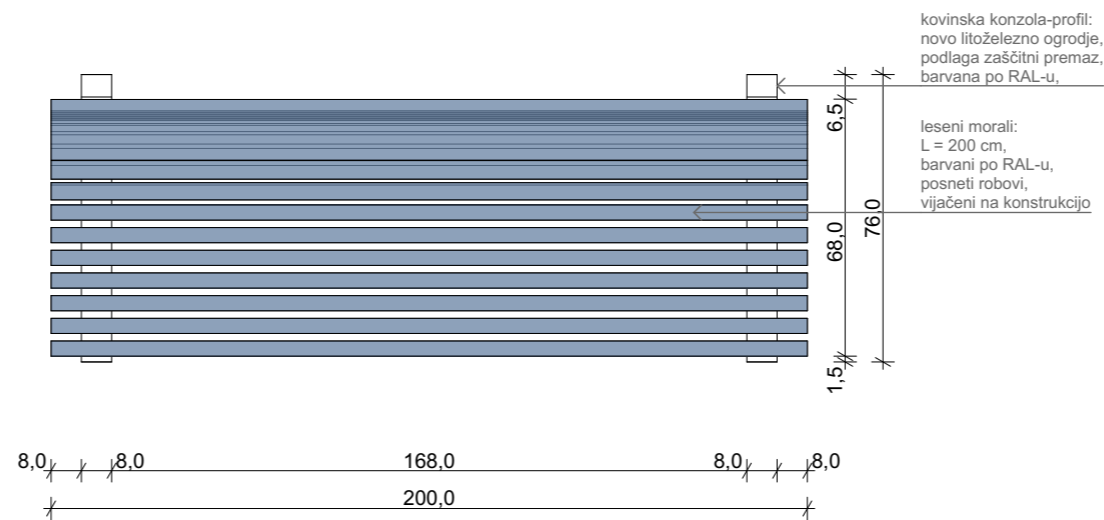
3D pogled klopi



prerez klopi



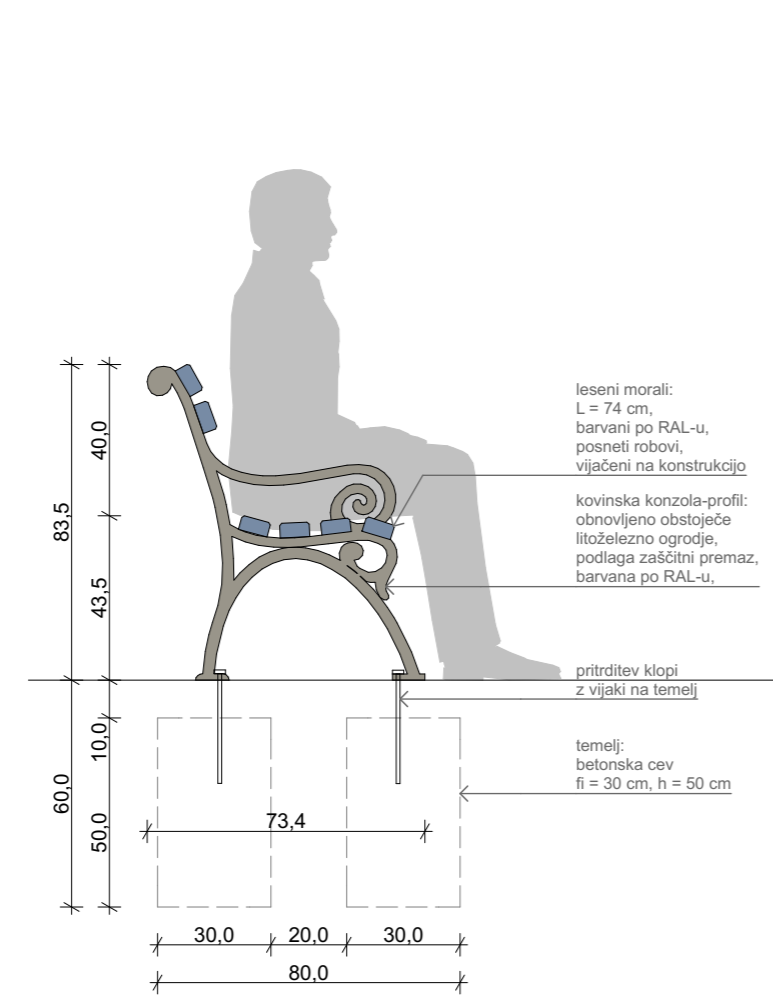
pogled klopi



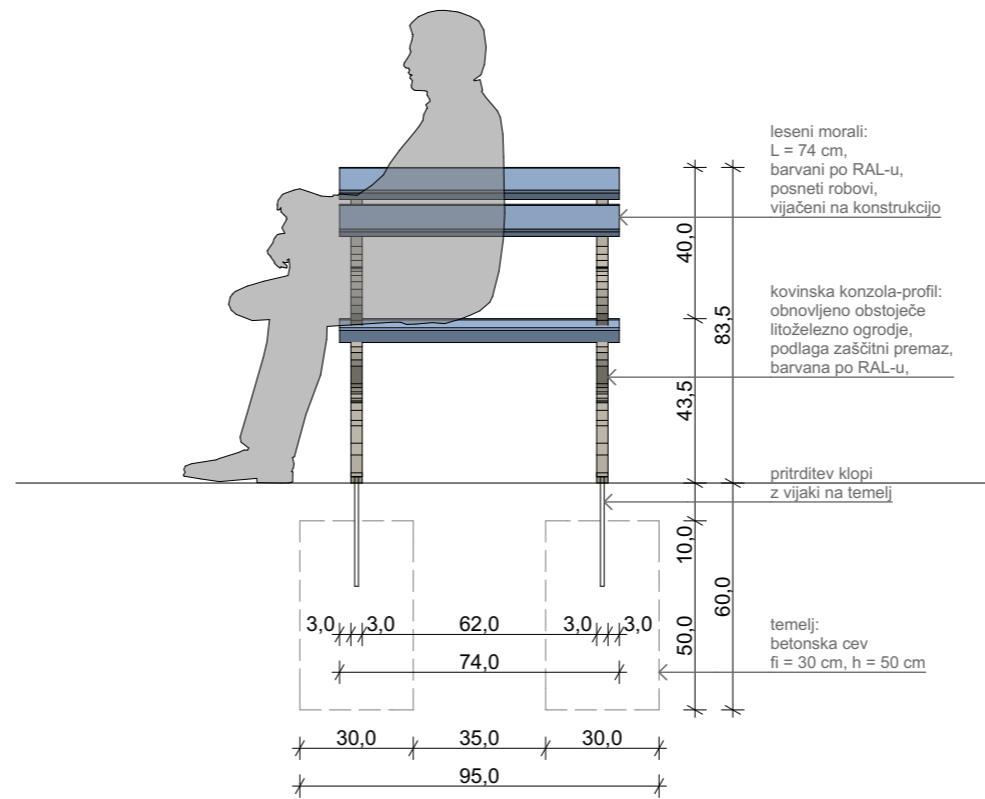
tloris klopi



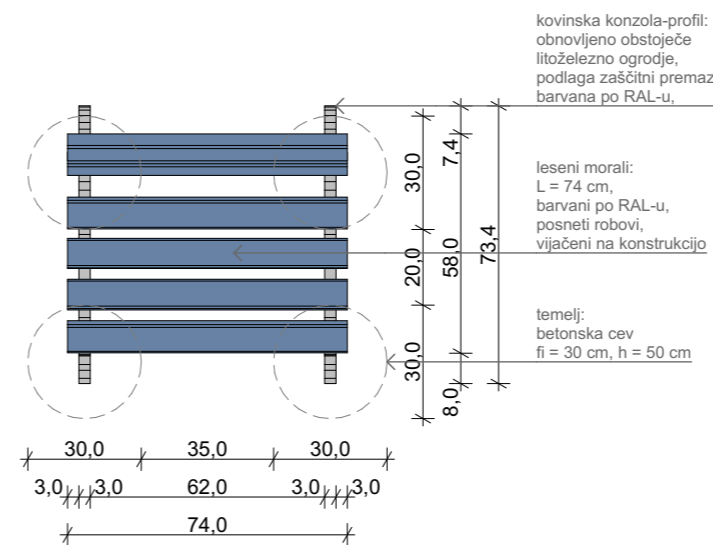
3D pogled klopi



prerez klopi



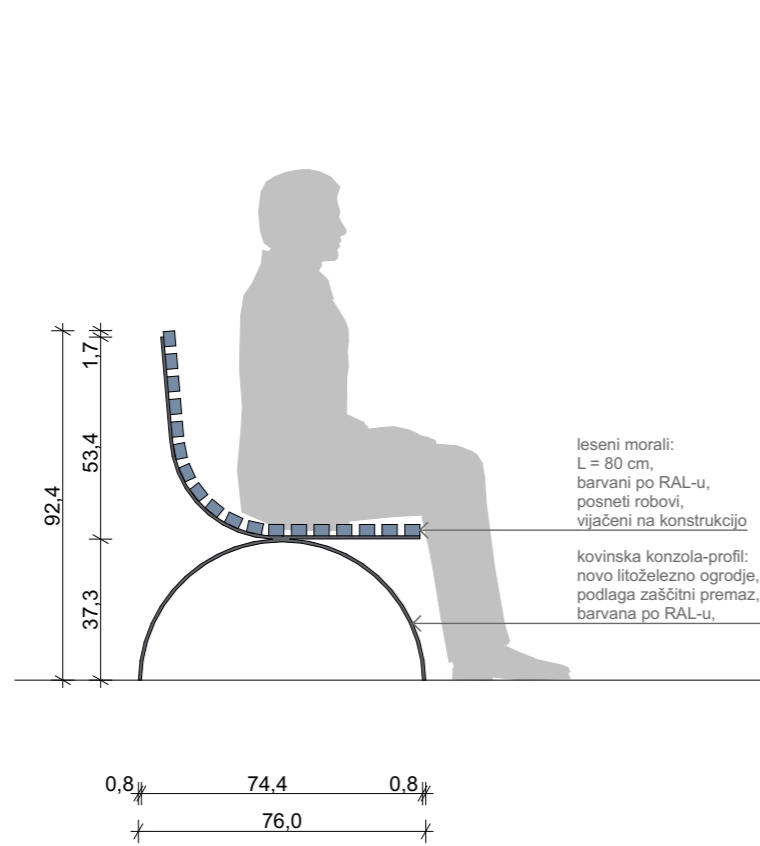
pogled klopi



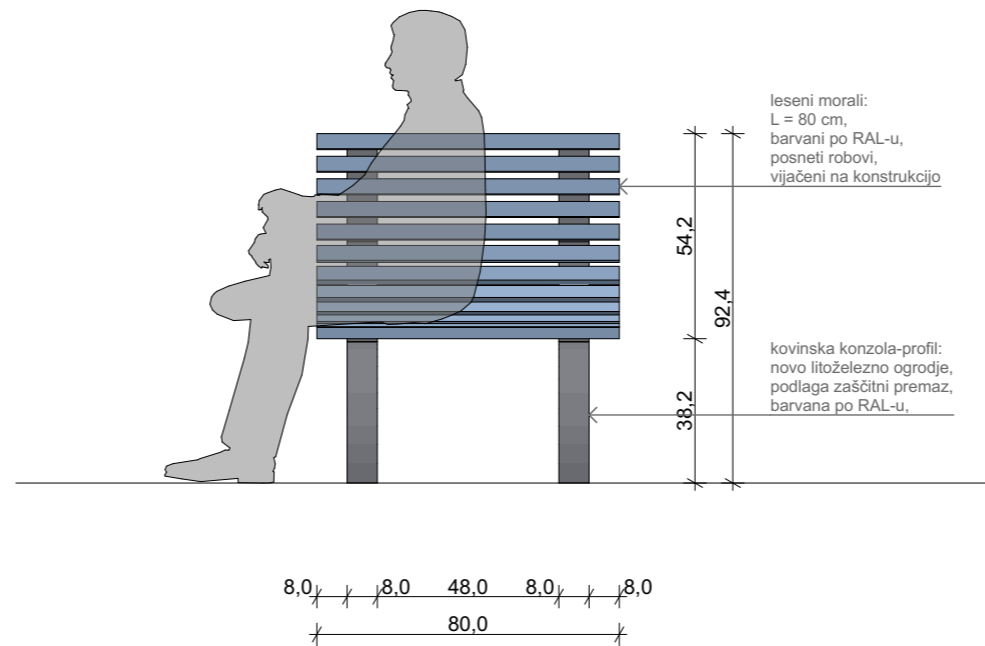
tloris klopi



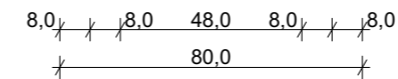
3D pogled klopi



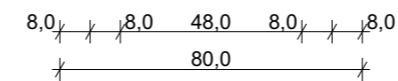
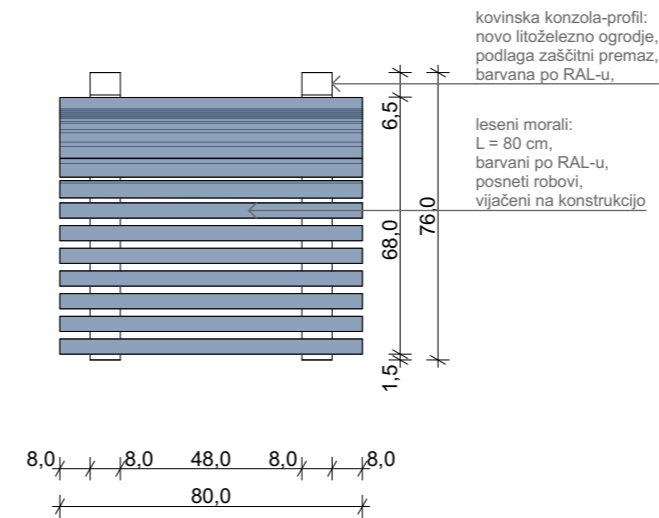
prezrez klopi



pogled klopi



tloris klopi



3D pogled klopi